Promoção dos Cavaleiros

Até R$ 2.000 para você comprar um PS2 e os jogos que quiser. É só mandar uma frase ou um desenho criativo

EDITORA EUROPA — REVISTA COM GARANTIA DE QUALIDADE

1352 DICAS & TRUQUES

Janeiro 2005
Ano 6 • Nº 72
Brasil R$ 6,90
Europa € 2,90

ISSN 1516-6260
9 771516 626008 72

PlayStation

Dicas & Truques para

www.europanet.com.br

Detonado 100%

Metal Gear 3

São 14 páginas com tudo

- Estratégias de camuflagem nas fases
- Localização dos 64 sapos secretos
- Como comer na selva e se curar direito
- As camuflagens secretas, incluindo a Stealth

Super Estratégia

Megaman X8

Segredos para detonar todos os chefes

Detonado Monstro

Viewtiful Joe 2

Minigames secretos, como derrotar os chefões e quando lutar com Joe ou Silvia

Finalmente!

Cavaleiros do Zodíaco

Saiba como vão ser os combates, a história, os heróis e os vilões da primeira grande aventura dos Cavaleiros no PS2

Listão de Golpes

Capcom Fighting Jam

Especiais e combos de todos os personagens, inclusive os secretos

Reviews

- Golden Eye
- Bard's Tale
- Call of Duty
- Backyard Wrestling 2
- Dragon Quest VIII
- The Urbz

Verão Irresistível

Golden Eye Rogue Agent

Ghost Recoon 2

Fable

Halo 2

Def Jam Fight for NY

Grand Theft Auto San Andreas

Midnight Club 3 Dub Edition

Ratchet & Clank Up Your Arsenal

Need For Speed 2

SpongeBob Squarepants The Movie

Prince of Persia Warrior Withing

The Lord of the Rings The Third Age

Donkey Konga

Paper Mario The Thousand Year Door

Kingdom Hearts Chain of Memories

Tak 2 The Staff of Dreams

Pokemón FireRed

Ridge Racer DS

Spider Man DS

Super Mario DS

SS GAMES

Vd. Sta Ifigênia, N 70
tel.: (11) 3328-6801 /02/03
A 50 m.do Metrô São Bento
ww.ssgames.com.br

XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox XBox

Star Wars Knights II The Sith Lords | Playboy The Mansion | Doom 3 | Dead Or Alive Extreme Beach Volleyball | Dance Dance Revolution Ultramix 2

PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2 PS2

Star Wars Battlefront | Metal Gear Solid 3 Snake Eater | Call of Dutty Finest Hour | Rumble Roses | Leisure Suit Larry - Magna Cum Laude

GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube GameCube

Metroid Prime 2 Echoes | Tony Hawk's Underground 2 | Mario Party 6 | Resident Evil 4 | WWE Day of Reckoning

GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance GameBoy Advance

Donkey Kong Country 2 | The Incredibles | Power Rangers Dino Thunder | Tony Hawk's Underground

Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS Nintendo DS

The Urbz Sims in the City | Rayman DS | Feel the Magic XY XX

NaçãoDesign

Promoção CAVALEIROS DO ZODÍACO

PROMOÇÃO 1: FRASE

Escreva no cupom da Promoção 1 uma frase com até 11 palavras dizendo quem é o seu personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya, dos Cavaleiros do Zodíaco. A frase mais criativa será a vencedora.

PRÊMIO **R$ 1.000,00**

PROMOÇÃO 2: DESENHO

Envie com o cupom da Promoção 2 um desenho criativo, que mostre a redação da Revista Dicas & Truques para PlayStation em uma situação divertida vestindo as armaduras dos Cavaleiros do Zodíaco. Para saber mais sobre o game, consulte a página 20.

PRÊMIO **R$ 1.000,00**

PROMOÇÃO 1 ☐ 2 ☐ Marque com um **X** a promoção desejada

Envie este cupom até 5 de fevereiro de 2005.

Nome: _____ Idade: ____

Endereço: _____

Cidade: _____ Estado: ____

Cep: _____ Fone: ( ) _____

e-mail: _____ Jogo Preferido: _____

Quem é o seu personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya? (até 11 palavras)

_____

_____

PROMOÇÃO ANTERIOR

PROMOÇÃO DINHEIRO-VIVO

A promoção da edição número 70 da Revista **Dicas & Truques para PlayStation** teve a participação de 1.139 leitores. Na Promoção 1, o leitor premiado fez uma frase contando o que faria se ganhasse o prêmio de R$ 1.000. A Promoção 2 premiou um desenho mostrando como Sam Fisher, do jogo Splinter Cell, pegaria a grana da lata do lixo do Makotron. O júri que decidiu a premiação foi formado por Leandro Calçada, Luiz Siqueira, Julio Wecchi, Makotron, Humberto Martinez, Vinícius Casagrande e Nelson Alves Jr. Confira os dois vencedores:

FRASE

O QUE VOCÊ FARIA COM R$ 1.000,00 SE FOSSE O GANHADOR DESTA PROMOÇÃO?

1º - Jadson Miguel Sousa dos Santos
Salvador/BA
Frase: "Gastaria tudo com algodão, para entupir a boca do Makotron"
Prêmio: R$ 1.000,00

DESENHO

1º - Leonardo Silva Barbosa
São Paulo/SP
Prêmio: Prêmio: R$ 1.000,00

LEIA O REGULAMENTO DA PROMOÇÃO

1 - Os cupons devem ser enviados para a Editora Europa somente por carta. Escreva por fora do envelope: **Promoção Revista Dicas & Truques para PlayStation, Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP CEP: 05510-900.**
2 - **O prazo limite para o envio dos cupons é dia 5 de fevereiro de 2005** (vale a data de postagem marcada no carimbo dos Correios).
3 - Os cupons da Promoção 1 devem ser preenchidos corretamente e enviados junto com uma frase contando quem é o seu personagem preferido dos games e como ele pode derrotar Seya, dos Cavaleiros do Zodíaco.
4 - O cupom da Promoção 2 deve conter os dados pessoais e ser enviado junto com um desenho mostrando a redação da Revista Dicas & Truques para Playstation em uma situação divertida vestindo as armaduras dos Cavaleiros do Zodíaco.
5 - Cada cupom deve conter uma frase ou um desenho. Você pode enviar vários cupons com frases e desenhos no mesmo envelope.
6 - Não podem participar funcionários ou parentes de funcionários da Editora Europa.
7 - Uma comissão formada por membros da Editora Europa analisará as frases e desenhos que chegarem à redação dentro do prazo estipulado, tendo como critério de classificação a criatividade. A decisão desta comissão terá caráter irrevogável e irrecorrível.
8 - Os vencedores autorizam desde já o uso de seu nome e imagem, bem como cedem os direitos autorais da frase ou do desenho à Editora Europa, sem qualquer ônus adicional.
9 - Os cupons e desenhos que chegarem à redação da **Dicas & Truques** não serão devolvidos aos participantes e ganhadores.
10 - O resultado desta promoção será divulgado na revista **Dicas & Truques para PlayStation** número 74, que estará nas bancas no dia 5 de março de 2005. **Os vencedores deverão entrar em contato com a redação da revista Dicas & Truques para PlayStation até 29 de maio de 2005 para receber o prêmio, caso contrário, perderão o direito a ele.**
11 - Não é obrigatório comprar a revista **Dicas & Truques para PlayStation** para participar da promoção. Se desejarem, os participantes podem tirar fotocópias (xerox) do cupom ou escrever os dados solicitados no cupom em um papel à parte.
12 - O envio do cupom à Editora Europa implica na total concordância com todos os termos deste regulamento.
Promoção de acordo com a LEI no 5.768/71, DECRETO nº 70.951/72, Art. 30

RADICALIZE-SE!

ALÇA EMBORRACHADA

ESPAÇO PARA DISCMAN

SAÍDA LATERAL PARA FONE DE OUVIDO

DETALHES REFLETIVOS

FUNDO RESISTENTE (emborrachado)

PLAYER A MOCHILA COM ESTILO, RESISTÊNCIA E RADICAL COMO VOCÊ.

FICO

www.fico.com.br

ANTENADA COM VOCÊ

kobbi.com.br

ÍNDICE

À GALERA

Pode ter sido sorte de principiante. Mas foi só eu comentar que o Leandro chegou à **Dicas & Truques** para conquistar o planeta (lembra? o novo editor-assistente loucão que sabe até programar jogos?) e o cara já foi engajado num projeto do Luizão para ajudar os jogadores que (coitados), até agora, jogavam em outros consoles e não tinham nenhuma boa revista para ensinar as Dicas & Truques.

Mas isso acabou. Se, além do excelente PlayStation, você tem ainda Game Boy, XBox, Game Cube, PSP, Nintendo DS ou gosta de dar suas jogadinhas no PC, precisa agora conhecer a **GameMaster**, a nova revista multiplataforma da Editora Europa.

O princípio da equipe foi extremamente simples: "se for jogo a gente detona, não importa a plataforma". E assim foi feito, a redação ganhou todos os consoles, jogos de todos os tipos, uma verdadeira festa. Guarde o nome: **GameMaster**. Ela chega com a mesma qualidade da sua **Dicas & Truques para PlayStation**, e com um diferencial totalmente novo. Um livro exclusivo só de dicas, com 64 páginas, e que na primeira edição vem com o *Prince of Persia 2* detonado inteirinho. Como o jogo é igual para todas as plataformas, você pode usar no seu Play ou contar para aquele amigo que tem Xbox e que ficava babando nas dicas da sua revista.

Como boas coisas sempre vêm acompanhadas, agradeço em nome de toda a equipe o presente de natal que você, prezado leitor, nos deu em dezembro: praticamente esgotar a edição número 71, a que trouxe o *GTA*. A felicidade da equipe foi tão grande que em tempo recorde foi feita uma edição especial só com o *GTA*. Com todas as seis versões, do atual *San Andreas* à primeirinha, aquela que era só um tímido *GTA*. Aproveite e corra para comprar a sua. Do jeito que a coisa vai, também acaba rapidinho nas bancas.

Mas, rapaz, que ano ótimo esse 2004 para a *Dicas & Truques para PlayStation*. Como diria o Leandro, "comigo agora na equipe, o universo é o limite". Em PlayStation ou em multiplataforma. Se for jogo, a gente detona.

Roberto Araújo
araujo@europanet.com.br

Selos Dicas & Truques

Para identificar os games que são ou não recomendados pela redação, a **Dicas & Truques para PlayStation** criou uma série de selos com imagens da galera da redação. Todos eles indicam os jogos que você não pode perder. A única exceção é do Makotron, que mostra os games que devem ficar bem longe do seu console.

PlayStation®

Janeiro/2005

Diretores
Aydano Roriz
Abílio P. Cunha

Editor e Diretor Responsável: Aydano Roriz
Diretor Editorial: Roberto Araújo
Redação
Redator-chefe: Luiz Siqueira
Editor-assistente: Leandro Calçada
Editor-executivo: Julio Wecchi
Redatores: Humberto Martinez e Nelson Alves Jr.
Chefe de Arte: Welby Dantas
Editor de Arte: Alexandre Dias (Nani)
Assistente de Arte: Erick Melo
Revisão de Texto: Fernanda Figueiredo
Jornalista Responsável: Roberto Araújo MTb.10.766
Colaboraram nesta edição: Aida Lima, Caio Martinelli, Marcio Fernando de Lima e Makotron

Euroimagem: Valerio Romahn
Internet: Cassio Narciso e Rodrigo Mourão

Diretor Operacional: Abílio P. Cunha
Propaganda: Letícia Nunes
Publicidade – São Paulo
Gerentes de Negócios: Mauricio Dias (0xx11) 3038-5093 e Rodrigo Cunha (0xx11) 3038-5097
Executivos de Negócios: Angela Taddeo (0xx11) 3038-5092, Alessandro Donadio (0xx11) 3038-5095, Claudia Alves (0xx11) 3038-5096, Elisangela Xavier (0xx11) 3038-5091, Flavia Pinheiro (0xx11) 3038-5105
Coordenador de Diretos e Classificados: Nickolas Suzuki (0xx11) 3038-5090
Contatos: Vinicius Christe (0XX11) 3038-5094, Gianpaolo Iarussi (0XX11) 3038-5103 e Raphael Gherardi (11) 3038-5084
Assist. de Publicidade e Criação: Rodrigo Barros (0xx11) 3038-5098
E-mail: publicidade@europanet.com.br
Publicidade – Outras Praças
Brasília: (0xx61) 326-0205 – New Business
Paraná: (0xx41) 3023-8238 – GRP Midia
Rio Grande do Sul: (0xx51) 3212-3737 – Isoppo Associados
Santa Catarina: (0xx48) 247-7804 – Yuri Representações
Publicidade – EUA e Canadá
Fone: 00xx1 (650) 306-0880, FAX: 00XX1 (650) 306-0890

Circulação e Promoção: João Alexandre, Ézio S. Vicente, Jackeline Monjarás e Marcelo Diniz
Atendimento Pessoa Jurídica:
Joelma Dantas (0xx11 3038- 5104) – joelma@europanet.com.br

Desenvolvimento de Pessoal: Tânia Marilia Ribeiro
Atendimento ao Assinante
Telefone São Paulo: (0xx11) 3038-5050 / Telefone outros estados: 0800-557667
Fabiana Lopes (Coordenadora); Anna Paula Sanchez, Carla Dantas, Elisangela Tokashiki, Julia Ianes, Paula Hanne e Tamar Biffi

Administração: Cecilia Tomazelli (Gerente); João Zanata, Luiz Eduardo Soares, Raphael Gherardi e Renata Kurosaki

Dicas & Truques para PlayStation* é uma publicação da Editora Europa Ltda. (ISSN - 0104-8732). A Editora Europa não se responsabiliza pelo conteúdo dos anúncios de terceiros.
Números anteriores - No seu jornaleiro ou na Editora Europa
Rua M.M.D.C.,121 – São Paulo/SP, CEP 05510-900, Fone 0800-557667, FAX (0xx11) 3819-0538
Pela Internet www.europanet.com.br **E-mail** atendimento@europanet.com.br

Distribuidor Exclusivo para o Brasil - Fernando Chignalia Distribuidora S. A. Rua Teodoro da Silva, 907 CEP 20563-900 Rio de Janeiro - RJ

Impressão: Gráfica Globo Cochrane

ANER Somos Filiados à ANER
Associação Nacional dos Editores de Revistas

*PlayStation é uma marca registrada da Sony Computer Entertainment Inc.

ÍNDICE

GERAL

• Acessórios	75
• Cartas	8
• Cavaleiros do Zodíaco (PS2)	20
• Garota PlayStation	50
• Hora do Reset	92
• News Station	14
• Previews	22
• Superteste	74
• Trash Zone	90

REVIEWS (PS2)

• Backyard Wrestling (PS2)	32
• Bard's Tale (PS2)	36
• Dragon Quest VIII (PS2)	38
• Ghost Recon 2 (PS2)	40
• Golden Eye: Rogue Agent (PS2)	36
• The Urbz: Sims in the City (PS2)	34
• Virtua Quest (PS2)	38

DETONADOS & CIA

• Capcom Fighting Jam (PS2)	76
• Megaman X8 (PS2)	44
• Metal Gear 3: Snake Eater (PS2)	56
• Viewtiful Joe 2 (PS2)	63

DICAS

• Dragon Ball Z: Budokai 3 (PS2)	76
• GTA: San Andreas (PS2)	78
• Seleção de Dicas para PS1	42

GAMESHARK

• Ace Combat 5 (PS2)	86
• ATV Offroad Fury 3 (PS2)	86
• Killzone (PS2)	88
• LOTR: The Third Age (PS2)	86
• Under The Skin (PS2)	88
• Rumble Roses (PS2)	88
• Sly 2: Band of Thieves	88

Se For o Caso, Reclame. Nosso Objetivo é a Excelência!

CORRESPONDÊNCIA – Rua M.M.D.C., 121
CEP 05510-900 – São Paulo – SP
Fax: (0xx11) 3819-0538

Redação
Fone (0xx11) 3038-5086
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: playstation@europanet.com.br

Atendimento (0xx11) 3038-5050 (São Paulo), 0800-557667 (Outras localidades) – Fax (0xx11) 3097-8583
Das 8h às 20h; sábados das 9h às 15h
e-mail: atendimento@europanet.com.br

Publicidade
Fone (0xx11) 3038-5098
Fax (0xx11) 3819-0538
e-mail: publicidade@europanet.com.br

Para entrar em contato com a Editora Europa
Fones: (11) 3038-5050
São Paulo – SP
ou 0800 557667
Ligação gratuita – Outras localidades
Visite nosso site:
www.europanet.com.br

OUVI

SEU CELULAR COM A SUA CARA

49820

lottisanta

como baixar sons e imagens para seu celular

1. Acesse **Mensagem de Texto** a partir do menu do seu celular.
2. Digite **OUVIP** e o **Código** do produto escolhido.
3. Envie a mensagem para o número **49820**.
4. Após receber a mensagem de confirmação responda para o número **49820** digitando **SIM**.

Receba uma lista com muito mais conteúdos

Mande uma mensagem de texto com a palavra OUVI para o nº **49820**

oi vivo

ouvi ringtones*

Ex. de download: mensagem de texto OUVIP equalize para o nº **49820**

* (Usuários Vivo: para toques polifônicos leia as instruções abaixo)

música / artista		código
Equalize	Pitty	equalize
Numb	Linkin Park	numb
Vou Deixar	Skank	voudeixar
Thriller	Michael Jackson	thriller
James Bond theme		007
My Happy Ending	Avril Lavigne	happyendin
This Love	Maroon 5	thislove
Simpsons theme	Simpsons	simpsons
Wild Thing (Theme From Garfield)	Tone Loc	wildthing
Broken	Sheeter feat Amy Lee	broken
Nemo	NightWish	nemo
Enter sandman	Metallica	entersandm
I miss you	Blink 182	imissyou
Pet Sematary	Ramones	petsematar
We will rock you	Queen	rockyou
Come as you are	Nirvana	comeyouare
The Reason	Hoobastank	thereason
Dogão é Mau	Dogão	dogaoemal
Enquanto Houver Sol	Titãs	enquantoho

DICA OUVI!

Quer outras músicas? Mande uma mensagem com o nome completo da música ou do artista que quiser, que enviaremos os ringtones pra você!

Aparelhos compatíveis:

Vivo Mono: Gradiente Freedom, GWap, Neo TD800, Neo TD850 **Motorola** C210, C331, C332, C353i, V120i, V60 **Nokia** 1220, 1221, 2220, 2280, 3105, 3205, 3280, 3320, 3520, 3586, 5125, 6225, 6560, 6585, 7160, 8260, 8265, 8265i, 8280, 8280i **Samsung** Advance, Vision **Sony Ericsson** T610d

Oi Mono: Motorola C200, T190 **Nokia** 1100, 2100, 2300, 3310 **Panasonic** GD68 **Siemens** A50, C45, M50, ME45, S45 **Sony Ericsson** T66, T68

Oi Poli: Motorola C333, C350, C355V, C650, E365, E380, T720i, V300, V150, V600 **Nokia** 3100, 3530, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage **Siemens** A55, C55, C60, MC60, S55, SL55 **Panasonic** GD88 **Samsung** E100, E700, S300, X100 (O seu aparelho deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções)

Vivo Poli: Para fazer downloads de toques polifônicos para o seu celular Vivo, acesse o "Vivo Downloads" no menu do seu aparelho. Selecione as opções: Carrinho de Compras - Catálogo - Tons e Imagens - Ouvi Vivo

Preço:

Oi Poli: R$ 1,99
Oi Mono: R$ 1,99
Vivo Poli: R$ 3,40
(3 polifônicos: R$ 9,00)
Vivo Mono: R$ 2,40

oi vivo

ouvi picture messages

Ex. de download: mensagem de texto OUVIP biqui para o nº **49820**

Aparelhos compatíveis:

Vivo: Gradiente Neo TD850 **Nokia** 1220, 2220, 3520, 6225, 6560, 8265, 8265i **Samsung** Advance, Vision
Oi: **Nokia** 2300, 3100, 3310, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage

Preço:

Oi: R$ 1,99
Vivo: R$ 1,40

oi vivo

ouvi wallpapers

Oi - Ex. de download: mensagem de texto OUVIP desert para o nº **49820**

Vivo - Ex. de download: acesse o **Vivo Downloads** no menu do seu aparelho. Selecione as opções: Carrinho de Compra - Catálogo - Tons e Imagens - Ouvi Vivo

Aparelhos compatíveis:

Oi Wallpaper (O seu celular deve estar habilitado para WAP. Consulte sua operadora para instruções): **Motorola** C200, C333, C350, C355V, C650, E365, E380, T720i, V300, V600 **Nokia** 3100, 3530, 3650, 3660, 6100, 6230, 6600, 6820, 7200, 7210, 7250i, 7650, N-Gage **Siemens** C60, MC60, S55, SL55 **Samsung** E100, S300, E700, X100

Vivo Wallpaper: Todos os aparelhos que possuem o "Vivo Downloads" no menu.

Preço:

Oi: R$ 1,99
Vivo: R$ 3,40
(3 wallpapers: R$ 9,00)

www.ouvi.com.br

Mais sons e imagens para deixar o seu celular do jeito que você quiser

Mande para alguém!

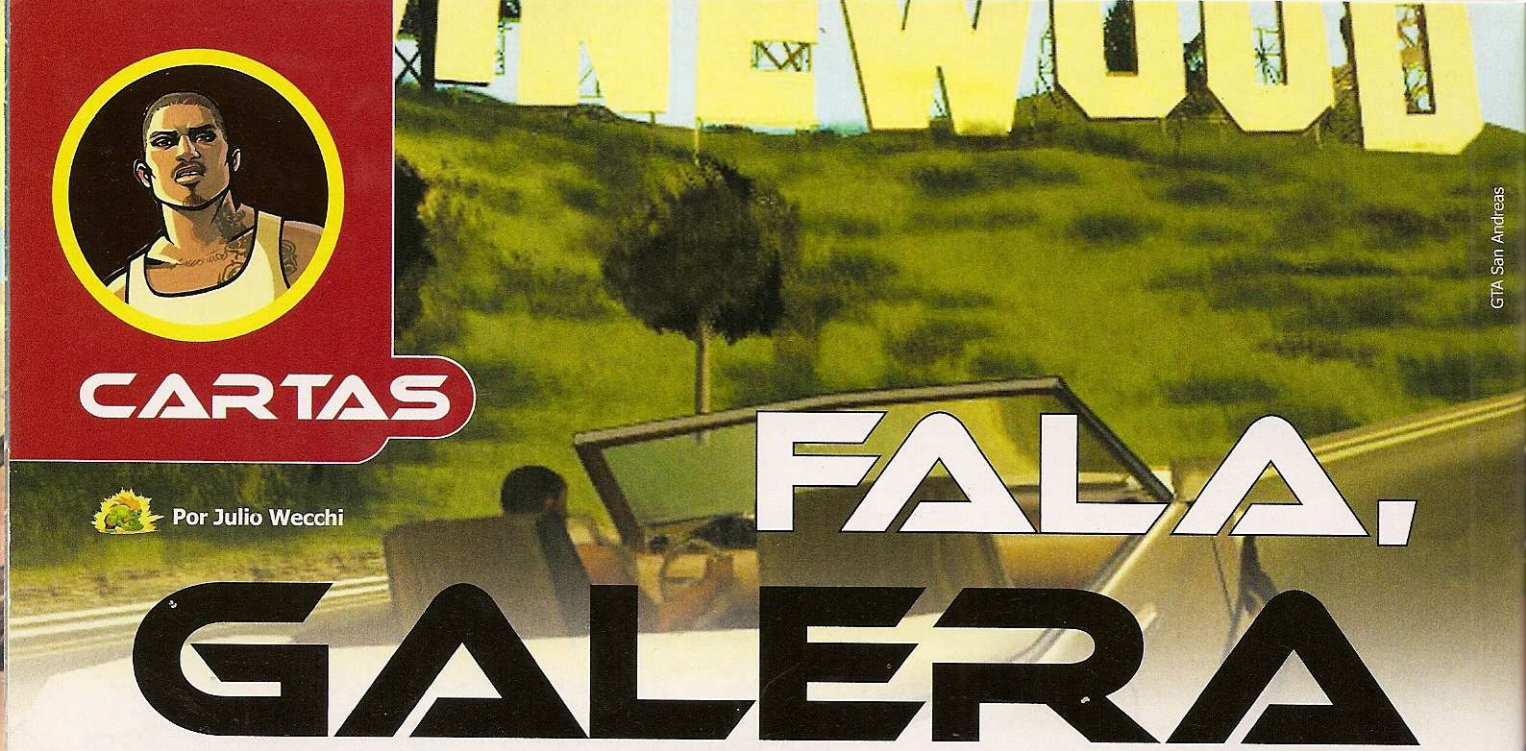
OUVIP + cód. do produto + DDD e número do celular para 49820

Exemplo: OUVIP equalize 1199999999 para 49820

Apenas na 1ª compra você terá que nos dizer o modelo de seu celular. Fique atento!

* As referências feitas aos intérpretes nesta página são para facilitar a identificação da música e não implicam que os ringtones sejam gravados por eles.

e-mail: faleconosco@ouvi.com.br

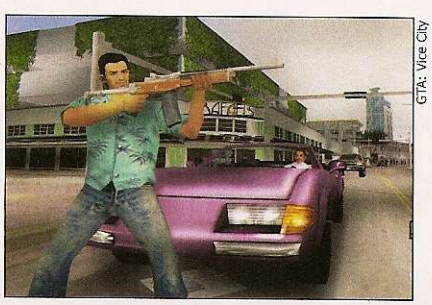


Travou no seu jogo preferido? Relaxe. Aqui você tira suas dúvidas e fala com a redação

O Melhor de Vice City

Gostaria que vocês publicassem as melhores trapaças para *GTA: Vice City*, do PS2. Eu não tenho GameShark. Tem jeito?

Alan Ferreira da Silva Garcia
Salvador/BA


GTA: Vice City

Execute os comandos abaixo durante o jogo. Após fazer uma trapaça, uma mensagem especial aparece na tela confirmando a dica. Procure não salvar os truques, pois alguns podem ficar para sempre em seu Save Game.

Energia completa
R1, R2, L1, ●, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Colete intacto
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 1
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Todas as armas 2
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Todas as armas 3
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Diminuir nível de perseguição
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Pedestres violentos
↓, ←, ↑, ←, ✖, R2, R1, L2, L1
Pedestres armados
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Todos contra você
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Mulheres armadas e de biquíni
→, L1, ●, L2, ←, ✖, R1, L1, L1, ✖
Mulheres aos seus pés
●, ✖, L1, L1, R2, ✖, ✖, ●, ▲
Tanque de guerra
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲

Mais GTA

Pessoal, há algum código de GameShark para o *GTA San Andreas*, do PS2?

Alexandre Bezerra
São Paulo/SP

Caia nos códigos mais quentes e barbarize na cidade (GameShark 2 4,0 ou superior):

Código Mestre
98495ACF 789CFB15
Energia ilimitada
283CE3F7 6413F97C
Escudo infinito
283095B1 643AF9D6
Munição infinita
280948CF 0CA57A65
28094888 0CA57A65
28091340 0CA57A65
280913E6 0CA57A65
Corrida e nado ilimitado
086AA9A5 0CA57A56
Oxigênio infinito
28305174 DB137AAE

Megaman Cheater

Quais são os códigos de GameShark para trapacear nos *Megaman X4*, *X5* e *X6*, do PS1?

Kelson Rubens
Teresina/PI

Confira os códigos mais quentes para os três games (GameShark 3.3 ou superior):

MEGAMAN X4
Energia ilimitada
80141924 3023
80172206 3030
Vidas infinitas
80172204 0909
Invencibilidade
80141928 0100
Armas ilimitadas
50000502 0000
80141970 3030
Todas as armas (sem Spaceport)
30141981 00FF
MEGAMAN X5
Todas as armas
500012010000
300d4f560001
Recarregar energia
(aperte L2)
d00d51a2feff
8009a0fc2020
Vidas ilimitadas
300d1c450063
Invencibilidade
d009a1000000
8009a1002100
MEGAMAN X6
Energia ilimitada

GTA San Andreas

Se você quer qualidade sem pagar caro

Essa é a sua opção em acessórios

Consulte um de nossos distribuidores

São Paulo

- Amir 11 3313-5902
- Atacado dos Games 11 221-8674
- Inicial Games 19 3236-0179
- Supersônico 11 3227-9870

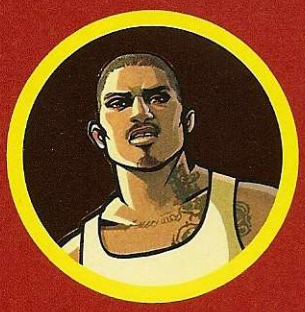
Rio de Janeiro

- Auzykle 21 3970-6330

Players

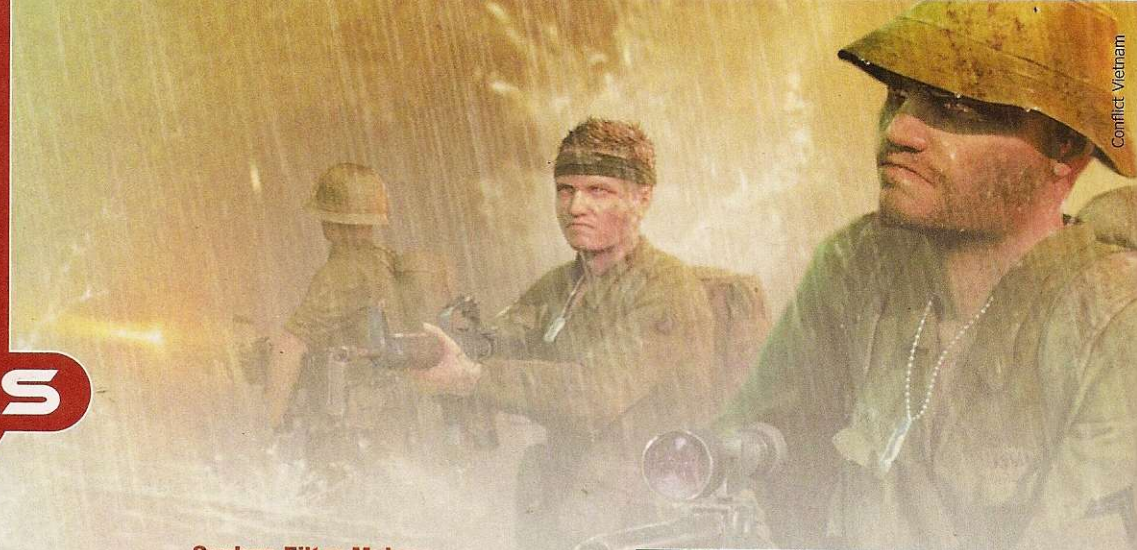
Players é marca registrada da BAF Comércio Ltda

comercial@playersbrasil.com.br 11 3313-6145 / 3313-0441



CARTAS

continuação...



Conflict Vietnam

800970FC 2020
Vidas infinitas
800CCF08 0900
Todas as armas
30097169 00FF
Sem tempo
800CCF60 0000.

Avião do Spider-man 2

Como faço para passar a fase do avião no jogo *Spider-man 2*, do PS1?
George Michael B. Prado
Uberlândia/MG

Você está na oitava fase do game, na Crash Flight. Seu objetivo é parar o avião para salvar o piloto que está desacordado. Para isso, atire bolas de teias para destruir os latões que estão no caminho do avião (use L2 para mirar), mas não se preocupe com os três primeiros. Sempre que chegar perto das portas de um hangar, atire sua teia na alavanca do lado direito da porta para liberar passagem. Se você deixar a aeronave bater em um dos portões é Game Over na hora. Depois da segunda porta, detone os latões e lance teia em um dos motores do avião, para que ele comece a virar. Em seguida, acerte o outro motor para parar a aeronave e salvar o piloto.
Fase concluída!

Spider-man 2

Syphon Filter Moleza

Qual é o código para ter todas as armas com munições infinitas no *Syphon Filter*, do PS1?
Lourran de Avelar Rodrigues
Imperatriz/MA

Durante o jogo, dê um pause, selecione *Weapons* e segure os botões ← + L2 + R2 + ● + ■ + ✖. Se você tiver a versão européia do game, porém, use o comando Select + L1 + L2 + R2 + ● + ✖. Se mesmo assim o truque não funcionar, aperte L2 + R2 + ■ + ● + ✖, e o seu herói terá todas as armas com munição ilimitada.

Mamata no RE: Outbreak

Olá, pessoal! Preciso dos códigos de GameShark para o *Resident Evil: Outbreak*, do PS2. Vocês podem me ajudar?
Alessandra Tatiana S. Pedro
São Carlos/SP

Acompanhe os códigos mais quentes e detone facilmente os zumbis do game (GameShark 2 4,0 ou superior):
Código Mestre
94D0B9FE B46E0F4E
Códigos para o modo offline:
Energia ilimitada
24C6BD4E FCE3C1A0
Munição ilimitada (todas as armas)
249017A8 30F157D9
Todas as fases liberadas
244FCF96 E90F08D7

Resident Evil Outbreak

Conflict Vietnam

Que decepção. O cidadão que analisou o excelente *Conflict Vietnam*, na edição 70, demonstra não ter conhecimento do que seja uma guerrilha ou um combate na selva. Aposto que ele não serviu às forças armadas e só deve saber de discotecas e jogos como *Mortal Kombat*. Parabéns à Take Two e à SCI Games pelo jogo.
Ráyel Guilherme Barroso
Araruâma/RJ

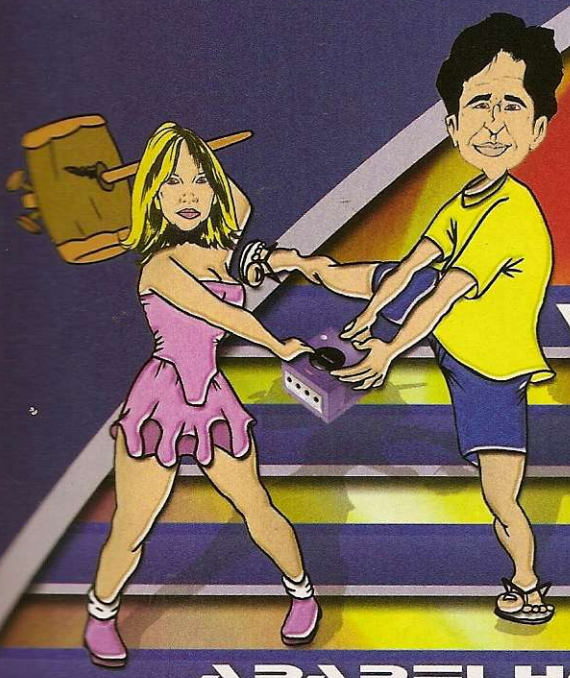
Ráyel, é claro que não se compara um jogo de guerra a *Mortal Kombat*. São estilos diferentes. O problema é que, quando comparado a jogos como *Medal of Honor* e *Freedom Fighters*, fica evidente que *Conflict Vietnam*, apesar de ter algumas excelentes idéias, possui gráficos inferiores e um controle muito confuso, o que o torna ruim de jogar. Mesmo assim, fica registrada a sua bronca, para avisar outros apreciadores de jogos de guerra.

Fale com a gente

Mande suas dúvidas e desenhos para
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900
e-mail: playstation@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção.
Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

ARY GAMES

Ary Victor Eletrônica Ltda.



VENDEMOS

TROCAMOS

CONSERTAMOS

APARELHOS E ACESSÓRIOS

VENHA CONFERIR

O QUE HÁ DE MELHOR EM VIDEO GAMES

Tels.: (21) 2671-8601 // 2782-2068

Cheque e Cartão em 6x s/ juros / Também fazemos crediário

Rua Mariano Sendra dos Santos, s/nº Qd. 05, Lj. 02 - Shopping Center Caxias - Cep. 25010-080 - D. Caxias - RJ

VISA Electron · Maestro · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Losango · MasterCard Maestro · MasterCard Eletronic · REDE SHOP · American Express · BANCO REAL ABN AMRO · Diners Club International

MURAL Playstation

Participe do Mural

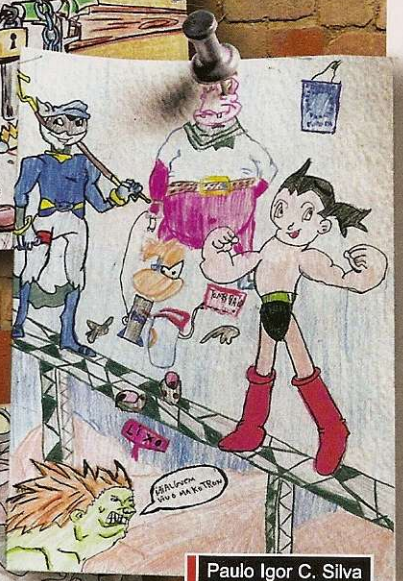
Mande seus desenhos para:
Mural da Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C., 121 – São Paulo/SP
CEP: 05510-900

Confira os desenhos dos leitores que a redação da Revista Dicas & Truques selecionou este mês

Leonardo Silva Barbosa
São Paulo/SP

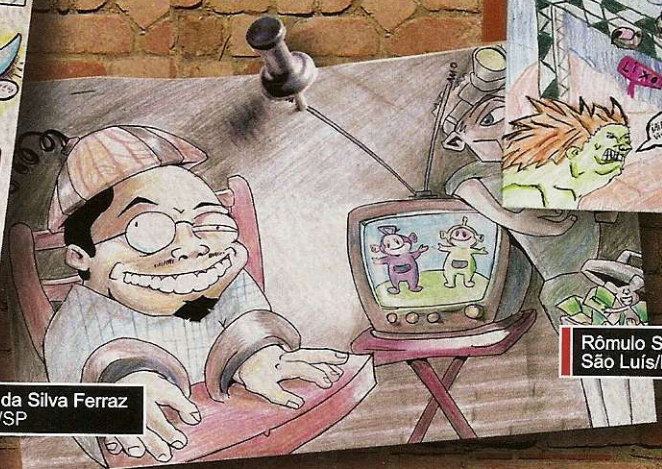
Danilo Duarte Loiola dos Santos
Salvador/BA

Flávio Vitório de Siqueira
Suzano/SP



Paulo Igor C. Silva
São Paulo/SP

Rosana da Silva Ferraz
Taubaté/SP

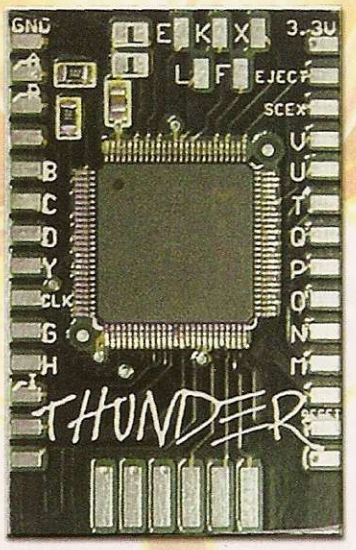


Rômulo Silva dos Santos
São Luís/MA

THUNDER

NOVO

THUNDER



COMPATÍVEL COM TODOS OS
PS2 USA [V9-V10]

O DESBLOQUEIO DEFINITIVO PARA SEU PS2

- ÚNICO COMPATÍVEL COM FILMES EM DVD PROTEGIDOS REGIÃO 4 BRASIL.
- DESBLOQUEIA TODAS AS REGIÕES PARA DVD DE FILME.
- SEM NECESSIDADE DE BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM DVD9(SEM FALHAS).
- REPRODUÇÃO DE DVD - CD - ORIGINAIS E IMPORTADOS PS2/PSONE E FILMES.
- BOOT PELO BROWSER.
- ACOMPANHA FIOS PARA INSTALAÇÃO.
- FUNCIONA NA TENSÃO(VOLTAGEM) CORRETA DO PS2: 3,3V.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM QUALQUER GAMESHARK, REGIONX OU CODEBREAKER.
- NÃO APRESENTA FALHAS NO BOOT.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM JOGOS PROTEGIDOS PS2.
- NÃO INTERFERE NO FUNCIONAMENTO DO MEMORY CARD.
- MAIOR COMPATIBILIDADE COM DIFERENTES MÍDIAS.
- TOTALMENTE COMPATÍVEL COM REPRODUTORES DE MP3 E DIVX.
- NÃO CAUSA SUPERAQUECIMENTO.
- COMPATÍVEL COM SOFTWARE DE DESENVOLVIMENTO "OPEN SOURCE".
- DESENVOLVIMENTO, FABRICAÇÃO E SUPORTE NO BRASIL.
- GARANTIA DE 1 ANO.
- NÃO DANIFICA LA.

VTEC SOLUÇÕES DIGITAIS LTDA.

WWW.VTEC.COM.BR

VTEC - Home-Theater, desbloqueio de DVD players, Desbloqueio de PS2, Equipamentos de segurança sem fio. Soluções Digitais.

Av. dos Andradas 2287/1202 - Floresta - BH/MG - Tel: (31) 3241-3060 - Fax: (31) 3241-4180
VTEC Soluções Digitais LTDA www.vtec.com.br / vtec@vtec.com.br

O Thunder Chip e o logo Thunder Chip são marcas registradas da VTEC© Soluções Digitais LTDA.
e o seu uso divulgação,venda ou cópia não autorizados são proibidos. O logo VTEC é marca registrada.
Copyright 2004 VTEC Soluções Digitais LTDA. Todos os direitos reservados.

Julio Wecchi

NEWS STATION

NOVIDADES DO PS3

Sony investe pesado não só para criar um console poderoso, mas também para torná-lo mais amigável para os produtores de jogos

Enquanto você se diverte com os games do PS2, a Sony já trabalha a todo vapor no sucessor do console, o PS3. E isso não começou agora. Há mais de três anos que a dona do PlayStation faz isso. Em parceria com as gigantes IBM, Toshiba e agora NVidia, a superempresa promete criar um videogame ainda mais poderoso e mais conectado à Internet.

O console ainda não tem data de lançamento, mas a Sony garante que ele sairá até o ano que vem. Confira as novidades mais quentes do videogame que deve detonar a próxima geração.

NVIDIA NA GERAÇÃO 3

O chip gráfico do PS3 será desenvolvido por uma das maiores fabricantes de microprocessadores gráficos do mundo. A NVidia, famosa por seus chips gráficos para PC, está criando uma GPU (Unidade Gráfica de Processamento) 50 vezes mais rápida que a do PS2 e projetada para trabalhar em conjunto com o processador Cell.

A parceria mostra o quanto a Sony ficou preocupada com o crescimento do Xbox, seu principal concorrente que, não por acaso, é equipado com uma versão modesta de um chip da NVidia. Por isso, a dona do PlayStation resolveu abrir mão de produzir tudo sozinha, como fez até hoje, e recorreu à NVidia, que é especialista na área e reconhecida mundialmente por facilitar o desenvolvimento de jogos e conversões de títulos originalmente produzidos para PC (quem tem Xbox sabe muito bem disso).

O PS3 terá chip gráfico desenvolvido pela NVidia, que faz chips para XBox e PC

O interessante é que o Xbox 2 terá o chip da ATI, outra gigante do gênero que, curiosamente, foi responsável pela GPU do GameCube. Já a Nintendo ainda não anunciou qual chip irá usar no seu próximo videogame, mas a briga dos consoles promete ficar ainda mais acirrada.

PROCESSADOR AMIGÁVEL

O coração do PS3 é um superchip chamado Cell. Desenvolvido pelas gigantes Sony, Toshiba e IBM, o processador será centenas de vezes mais rápido que o do PS2 e terá arquitetura semelhante aos dos usados na série Power PC, da IBM, famosa entre os consumidores de Apple. Um dos diferenciais do chip em relação a qualquer outro da geração atual é a velocidade absurda de cálculos e a capacidade embutida de trabalhar com Internet em banda larga. Por isso, você já pode esperar por centenas de games voltados para partidas online.

Além disso, a IBM já anunciou que o chip será uma "base" bastante amigável para os desenvolvedores de jogos. A empresa não quer repetir o que aconteceu com o PS2, que, apesar do sucesso, ficou famoso pelo chip difícil de programar, responsável por muitos jogos precários, inclusive de estúdios conhecidos. A IBM também anunciou que o chip do PS3 poderá ser usado em outros aparelhos da Sony, computadores da própria IBM e até mesmo televisores da Toshiba.

Até o momento, nenhuma das três gigantes divulgou as especificações técnicas do Cell.

PS2 DE BOLSO

Não é o PSP. É uma versão caseira e muito bem-feita do PlayStation 2

Uma loucura curiosa. Um gamemaníaco "maluco" chamado Benjamin J. Heckendorn resolveu criar um PS2 de bolso. Ele aproveitou as dimensões reduzidas do PStwo para criar uma versão portátil do console, chamado por ele de PS2p. Para construir o aparelho, Benjamin usou baterias de um DVD portátil, uma tela LCD com 5 polegadas e uma carcaça de acrílico que ele mesmo projetou.

O detalhe é que todos os comandos do primeiro Dual Shock estão presentes, inclusive os analógicos. E há também uma entrada para carregar os save games do Memory Card. O cara criou até um medidor com LEDs, para saber quando carregar as baterias do videogame.

Para saber mais detalhes sobre essa maluquice, entre no site do cara, em www.benheck.com/Games/PS2p%201.htm e confira mais informações sobre o projeto.

Benjamin aproveitou a compacta placa-mãe do PStwo para montar o PS2p

O portátil tem todos os botões do Dual Shock, inclusive os superiores, que ficam atrás

MANCADA DO MÊS

Portátil em falta

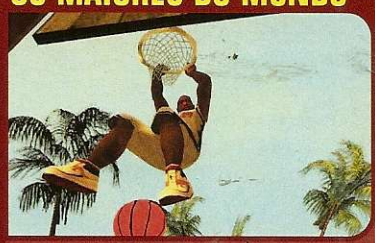
Lançado nas lojas japonesas no dia 12 de dezembro do ano passado, o PSP evaporou das prateleiras. Com apenas 200 mil unidades disponíveis no dia da estréia, menos da metade do que foi o lançamento do Nintendo DS, por exemplo, as filas das lojas nipônicas foram gigantescas e milhões de gamemaníacos ficaram chupando o dedo. Afinal, o mundo inteiro queria colocar as mãos no PlayStation portátil, incluindo muitos brasileiros.

Para você ter uma idéia, mesmo pela Internet foi praticamente impossível comprar um PSP, pois as pouquíssimas pré-vendas disponíveis foram encerradas semanas antes do lançamento. Depois da confusão, a Sony prometeu abastecer as lojas com mais 300 mil unidades até o final de dezembro, o que não ajudou muito. Enfim, uma grande mancada.

Na estréia do PSP, a Sony vendeu quase todas as unidades. Também, eram tão poucas...

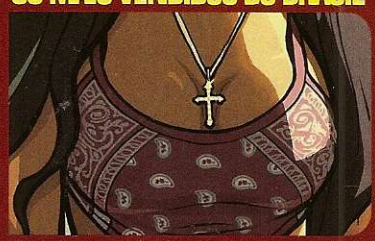
TOP 10 PS2

OS MAIORES DO MUNDO



1	1	GTA: San Andreas	Rockstar
7	2	Metal Gear Solid 3	Konami
*	3	Dragon Ball Z: Budokai 3	Bandai
+	4	NFS Underground 2	Electronic Arts
2	5	WWE SmackDown vs Raw	THQ
3	6	Star Ocean	Square Enix
5	7	GTA: Vice City	Rockstar
6	8	Final Fantasy X	Square
+	9	Prince of Persia: Warrior Within	Ubisoft
+	10	Kingdom Hearts	SquareEnix

OS MAIS VENDIDOS DO BRASIL



+	1	GTA: San Andreas	Rockstar
+	2	Metal Gear Solid 3	Konami
+	3	NFS Underground 2	Electronic Arts
+	4	Prince of Persia: Warrior Within	Ubisoft
+	5	Lord of The Rings: Third Age	EA
+	6	Ace Combat 5	Namco
+	7	Goldeneye Rogue Agent	Electronic Arts
+	8	The Incredibles	Non on ono
+	9	Dragon Ball Z: Budokai 3	Bandai
+	10	Tony Hawk's Underground 2	Activision

Posição Anterior

Fontes: GameFAQs e NC Games

NEWS STATION

PLAYLINKS

Recordes Insanos

Site: www.twingalaxies.com
Idioma: inglês

Você se considera um bom jogador? Então visite esse site para comparar seu desempenho com os dos melhores do mundo. A página traz uma espécie de livro dos recordes de videogames. Há recordes catalogados desde 1981.

Corrida no PC

Site: www.jollygoodgames.com/turbosliders
Idioma: inglês

O Turbo Sliders é um game de corrida simples para PC, com visão superior da tela e que aceita até 20 jogadores simultâneos em rede. O arquivo de instalação tem 3,6 MB. É uma boa opção para quem quer se divertir com algo diferente.

Campeonato & CIA

Site: www.senhagames.net
Idioma: português

Notícias de jogos, análises e download de minigames gratuitos estão presentes neste endereço. O local também organiza campeonatos de PS2 e traz uma loja virtual com produtos do gênero.

PSTWO:
PERGUNTAS E RESPOSTAS

Fique por dentro de tudo que você queria saber sobre o novo e pequeno PlayStation 2

? É possível destravar o PStwo?

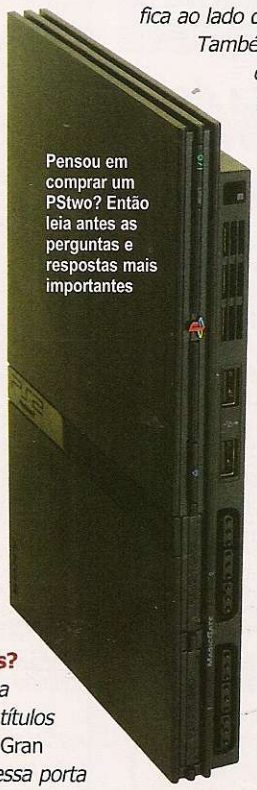
! Sim. Algumas lojas nacionais já estão vendendo o console modificado. Entretanto, como o destravamento é muito recente, a modificação ainda é arriscada demais e pode comprometer o sistema óptico ou até mesmo a placa-mãe do videogame (mesmo sem rodar jogo). Na dúvida, compre o PStwo original e espere por um destravamento testado e confiável.

? Quais as vantagens do console?

! Ele cabe em qualquer lugar e já vem com o Network Adaptor, acessório essencial para quem quer jogar online com outros gamemaníacos.

? Quais são as desvantagens?

! O PStwo não conta com a porta S400, usada em pouquíssimos títulos compatíveis com o i-Link, como o Gran Turismo 3. *Para quem não sabe, essa porta fica ao lado das conexões USB, no PS2. Também está ausente o espaço para o disco rígido, usado em modificações e em raros jogos, como o* Final Fantasy XI. *Além disso, o videogame é incompatível com alguns MultiTaps antigos, mas já existe um adaptador que resolve este problema (consulte a página 75).*



Pensou em comprar um PStwo? Então leia antes as perguntas e respostas mais importantes

? Quando o PS2 será substituído?

! Até o fechamento dessa edição, a Sony não anunciou o fim da produção do console antigo. Vale ressaltar que o console ainda é divulgado pelo fabricante no site oficial, em versões básicas e limitadas (coloridos), e ainda é vendido em diversas lojas nacionais (confira a tabela de preços da página 18), junto com o PStwo. É certo que o PS2 Slim chegou para substituir o antigo. Resta saber por quanto tempo o PS2 ainda será fabricado pela Sony.

? Qual o melhor console para comprar, o PS2 ou o PStwo?

! Se você quiser comprar um PS2 com HD para jogar FFXI *ou instalar o HDLoader, por exemplo, vale a pena comprar o modelo antigo. Para quem não sabe, o HDLoader é um software não licenciado pela Sony, que traz uma série de recursos, como opção de gravar o game no disco rígido para turbinar os Loadings e rodar emuladores. No entanto, se você não pretende usar o HD, o negócio é ficar com o PStwo, que é compacto e já vem com o Network Adaptor.*

LANÇAMENTOS DO MÊS

Tem jogo novo do PS2 no pedaço! Confira os lançamentos de janeiro

JOGO	TIPO	PRODUTORA
Classified: The Sentinel Crisis	Ação	Global Star
Ford Mustang: 40th Anniversary Edition	Corrida	Global Star
Fullmetal Alchemist and the Broken Angel	RPG	Square
Getaway: Black Monday, The	Ação	Sony
Mercenaries	Tiro	LucasArts
Midnight Club 3: DUB Edition	Corrida	Rockstar
Playboy: The Mansion	Simulação	Arush
Punisher, The	Tiro	THQ
RPM Tunning	Corrida	Kemco
Suikoden IV	RPG	Konami
Virtua Quest	Luta	Sega

Fonte: IGN

GANHOU VIDA

Rockstar - a produtora ganhou não só uma vida, e sim várias, por lançar a versão *San Andreas* da série GTA, que se tornou o título mais jogado e procurado do planeta. Além disso, o game é exclusivo para PS2, para inveja dos concorrentes.

PERDEU VIDA

Polyphony Digital - o estúdio responsável por *Gran Turismo 4* adiou várias vezes o lançamento do simulador desde 2003. A última mancada rolou em dezembro de 2004. Agora o jogo será lançado só em fevereiro. Acredita nisso?

RESUMO DE 2004

Os melhores e os piores jogos de 2004 segundo a redação da Dicas & Truques:

OS MELHORES

Pos.	Jogo	Nota
1	Metal Gear 3	10

2	GTA: San Andreas	9,8
3	Onimusha 3: Demon Siege	9,7
4	Winning Eleven 8	9,7
5	Prince of Persia 2	9,6
6	Forbidden Siren	9,6
7	Fatal Frame 2	9,6
8	Spider-Man 2: The Game	9,5
9	Viewtful Joe 1	9,4
10	NBA Ballers	9,4
11	NFL Street	9,4
12	007 Everything or Nothing	9,4
13	Burnout 3: Takedown	9,3
14	Ratchet And Clank UYA	9,3
15	NFS Underground 2	9,2
16	Resident Evil Outbreak 2	9,2
17	Def Jam: Fight For NY	9,2
18	Monster Rancher 4	9,2
19	Freedom Fighters	9,2
20	Splinter Cell 2	9,1

OS TRASH

Pos.	Jogo	Nota
1	Terminator 3: TROTM	T-000
2	Street Racing Syndicat	0,00001
3	Conan	0,001
4	Power Ranger: DT	0,0031415
5	Crash ´N´ Burn	0,141421356
6	Vietcong: Purple Haze	0,2
7	Army Men: Sarge´s Wars	0,5
8	McFarlene´s Evil Prophecy	0,666
9	Tom Berenger: Sniper 2	0,9994
10	Nightshade	1,0
11	Masked Rider O´s	1,5
12	Destruction Derby Arena	2,0301

RANKINGS DA IDF²

Confira as listas dos dez primeiros gamemaníacos nos rankings da IDF2 (International Digital Football Federation) em pontos e em aproveitamento, respectivamente. Para saber mais sobre essa federação com os melhores do *Winning Eleven*, acesse o site www.digitalstadium.com.br. Os rankings foram feitos com base na classificação do dia 15 de dezembro.

Posição	Jogador	Pontos
1	Joao Flavio C. Boccoli	756
2	Sidney Paulo Abbud Filho	686
3	Guilherme Larsson	573
4	Fabio Moura	311
5	Leandro Pigatti	288
6	Anderson Faustino	273
7	Eduardo Luis Silva	260
8	Jose Domingos Filho	218
9	Nathan Nassar	196
10	Sandro Aparecido da Silva	171

Posição	Jogador	Aproveitamento
1	Gustavo J. Gonçalves	2,92
2	Clayton Gonçalves Q.	2,8
3	Anderson Faustino	2,79
4	Danilo Barros	2,79
5	Lucas Tucci	2,75
6	Fábio Duraes	2,73
7	Andre Antunes	2,71
8	Daniel Augusto T. Chaves	2,67
9	Thiago Soares Machado	2,63
10	Leandro Maçol	2,63

AlphaGames

Assistência Técnica Especializada

Destrava de Ps2 na hora

Matrix Thunder DMS 3

Sedex para todo Brasil

Pagto Facilitado até em 6 x Somente Belo Horizonte

VISA MasterCard VISA Electron

0**31 3274 2988

Av Amazonas 885 loja 236
Belo Horizonte -Minas Gerais

FOFOCASTATION

Fique por dentro das fofocas mais importantes do Planeta PlayStation

2 Snake PS2 X Snake PSP
A versão japonesa de *Metal Gear 3* (confira o detonado na página 54) vai interagir com o MGS Acid, do PSP. Para funcionar, o gamemaníaco deverá conectar o portátil no PS2 usando um cabo USB para que os games se comuniquem.

3 Prince of Persia 3
A terceira aventura do Príncipe da Pérsia já foi para o forno. O título deve estrear no final do ano no PS2 e também nos demais consoles da geração atual. A Ubisoft ainda não confirmou nada sobre a notícia.

2 O Poderoso Chefão
Uma das trilogias mais famosas dos cinemas deve invadir o PS2. O jogo será distribuído pela Electronic Arts com conteúdo adulto, mas, por enquanto, ainda não tem data de lançamento definida.

3 GTA no PS3
A Rockstar está trabalhando na seqüência do *San Andreas*. O jogo será ambientado em uma cidade européia, como no antigo *GTA: London 1969*, que rolava em Londres. O futuro game só deve sair para o PS3 em 2006.

LEGENDA
1 Certo 2 Quase certo 3 Incerto

OPS! ERRAMOS

A ficha técnica do review *The Lord of the Rings: The Third Age*, da edição 71, página 32, saiu errada. A correta é esta:

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Electronic Arts
Produtor: Electronic Arts **Tipo:** RPG
Jogadores: 1 **Site:** thethirdage.eagames.com **Ponto forte:** Efeito visual dos combates. **Ponto fraco:** Personagens desconhecidos. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 9,5 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 8,5 **Diversão:** 9,0 **Nota Geral:** 8,9 **Console:** PS2

No detonado do GTA: San Andreas, missão BMX, em Fúria sobre Duas Rodas, você deve ir até a pista de skate para iniciar a missão, não ir de skate até o parque.

ENCONTRE O PS2 MAIS BARATO

Confira as melhores ofertas para você comprar um PS2 ou um PStwo. As pesquisas de preço foram feitas no dia 21 de dezembro, com o dólar valendo aproximadamente R$ 2,69. O console básico com um controle custa US$ 149 nos Estados Unidos). Por isso, vale a pena pechinchar nestas lojas para encontrar o preço do console mais baixo ou facilidades no pagamento. Boas compras! Se você é lojista e sua loja não está nessa lista, entre em contato conosco pelo telefone **(0xx11) 3038-5086.**

Loja	Telefone	PS2 (R$)	PStwo (R$)
Alpha Games	(0xx31) 3274-2988	1.200,00*	1.320,00*
Big Games	(0xx11) 3681-3807	1.050,00*	-
Bits Games	(0xx31) 3271-9537	1.050,00*	-
Crazy Games	(0xx11) 578-6353	970,00	-
Disk Games	(0xx19) 3242-0541	1.199,00*	909,00
Dragoon Games	(0xx11) 3846-4375	1.100,00	1.090,00
Fratello Games	(0xx11) 3362-2206	1.090,00*	1.190,00*
Game Over	(0xx11) 3992-2350	1.100,00*	-
GameOne	(0xx19) 3236-6059	-	1.345,00*
Metrópole Games	(0xx11) 3328-6823	1.200,00*	1.200,00*
MPS Games	(0x11) 3699-0190	1.090,00*	990,00
Netunia	**(0xx11) 3825-7600**	-	**897,00**
Podium Games	(0xx11) 3277-0751	860,00	990,00
Point Games (SP)	(0xx11) 3721-4045	980,00	-
Point Games	(0xx19) 3232-5488	1.180,00*	1.250,00*
Porão Games	(0xx15) 3285 1919	1.090,00*	990,00
Pier 88	(0xx11) 6192-9624	1.299,00*	1.099,00
Premiere Vídeo	(0xx11) 3721-8541	950,00	950,00
Rock Laser Games	(0xx11) 6631-9979	1000,00*	900,00
SS Games	(0xx11) 3328-6804	1.200,00*	-
Tec Games	**(0xx11) 3362-8986**	**850,00***	**1050,00***
Tilt's Games	(0xx11) 6191-3000	1.000,00*	900,00
Trop Games	(0xx19) 3272-4943	1.090,00*	910,00
Viena Games	(0xx11) 4674-5850	895,00*	1.290,00*
Xtreme Games	(0xx11) 5052-0513	999,00	1.800,00*
W2N Games	(0xx11) 294-0222	-	990,00
Wave Games	(0xx11) 5541-8066	1.100,00*	-
World Games	(0xx15) 3234-1584	949,00	1.199,00

* Console modificado Fonte: as próprias lojas

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

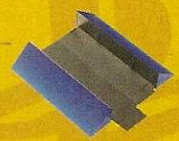
ENTENDA PORQUE SOMOS A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION:

A melhor e mais completa loja brasileira especializada em PlayStation.

O site mais completo com informações técnicas, suporte online e a maior variedade de produtos para PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais para PlayStation 2 e PStwo com até dois anos de garantia.

Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Matrix Infinity e DMS.



Assistência técnica especializada com equipamentos digitais para trabalho em placas SMD (PS2 e PStwo).

Parcelamento em até 16 vezes com os menores juros. Confira!
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

LOJA

CONHEÇA NOSSO SITE

Financie suas compras de qualquer lugar do Brasil em até 16x!

(19) 3236 6059

www.gameone.com.br
sac@gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647
Campinas/SP - (19) 3236-6059

Após anos de torcida, finalmente chegou a notícia que você queria ouvir: Cavaleiros do Zodíaco está a caminho para o PS2

Por Humberto Martinez

SAINT SEYA
CHAPTER - SANCTUARY

Desde o início da geração PS1 em 1995, milhões de fãs em todo o mundo sonham com um game de *Cavaleiros do Zodíaco*, um dos grandes animes da história. Nove anos depois, a Bandai, autoridade em games baseados em animes, anunciou oficialmente que *Saint Seya: Chapter Sanctuary* será lançado em março de 2005 no Japão. Infelizmente, as informações que a Bandai liberou são apenas migalhas para atiçar nossa curiosidade. Mesmo assim, o pouco que se sabe é o bastante para perceber que este será um grande jogo para os fãs da série. Trata-se de um game de luta com os cavaleiros de prata e ouro reconstruídos em 3D, com traços mais legais e realistas do que em qualquer episódio do anime. Imagine Shiryu com sua Cólera do Dragão, ou Saga de Gêmeos executando sua Explosão Galáctica com todos estes recursos gráficos. Tudo isso sem contar a abertura original do anime refeita em 3D, trilha sonora original, dubladores do anime japonês e modos de jogo destruidores.

A Batalha Dourada

Não poderia haver melhor estréia para os Cavaleiros do Zodíaco no mundo virtual do que um game baseado na saga Santuário, a mais inesquecível aventura do anime. O modo principal do game será o Story, no qual o jogador vai controlar Seya, Shiryu, Hyoga, Shun e Ikki, os cavaleiros de Atena, em batalhas contra os cavaleiros de ouro com total fidelidade ao anime. Ou seja, prepare-se para reviver cenas inesquecíveis, como a luta em que Seya quebra o chifre de Aldebaran, em Touro, o trágico confronto entre Shiryu e Shura de Capricórnio e, óbvio, a batalha final contra o falso Grande Mestre. Tudo isso com direito a animações destruidoras em CG ilustrando a história. Fora do modo Story você poderá controlar também os cavaleiros de ouro em torneios alucinantes. Já dá para sentir a empolgação na pele só de imaginar o grito "Aurora Execution!!!".

Sistema de Combate

Ao que tudo indica, as batalhas de *Saint Seya* serão em 2D com opções limitadas de movimentação em 3D nos cenários. Isso equivale a uma combinação do sistema clássico de *Street Fighter* com esquivas laterais, como as usadas na série *Dead or Alive*. Além disso, o sistema de câmera proporcionará mudanças automáticas de ângulo para que o jogador veja os golpes especiais de diversos modos.

Se você sonhava com uma estrutura de combate similar à de *Dragon Ball Z: Budokai*, esqueça. Os Cavaleiros não devem ter a total liberdade de vôo e a velocidade frenética que, em *Dragon Ball*, elevam a sensação de poder. Os lutadores de *Saint Seya* serão mais lentos e pesados, o que deve deixar a luta mais presa no combate de proximidade, ou seja, o bom e velho "mano-a-mano", com as fantásticas magias especiais típicas dos cavaleiros reservadas para finalizações. Não espere por um game frenético como as lutas do desenho animado, e sim por batalhas mais técnicas e elaboradas.

OS CAVALEIROS DO ZODÍACO

Conheça os personagens que vão participar da batalha das 12 casas no seu PS2 e os poderes que já estão garantidos para você detonar:

Seya
Constelação: Pégaso
Golpes: Meteoro de Pégaso

Shiryu
Constelação: Dragão
Golpes: Cólera do Dragão

Hyoga
Constelação: Cisne
Golpes: Pó de Diamante e Trovão Aurora

Ikki
Constelação: Fênix
Golpes: Ave Fênix e Golpe Fantasma de Fênix

Shun
Constelação: Andrômeda
Golpes: Correntes Nebulosa e de Andrômeda

Um
Constelação: Áries
Golpes: Parede de Cristal

Aldebaran
Constelação: Touro
Golpes: Grande Chifre

Saga
Constelação: Gêmeos
Golpes: Outra Dimensão e Explosão Galáctica

Máscara da Morte
Constelação: Câncer
Golpes: Ondas do Inferno

Aiolia
Constelação: Leão
Golpes: Cápsula do Poder e Relâmpago de Plasma

Shaka
Constelação: Virgem
Golpes: Rendição Divina

Milo
Constelação: Escorpião
Golpes: Agulha Escarlate

Shura
Constelação: Capricórnio
Golpes: Excalibur

Camus
Constelação: Aquário
Golpes: Execução Aurora

Afrodite
Constelação: Peixes
Golpes: Rosas Sangrentas e Rosas Piranhas

Se o Seya em 3D já ficou legal assim, imagine na hora em que ele soltar o Meteoro de Pégaso

Apesar dos personagens em 3D, as batalhas devem ser mesmo em 2D, com esquivas laterais

PREVIEW

RESIDENT EVIL 4

Inimigos inteligentes, novos movimentos e história intrigante são as principais novidades da seqüência

Por Julio Wecchi

O quarto *Resident Evil*, do PS2, já está no forno. E ao contrário da versão *Outbreak*, o título vai seguir a linha tradicional da série: ação offline e quebra-cabeças que são verdadeiros clássicos. Por isso, quem estava com água na boca para jogar a seqüência de *Code Veronica X* vai finalmente matar a sede (e zilhões de inimigos) neste novo episódio.

No controle do agente Leon, você deve encarar inimigos mais poderosos. Os tradicionais zumbis serão substituídos por estranhos humanos que abusam da inteligência para agir em grupo, pedir reforços e até criam armadilhas fatais para capturar o herói. Também vão surgir monstros que agem por instinto, como uma lacraia mutante e um tipo de ogro.

O protagonista poderá usar veículos para se transportar ou para ajudar durante os combates. Enquanto pilotar uma lancha, por exemplo, você poderá controlar a mira para acertar os inimigos. Confira os detalhes da história do game.

▲ Além da câmera normal, você poderá usar um binóculo em primeira pessoa

▲ Leon será capaz de dar chutes, socos e outros golpes para detonar os inimigos

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.co.jp/bio4/english.html Tipo: Ação/Terror Jogadores: 1 Lançamento: 2º Semestre de 2005 - Japão

PS2

O PESADELO NÃO ACABOU

A trama vai rolar seis anos depois da destruição de Raccoon City. Teoricamente, a corporação Umbrella não existe mais e o policial Leon é convocado para uma missão secreta na Europa. Seu objetivo é resgatar Ashlay, a filha do presidente dos Estados Unidos, que foi seqüestrada por motivos desconhecidos. Leon descobre que Ashlay está em uma estranha vila do Velho Continente, mas, quando chega ao local, é atacado pelos habitantes da vila. O detalhe é que os inimigos, em vez de zumbis, são humanos inteligentes que usam armas e agem em grupo. Confira os principais personagens do game:

Leon S. Kennedy

Membro do Departamento de Polícia de Raccoon, Leon foi um dos responsáveis pela destruição da corporação Umbrella no *Resident Evil 2*. No quarto game, o agente voltará com força total.

Ashlay Graham

A filha do presidente norte-americano. Seqüestrada e levada para a Europa por motivos desconhecidos, cabe a Leon descobrir o que há por trás dessa garota de apenas 20 anos.

Luis Sera

Um misterioso ex-policial que aparece no caminho de Leon. Sua presença será fundamental para ajudar o herói a sobreviver e a resolver alguns enigmas do game.

Village Chief

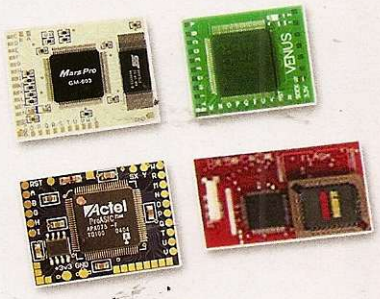
É o chefe da vila principal do game e também o primeiro contato de Leon, já que é nesta vila que ele começa a sua busca. Este personagem enigmático deve ser um de seus maiores inimigos.

Mystery Woman

Provavelmente ela é Ada Wong, uma das personagens que aparecem em um dos oito epílogos de *RE3*. Suas informações serão fundamentais para desvendar o mistério da garota raptada.

Informática KRM Games & Telefonia

ACESSÓRIOS, JOGOS E CONSERTOS



PROMOÇÃO PS2

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA EM GAMES E INFORMÁTICA

- TELEFONIA: PANASONIC/SIEMENS MOTOROLA/GE
- GAMES: PLAY 1/X BOX/ JOGOS/PLAY 2

R. Pamplona - 718, próximo ao metrô Trianon Masp

(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165

Julio Wecchi

O visual é destruidor, mas pelo visto ainda não é dessa vez que a galera vai poder lutar online

TEKKEN 5

Direto dos arcades japoneses para o PS2, o novo Tekken trará lutadores inéditos e combos exclusivos

Novos personagens, gráficos mais detalhados e lutadores personalizados são as principais novidades do quinto episódio da clássica série *Tekken* para o PS2. O título trará vários personagens dos games anteriores, como Nina, Marshall, Paul, Hwoarang, Jin, Kazuya e Christie, e mais três novatos: Asuka, Raven e Feng Wei. Serão mais de 20 lutadores disponíveis na tela de seleção, cada um com habilidades e golpes específicos.

A maioria dos golpes dos lutadores clássicos será mantida nessa quinta versão, porém *Tekken 5* virá com combos totalmente novos para substituir os antigos movimentos. E tudo isso rodará com gráficos muito mais detalhados, principalmente nos replays das finalizações, que estão recebendo uma atenção especial.

Outra novidade é o inédito sistema de personalização do lutador. A cada luta vencida, você receberá uma determinada quantia em dinheiro. Com essa grana, será possível comprar novas roupas, chapéus e acessórios para personalizar o visual do seu guerreiro. E o melhor é que o personagem personalizado poderá ser salvo no memory card para ser usado em lutas com os amigos, por exemplo.

Já os cenários ficarão mais interativos do que nunca. Durante a luta, os combatentes poderão usar armas e objetos espalhados em pontos estratégicos das arenas para atacar o oponente, e também será possível arremessar os adversários com tudo nas paredes, para arrancar o máximo de energia deles.

Até o fechamento desta edição, não havia qualquer informação sobre a possibilidade de um modo online para o game. Em seu lugar, apenas uma opção para gravar os recordes na Internet. O jeito é torcer para que a produtora mude de idéia e coloque um inédito modo para encarar jogadores de todo o mundo.

Até Tekken entrou na onda do tunning. É só ganhar uma grana pra poder mudar o visual do seu personagem

▲ *Pelo visto, Yoshimitsu não gostou nada da sua nova armadura verde*

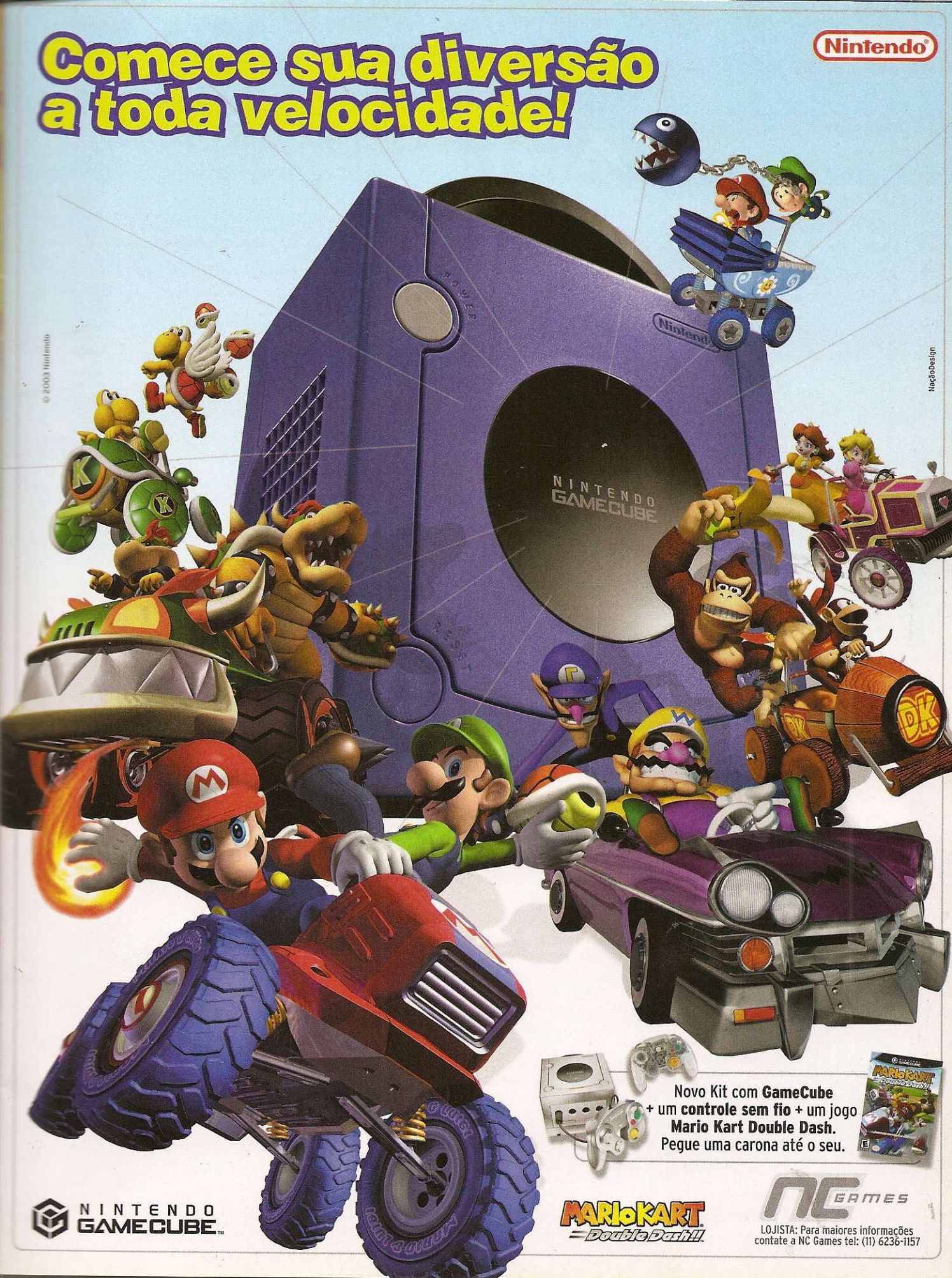
▲ *A maioria dos golpes clássicos será mantida, mas os combos serão novos*

Gatas virtuais sempre podem ser melhoradas. Tá aí a Christie que não nos deixa mentir

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco Produtor: Namco Na Internet: ww.namco.com/games/tekken5
Tipo: Namco Jogadores: 2 Lançamento Previsto: Fevereiro - Japão

Comece sua diversão a toda velocidade!

Nintendo



© 2003 Nintendo

NaçãoDesign

Novo Kit com **GameCube** + um **controle sem fio** + um jogo **Mario Kart Double Dash.** Pegue uma carona até o seu.

NINTENDO GAMECUBE™

MARIO KART Double Dash!!

NC GAMES

LOJISTA: Para maiores informações contate a NC Games tel: (11) 6236-1157

KATAMARI DAMACY 2

A bola grudenta voltará com força total, com novas fases e diferentes objetos para capturar

Depois do grande sucesso fora do Japão do "desconhecido" *Katamari Damacy*, a Namco já partiu para a seqüência do game. *Minna Daisuki Katamari Damacy*, ou simplesmente *Katamari Damacy 2*, vai trazer novamente a clássica bola, a Katamari, e o pequeno "piloto" alienígena em novas aventuras.

A jogabilidade básica será mantida, ou seja, você deve pegar tudo o que for possível com sua Katamari, para que ela cresça e seja capaz de grudar em objetos ainda maiores. No entanto os objetivos das fases devem ser mais variados. Além de aumentar sua Katamari até um determinado tamanho no limite de tempo, haverá obstáculos adicionais, como ser limitado a apenas um tipo de item, ou ter de aumentar a Katamari sem coletar mais do que uma certa quantidade de objetos, por exemplo.

Para completar, o visual não deve ter grandes inovações, mas é certo que, para alegria dos fãs, o game trará novas e ainda mais grudentas musiquinhas.

▲ *Após ter tranqueiras suficientes em sua Katamari, nem as vacas escapam*

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Namco **Produtor**: Namco **Internet**: www.namco.com
Tipo: Quebra-cabeça **Jogadores**: 1 **Lançamento Previsto**: Fevereiro - Japão

PS2

ALTERED BEAST

Bestas mitológicas e muito sangue neste clássico ressucitado da Sega

O clássico *Altered Beast*, que marcou a estréia do antigo Mega Drive, agora contará com uma seqüência exclusiva para o PS2. O palco da nova aventura não será mais a Grécia mitológica, como no jogo de origem, e sim os Estados Unidos, e você, no controle de dois agentes militares, deverá enfrentar diversas espécies de bestas que surgiram no país.

▲ *É como dizem: aquele que luta com monstros acaba se tornando um deles*

Para enfrentá-las, no entanto, os heróis também vão poder se transformar em poderosas criaturas, após absorverem uma determinada quantia de almas dos inimigos detonados. E como bestas, os protagonistas contarão com golpes e movimentos especiais insanos.

Resta esperar que o game seja tão divertido quanto o antigo e não esteja apenas usando o nome *Altered Beast* para se promover.

FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sega **Produtor**: Sega **Na Internet**: www.sega.com
Tipo: Ação **Jogadores**: 1 **Lançamento Previsto**: Fevereiro - Japão

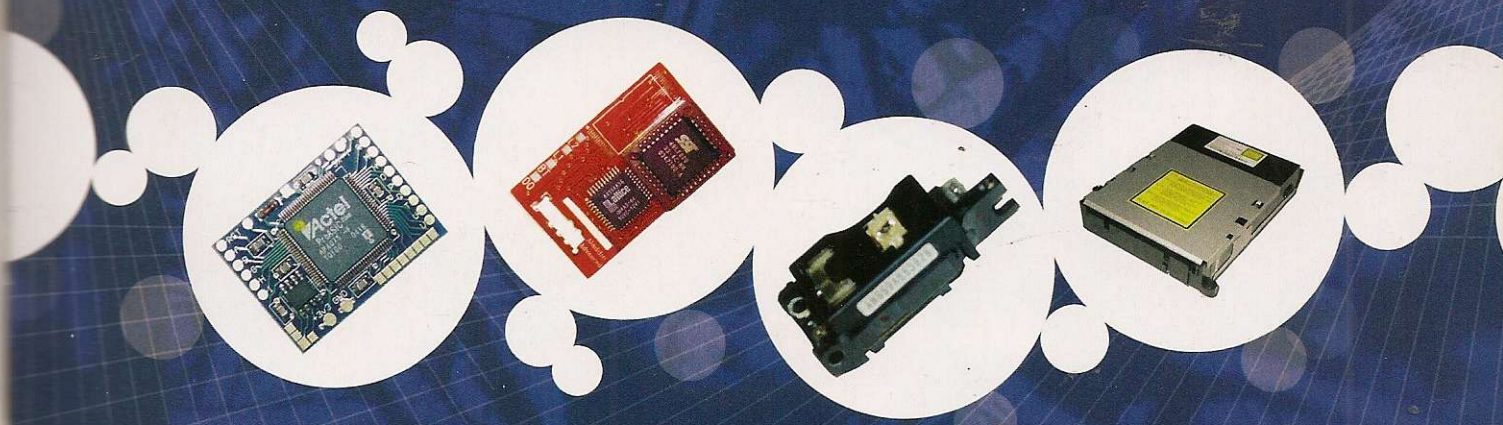
PS2

HK IMPORTS

dê muito mais força para o seu console!

A primeira empresa do Brasil a importar ModChips.

Atendimento especializado para lojistas e assistências!



Único distribuidor autorizado DMS3 e Matrix Team na América do Sul.

Aqui você encontra qualidade com o menor preço do mercado!

Televendas: (51) 3039-4444

compre através de nosso site:
http://www.hkimports.com.br

parceiros oficiais:

DMS TECHNOLOGIES

MATRIX

RAINBOW SIX 4

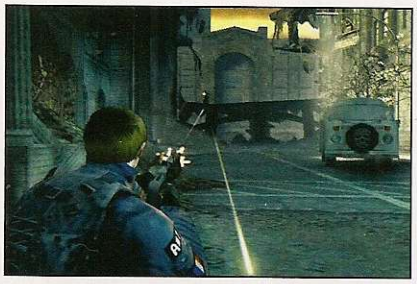
Comande seus soldados de elite para salvar seus antigos companheiros de guerra

Prepare-se para novos desafios em missões de alto nível. Na quarta versão de *Rainbow Six*, do PS2, você controlará dois soldados do episódio anterior, Ding Chavez e Dieter Weber, e mais dez combatentes estreantes. Seu objetivo será conduzir um grupo de seis soldados para encontrar e resgatar os outros quatro componentes do jogo anterior, capturados por terroristas.

Para conseguir salvá-los, sua tropa precisará concluir mais de 15 missões, cada uma em um ponto diferente do globo e com um determinado nível de dificuldade, e cada soldado terá uma especialidade definida, como atirador de elite ou perito em explosivos.

O game contará também com um modo online para 16 jogadores ao mesmo tempo, divididos em duas categorias: soldados e terroristas.

▲ *Você poderá testar suas táticas de combate online, com até 16 jogadores*



FICHA TÉCNICA – **Distribuidor**: Ubisoft **Produtor**: Ubisoft Montreal/Red Storm **Tipo**: Ação/Estratégia **Na Internet**: www.ubisoft.com **Jogadores**: 2 (até 16 online) **Lançamento**: 1º Semestre - Estados Unidos

PS2

Disk Games® Desde 1992

TeleVendas
(19) 3242-0541
Visite Nosso Site
www.diskgames.com.br

Cobrimos Qualquer Oferta

▸▸ Video Games
▸▸ Jogos
▸▸ Acessórios

PlayStation 2

Game Cube

X Box

GB Advance SP

Tudo em até 20x

Temos Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmento, 725 - Castelo - CEP 13070-011 - Campinas / SP

DRAGOON GAMES

- TODOS OS TIPOS DE VÍDEO GAMES -
- VENDA -
- ASSISTÊNCIA TÉCNICA -
- DESTRAVAMENTO -
- TODOS OS ACESSÓRIOS -
- IMENSA VARIEDADES DE JOGOS -

- DVD's / CD's
EM PROMOÇÃO:
CONSULTE.

- PAGAMENTO EM ATÉ -

15X

Sedex para todo o Brasil

Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375

www.dragoon.com.br

Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP - (trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501

"não temos filiais"

Regras, carros e pilotos oficiais. Só falta o botão "especial" na Ferrari de Schumacher, pra parar o Rubinho

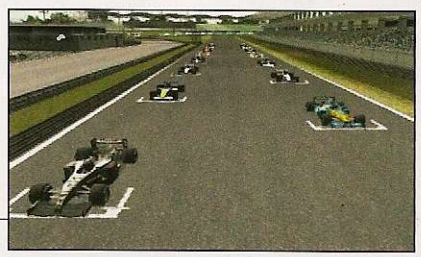
PSP FORMULA ONE

Multiplayer para oito jogadores e gráficos animais: a temporada de F1 no PSP promete

Prepare-se para voar baixo. *Formula One*, para PSP, vai trazer os pegas com as equipes e pilotos oficiais da temporada de 2005, todos licenciados pela FIA (Federação Internacional de Automobilismo). Também estão confirmadas as polêmicas regras para treino e corrida, adotadas em 2004, e o inédito circuito da Turquia, que será palco do esporte em agosto.

O controle do carro será simples, tipo arcade, e o visual vai ser bem próximo do que se vê em jogos para PS2 (babe nas imagens). Mas o principal atrativo deve ser mesmo o modo multiplayer, que permitirá disputas com até oito jogadores simultâneos pela rede sem fio do portátil. É aguardar o sinal verde e largar.

▲ Ninguém falou em modo "clássico", mas essa Lotus aí não é de 2005



FICHA TÉCNICA – Distribuidor: Sony Produtor: Traveller's Tales Tipo: Corrida Jogadores: 1 a 8
Na Internet: www.playstation.com Lançamento Previsto: Abril – Estados Unidos

O QUE VEM POR AÍ

Conheça os games para PS2 e PSP que devem ser lançados nos próximos meses nos Estados Unidos:

PS2

JOGO	TIPO	DISTRIBUIDOR
Brothers in Arms	Tiro	Ubisoft
Champions: Return to Arms	Ação	Sony
Constantine	Ação	Sony
Death by Degrees	Aventura/Luta	Namco
Fear Factor: Unleashed	Ação	ARUSH
Ghost Master: Gravenville Chronicles	Estretágia	Empire I.
Gran Turismo 4	Corrida	Sony
MAGIX Music Maker: Deluxe Edition	Musical	MAGIX
Monster Jam 3	Corrida	Ubisoft
Motocross Mania 3	Corrida	Global Star
MX vs. ATV Unleashed	Corrida	THQ
NanoBreaker	Ação	Konami
NBA Street V3	Esporte	Electronic Arts
Outlaw Volleyball Remixed	Esporte	Global Star
Project: Snowblind	Tiro	Eidos
Rave Master International	Ação/Luta	Konami

PSP

JOGO	TIPO	DISTRIBUIDOR
Ape Escape P	Aventura	Sony
ATV Offroad Fury	Corrida	Sony
Bomberman	Quebra-cabeça/Ação	Hudson Soft
Frogger	Quebra-cabeça/Ação	Konami
Gran Turismo 4 Mobile	Corrida	Sony
Gretzky NHL 2005	Esporte	Sony
MediEvil	Ação	Sony
NBA ShootOut 2005	Esporte	Sony
NBA Street	Esporte	Electronic Arts
NFL Street	Esporte	Electronic Arts
Spider-Man 2	Ação	Activision
This is Football 2005	Esporte	Sony
THU 2	Esporte	Activision
Twisted Metal: World Tour	Ação/Corrida	Sony
Viewtiful Joe Series	Ação	Capcom
WipEout Pure	Corrida	Sony

Gran Turismo 4 - PS2

WipEout Pure - PSP

Project: Snowblind - PS2

Viewtiful Joe Series - PSP

Fácil de operar / Modo suspendido / Multi-Disk / ConsumoDe Potência Baixo

NASA

V9 / V10
TUDO EM UM

* FUNCIONA COM QUALQUER DVD FILME, DE DIFERENTES REGIÕES.
* DETECTA AUTOMATICAMENTE. 5000X,5500X PS2
(U/C, JAP, PAL V9~V10)
* SUPORTA COMPLETAMENTE AS MÍDIAS DO PS2, PSX,
DIRETAMENTE COM A FUNÇÃO BOOT.
* É FÁCIL OPERAR COM UMA SÓ TECLA.

O Chip mais vendido do Brasil
Playstation 50,0XX

Fone: (011) 8299 9248
email: goodchip@goodchip.com.br

Oficina Credenciadas.

- **Fratello Games**
  (011) 3362-2206
- **Playtimes Games**
  (011) 3333-5639
- **Advance Electronics Brasil**
  (011) 3334-1194
- **Tec Center**
  (011) 3326-7971
- **Brasil Games**
  (011) 3329-9148

REVIEW

É possível criar e desenvolver lutadores no modo carreira. O problema é que os cenários são tão limitados que a brincadeira logo perde a graça

BACKYARD WRESTLING 2:

THERE GOES THE NEIGHBORHOOD

Por Julio Wecchi

Mais vídeos e opções inéditas, mas a jogabilidade, que é o que interessa, levou um nocaute feio

A seqüência de *Backyard Wrestling*, para o PS2, chegou com mais garotas sensuais e um modo de carreira totalmente novo. Agora você cria seu próprio lutador de wrestling, definindo características como rosto, músculos, roupas e até a cor da pele. Além disso, conforme você vence o quebra-quebra de fundo de quintal, seu herói ganha mais dinheiro para gastar com acessórios, roupas exclusivas e até movimentos especiais para ter mais chances contra os brutamontes dos próximos combates.

O segundo episódio também traz novas armas espalhadas pelos cenários, como serras elétricas, cortadores de grama e outros brinquedinhos apelões. E o melhor é que, desta vez, quando o lutador recebe algum golpe do oponente, sua arma cai no chão e fica disponível para ser usada novamente, ao invés de desaparecer.

O maior problema é mesmo a jogabilidade. Ao invés de melhorar, a produtora conseguiu deixar o game bem pior que o anterior. Os movimentos ficaram frenéticos demais e há um excesso de ataques e contragolpes, que receberam péssimos efeitos de câmera lenta e sons ao estilo de *Matrix*. Para piorar, os cenários, apesar de mais numerosos, são muito pequenos e com pouca interação, o que prejudica principalmente quem se aventura no modo carreira, no qual há muitos combates travados nos mesmos cenários.

▲ *É tão fácil usar os golpes e contragolpes especiais que a luta até perde a graça*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Eidos **Produtor:** Paradox **Na Internet:** www.eidos.com **Tipo:** Luta **Jogadores:** 2
Ponto forte: Vídeos destruidores, personalização do lutador e modelos sensuais **Ponto fraco:** Arenas pequenas, ação exagerada e efeitos forçados **Gráfico:** 8,0 **Som:** 8,0 **Controles:** 5,5 **Desafio:** 5,0 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 6,2**

PS2

Http://www.goodchip.com

GM-805 Mars Pro

Suporta 700XX

700XX

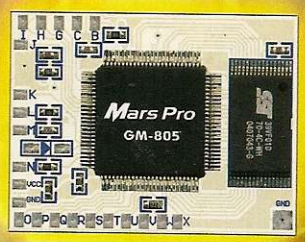
Suporta:

Jogos / DVD Filmes / Emulador / Media Players

PS2 / PSX / DVD Filmes / Multi-Disc / SFC / SEGA

MP3 / Div-X / MPEG-4 / AR2-MAX

Tecnologia Autoboot



RODA DIRETAMENTE PSX, PS2 E DVD SEM NECESSIDADE DE PROCEDIMENTO.

Games:

* Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
* Não danifica o canhão de leitura do PS 2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

Auto detecta a Região e Versão (NTSC UC / NTSC J / ALL PAL)

Compativel com protetores de canhão de leitura

DVD Filmes:

* Reproduz diretamente todas as regioes de DVD Filmes sem mais limite

Emulador:

* Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:

* Suporta MP3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Tel 011-8299-9248

goodchip@goodchip.com.br

REVIEW

Por Julio Wecchi

Sem as partes de construção e decoração de casas, Urbz tem foco principal nos relacionamentos que rolam na cidade

THE URBZ: SIMS IN THE CITY

No estilo de The Sims, você deve fazer de tudo para ser promovido no trabalho e ganhar o respeito da vizinhança

Se você curtiu os jogos da série *The Sims*, provavelmente vai gostar de *The Urbz: Sims in the City*, do PS2. Como em *The Sims*, você controla um personagem, totalmente personalizável, que deve realizar diversas tarefas do dia-a-dia. Só que, ao contrário do que acontece em *The Sims*, a rotina do protagonista, um Urb, tem seu principal foco nas atividades que uma pessoa normal faz fora de casa, como trabalhar, fazer novos amigos, malhar na academia, freqüentar casas noturnas e restaurantes, fazer uma tatuagem e até mudar o corte de cabelo.

O centro de Urbz é mesmo a vida urbana. Para chegar ao trabalho, por exemplo, seu personagem deve ir passando pelos diversos bairros da cidade, o que não acontecia em *The Sims*. São nove distritos no game, ao todo, cada um com um grupo de Urbz para você interagir e um grau de dificuldade diferente. Seu objetivo principal, além de passar o tempo jogando, é aumentar a reputação do seu Urb, interagindo com a comunidade.

E tudo depende de como você conduz seus relacionamentos. De acordo com a forma como você age com as pessoas, seu personagem pode ser promovido no trabalho, ganhar o respeito dos vizinhos e até atingir um status social mais elevado. Mas é claro que, se você quiser, pode ser demitido, odiado até ficar pobre e sujo como um mendigo.

Vale lembrar, no entanto, que apesar do clima diferente, o game segue o mesmo estilo de *The Sims*. Se você é fã do gênero aproveite, caso contrário, não se iluda.

▲ *Aumentar o seu status social pode ajudar muito na hora de chegar nas gatas*

▲ *Crie um personagem muito nerd, e vai ser difícil ele entrar neste bar de motoqueiros*

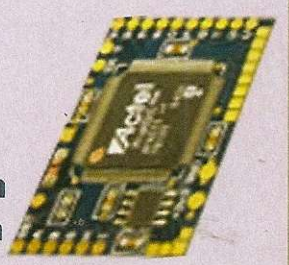
FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Maxis **Na Internet:** www.urbzsims.ea.com **Tipo:** Simulação **Jogadores:** 2 **Ponto forte:** Controles simples e manipulação das características do protagonista **Ponto fraco:** Ações do personagem são repetitivas **Gráfico:** 7,5 **Som:** 7,0 **Controles:** 7,5 **Desafio:** 6,0 **Diversão:** 6,0 **NOTA GERAL: 6,8**

PS2

Tilty's Games ®

10 anos de tradição em games

Assistência técnica especializada em games de todas as marcas
Destravamento PS-2 na hora (consulte)
Destravamento PS-2 Japonês e Europeu
Representante Thunder , MATRIX e DMS-3 em São Paulo. Serviços executados com garantia



. Venda de Consoles de todas as marcas e modelos;

. Acessórios em geral;

. Facilitamos o pagamento;

. Tudo com garantia e segurança;

. Trabalhamos com cheques e todos os cartões de crédito

. SEDEX para todo o Brasil

. Não temos filiais;

www.tiltysgames.com.br

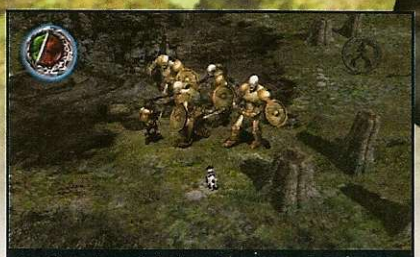
Rua Serra de Bragança, 476 - Tatuapé - São Paulo
Tel: 6191-3000 / 6193-7163 - Fax: 294-9611

É verdade que os movimentos de Bard são meio travados, mas depois dessa caneca de cerveja você queria o quê?

BARD'S TALE

Um bom RPG de ação, carregado de humor em seus diálogos sarcásticos

△ *É bom desenvolver as habilidades de luta de Bard, ou você vai virar comida de lobo*



△ *Quando os inimigos têm o dobro do seu tamanho, é útil ter uma magia na manga*

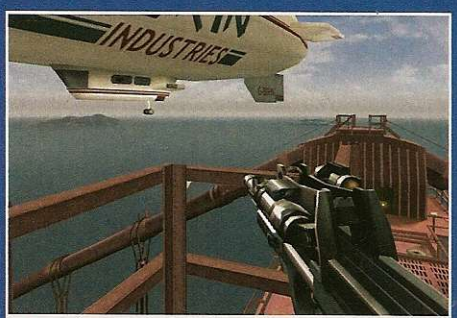
Para quem já conhece *Baldur's Gate*, a semelhança de estilo com *Bard's Tale* é óbvia. E não é pra menos, afinal, ambos os jogos foram criados por Brian Fargo. O game se destaca pelo humor e diálogos sarcásticos, por isso, um bom conhecimento de inglês é essencial para aproveitar plenamente a aventura. O principal problema é a movimentação do personagem, muito dura e artificial. Os pulos do cara, por exemplo, são simplesmente medonhos. Fora isso, no entanto, o jogador encontra um visual detalhado, além da possibilidade de evoluir o herói em combate corpo-a-corpo ou no uso de magias. Há também criaturas que podem ser invocadas tanto para o ataque quanto para a defesa, tal qual um poder especial. Enfim, um bom jogo para os amantes de RPGs de ação.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** inXile Entertainment **Produtor:** inXile Entertainment **Na Internet:** www.thebardstale.com
Tipo: RPG **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** Humor. **Ponto fraco:** A movimentação é muito travada. **Gráfico:** 8,5 **Som:** 7,0
Controles: 7,0 **Desafio:** 7,5 **Diversão:** 7,5 **NOTA GERAL: 7,5**

PS2

GOLDENEYE: ROGUE AGENT

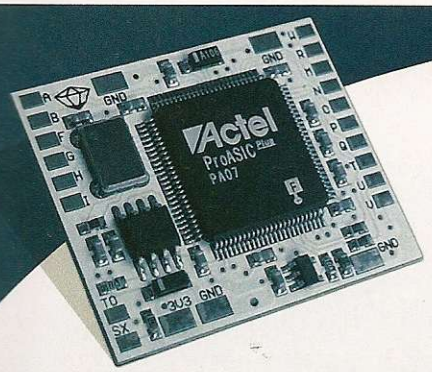
Goldeneye é um capítulo da série 007 a ser esquecido, ainda mais se comparado ao excelente *Everything or Nothing*. Mesmo oferecendo um arsenal variado, com pistolas de vários calibres, metralhadoras e até lança-foguetes, a aventura não empolga em momento algum. A inteligência artificial é tão estúpida que os inimigos muitas vezes atiram para o lado errado ou mesmo passam na sua frente sem reagir. Se você é fã incondicional de jogos de tiro e não quer muito desafio, aproveite, senão fique longe.



▲ *O game traz uma ótima variedade de armas, mas inimigos bons, só em partidas online*

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Electronic Arts **Produtor:** Electronic Arts **Tipo:** Tiro **Jogadores:** 1 a 8 (online) **Na Internet:** www.eagames.com/official/goldeneye/rogue/us/home.jsp **Ponto forte:** Variedade de armas **Ponto fraco:** Jogo cansativo
Gráfico: 6,5 **Som:** 6,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 6,5 **Diversão:** 6,5 **NOTA GERAL: 6,8**

PS2



CRYSTAL CHIPS »»

...CRYSTALIZE YOUR PS2

O HARDWARE DO FUTURO CHEGOU, MAIS QUE UM MODCHIP, UMA COMUNIDADE!

CC1.0 É A NOVA TENDÊNCIA PARA O PLAYSTATION2 / PSTWO

- BOOT MANAGER PELO MEMORY CARD - Mais rapidez e segurança para iniciar jogos PS1, PS2 e DVD filme de qualquer região.

- FUNCIONA EM TODOS OS PS2 / PSTWO - V1 até V12.

- TOTALMENTE PURO - Desenvolva e grave seu código quantas vezes quiser, ou use os códigos completos disponíveis na internet.

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

DISTRIBUIDOR OFICIAL CRYSTAL CHIPS NO BRASIL E AMÉRICA DO SUL

MODCHIP .com.br

Tel. (011) 5011-9529

INSTALADORES OFICIAIS

Fratello Games	Neo Tecnologia	InfoGames & TecGames	Playparts
(011) 3362-2206	(011) 3312-0345	(011) 3362-0036	(011) 3228-5838

Com personagens de Akira Toriyama, não estranhe se encontrar alguém parecido com Goku, de Dragon Ball Z

DRAGON QUEST VIII

RPG japonês tem animação de qualidade e inova no sistema de batalhas

△ Agora é possível acumular ataques durante as lutas e soltá-los na hora certa

△ Com visual imitando desenhos animados, o game conta com ótimas animações

Visual em cell-shading, estilo desenho animado, mundo absurdamente grande e ação não-linear. Isso resume o que o espera em *Dragon Quest VIII*. Considerado o mais popular RPG japonês, o novo episódio da série não desaponta. Entre as novidades, há a possibilidade de "armazenar" os ataques ao invés de usá-los durante os combates. Isso torna possível aumentar o poder do jogador de rodada em rodada para golpear o adversário depois. O bacana é que os inimigos também utilizam a técnica, equilibrando a disputa. O maior problema é encarar o idioma oriental para vencer o jogo.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Square-Enix **Produtor:** Square-Enix **Na Internet:** www.square-enix.co.jp
Tipo: RPG **Jogadores:** 1 **Ponto forte:** O sistema de batalha. **Ponto fraco:** A trilha sonora. **Gráfico:** 9,0 **Som:** 7,0
Controles: 8,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 9,5 **NOTA GERAL: 8,7**

PS2

VIRTUA QUEST

PS2 AÇÃO

▲ A falta de naturalidade dos personagens e a ação travada matam o clima do jogo

A idéia é bacana, mas o desenrolar da ação é uma porcaria. Você controla um moleque dentro de um ambiente cibernético e, entre uma luta e outra, encontra os lutadores do *Virtua Fighter*, que garantem novas habilidades. Além disso, há uma mistura com elementos de *Phantasy Star*, como a licença de caçador.

Nada disso, porém, evita o fracasso do jogo. A ação é lenta e travada, falta naturalidade nos movimentos do personagem e, para piorar, a dublagem é péssima, sem qualquer emoção e nenhum sincronismo com as situações que se desenrolam durante as cenas.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Sega **Produtor:** Sega **Na Internet:** www.sega.com **Tipo:** Ação **Jogadores:** 1
Ponto forte: Personagens do Virtua Fighter. **Ponto fraco:** Lerdeza na ação. **Gráfico:** 4,5 **Som:** 5,0 **Controles:** 5,0
Desafio: 4,5 **Diversão:** 2,5 **NOTA GERAL: 4,3**

PS2

PlayHouse

Assistência Técnica

Consertos, PlayStation, PlayStation 2 e XBOX

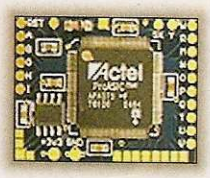
Destravamos seu PlayStation na Hora !

www.playhousesp.com.br

playhouse@playhousesp.com.br

Designer. Solução Paulista

THE MATRIX TEAM OFFICIAL RESELLER



Sedex Para Todo Brasil

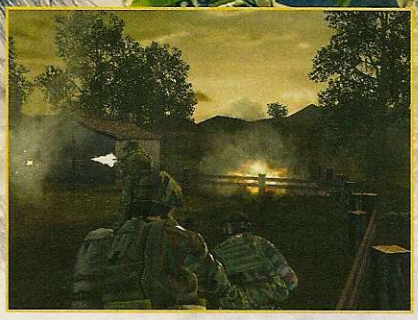
Rua Vitória, 247 - Lj 15 - SP (11) 222-3608 / 3337-1960

Rua Sta. Ifigenia, 64 - Lj A3 - SP (11) 3227-6915

Você e seus soldados paranóicos devem salvar o mundo de uma conspiração... de novo

TOM CLANCY'S GHOST RECON 2

Sem tática e com roteiro que não convence, o título se reduziu a um mero jogo de tiro



▲ *O visual e os gráficos detonam, mas o roteiro é fraco e a jogabilidade repetitiva*

Muitas armas, missões pelo mundo, conspirações governamentais e muita paranóia. *Ghost Recon 2* não é nada que você já não tenha visto em outro título escrito por Tom Clancy. Novidade que é bom não há. Falta um clima mais denso, que realmente envolva o jogador nos conflitos propostos pelo roteiro. A movimentação e o visual agradam e o som é sensacional, mas a mesmice acaba por tornar a jogatina enjoativa. Avance um pouco, dê uma ordem aqui e ali, mate os inimigos e repita o mesmo na próxima fase. A decisão mais cruel feita pela produtora foi tirar o aspecto tático da série, o que acabou por transformar esse episódio em algo muito próximo de um jogo de tiro convencional. Pra quem gostou do primeiro game e esperava a continuação, é um completo balde de água fria.

FICHA TÉCNICA: **Distribuidor:** Ubisoft **Produtor:** Red Storm Entertainment **Na Internet:** www.ubisoft.com **Tipo:** Tiro **Jogadores:** 1 a 16 (online) **Ponto forte:** O som. **Ponto fraco:** Cadê a tática? **Gráfico:** 7,5 **Som:** 8,5 **Controles:** 6,5 **Desafio:** 6,5 **Diversão:** 4,5 **NOTA GERAL: 6,7**

PS2

Especializada PlayStation

www.GameOne.com.br

A NÚMERO 1 EM PLAYSTATION!

A melhor e mais completa loja brasileira Especializada em PlayStation.

Desbloqueios top de linha originais com 2 anos de garantia. Autorizada das marcas: VTEC Thunder, Messiah 2 PRO, DMS3 e Magic V.

Assitência técnica especilizada.

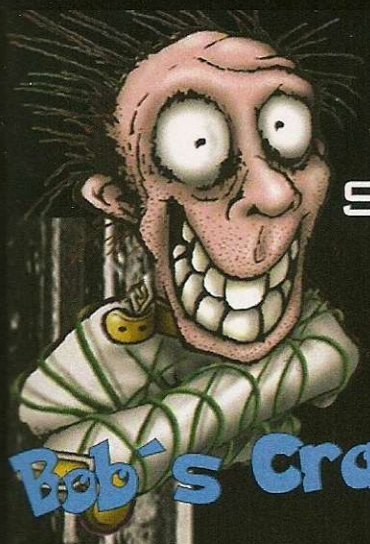
O site mais completo com informações técnicas, fórum, suporte on-line e a maior variedade de produtos para PlayStation.

PlayStation2

Parcelamento em até 16 vezes.
(sujeito a análise de crédito)

Enviamos para todo o Brasil.

sac@gameone.com.br - www.gameone.com.br
Av. Barão de Itapura, 1647, Guanabara, Campinas/SP CEP 13020-433
(19) 3236-6059



XBOX PlayStation 2 NINTENDO GAMECUBE DVD VIDEO

SUA DIVERSÃO COMEÇA AQUI !!

Bob's Crazy

WWW.BOBSCRAZY.COM.BR

Devil May Cry 3

DESCUBRA UMA NOVA OPÇÃO EM ENTRETENIMENTO.

POR QUE OS ÚLTIMOS LANÇAMENTOS VOCÊ ENCONTRA AQUI.

+ GAMES
+ ACESSÓRIOS
+ ASSISTÊNCIA TÉCNICA

BOBSCRAZY
Ano 1

CONHEÇA NOSSA LOJA:

RUA FLORÊNCIO DE ABREU, 60 - BOX 47/50
TEL / FAX.: (11) 3313-3708

TUDO EM ATÉ
12x

Diners Club International · MasterCard · Maestro · REDE SHOP · VISA · VISA Electron · AMERICAN EXPRESS

SEGREDOS

A seguir, você confere as melhores dicas para games que marcaram a geração PS1. É uma ótima oportunidade de matar a saudade

Só os clássicos

Por Humberto Martinez

Com a avalanche de bons jogos para PS2 lançados no final deste ano, fica cada vez mais difícil lembrar dos bons e velhos tempos em que o PS1 dominava o mercado. Como tributo à velha guarda, a **Dicas & Truques** separou as melhores dicas para os games que enchem os gamemaníacos de saudades e inspiraram tantos sucessos atuais. Tire a poeira dos seus jogos antigos e divirta-se com truques apelões. Quem sabe você não descobre um recurso que ainda não conhecia.

ACE COMBAT 2

Para conseguir habilitar o **XFA-27 Fighter**, um dos mais poderosos caças, termine o jogo no nível normal. Depois, recomece a partida no nível Hard e destrua os quatro aviões YF-23A do grupo especial Fox Force Four Squadron na fase Dead End.

DRIVER

Se você quiser muita mamata no game, vá ao menu principal, no início do jogo, e aperte L2, L2, R2, R2, L2, R2, L2, L1, R2, R1, L2, L1, L1 para ficar **invencível**. Já para **tirar todos os policiais** das ruas e deixar o jogo ainda mais fácil, é só executar a sequência: L1, L2, R1, R1, R1, R1, L2, L2, R2, R2, L1, L1, R2.

PAC MAN WORLD

Entre no modo *Classic* e, antes de apertar *Start* para começar o game, pressione *Select* várias vezes para conseguir **99 vidas**.

RALLY CROSS

Entre com a senha WEEOO para ser o **campeão de todos os modos**. E para deixar o game ainda mais fácil, use a senha BANZAI para **desativar o sistema de colisão**.

RESIDENT EVIL

Barbarize os zumbis com um **lança-mísseis com munição infinita**. Para isso, termine o game em menos de três horas e use o Save Game criado no final do jogo para começar uma nova partida.

APE ESCAPE

Pause o game e aperte R2, ↑, L2, ↓, ←, ↑, ←, →, L2 e R2 para conseguir **99 vidas.** Já para ativar a **invencibilidade**, pressione ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ↑, ▲, ▲, ●, ✖, ✖, ✖, ■, ↓, ↑, →, ←.

CRASH BANDICOOT

Entre no menu de senhas e aperte os comandos ▲, ▲, ▲, ▲, ✖, ■, ▲, ▲, ▲, ▲, ■, ✖, ▲, ●, ▲, ▲, ▲, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖ para habilitar **todas as fases** da primeira aventura de Crash.

CASTLEVANIA: SYMPHONY OF THE NIGHT

Termine o game e comece uma nova partida usando o nome RICHTER para **jogar com o caçador de vampiros Richter Belmont.** Adote o mesmo esquema, mas com o nome AXEARMOR, para **jogar com Axe Lord.** Já a senha X-X!V"Q **inicia o jogo com 99 pontos de sorte.**

DINO CRISIS

Termine a aventura duas vezes em menos de sete horas cada partida para habilitar **roupas secretas.** Se você conseguir a proeza de concluir o jogo em menos de cinco horas, o modo especial **Operation WipeOut** será habilitado no menu.

DRAGON BALL FINAL BOUT

Na tela inicial do game, faça rapidamente a seqüência →, ←, ↓, ↑, →, ←, ↓, ↑ e *Start* para habilitar os **lutadores secretos.**

FEAR EFFECT

Na tela de créditos, aperte L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ●, →, ● para ficar **invencível** e complete com a seqüência L1, ▲, ↑, ↓, ●, ●, ▲, ●, ↑, ● para **habilitar todas as armas.**

FORMULA 1 '97

Comece a temporada com o nome BILLY BONUS para liberar **todas as pistas.** Já o nome SWINGING_SIXTIES permite **jogar com clima retrô.**

GRAN TURISMO

Finalize em primeiro lugar todas as pistas do modo Arcade nas classes A, B e C para assistir a uma **animação secreta de encerramento.**

JET MOTO 3

Habilite todos os **segredos do game** com a seqüência L1 + ←, R1 + ↑, L1 + ←, →, L2 + ▲, ▲, R1 + →, L1 + →, R1 + ↓, R1 + ▲ no menu principal.

LEGEND OF KAIN: SOUL REAVER

Com o game pausado, segure L1 ou R1 e aperte ↑, ↑, ↓, →, →, ←, ●, →, ←, ↓ para liberar **habilidades especiais.**

MEGA MAN X6

Na tela principal do jogo, não clique em *New Game*. Aperte L1, L1, L1, R2 para **jogar com Revived Hunter** ou ←, ←, ←, → para habilitar a **armadura especial de X.** Feito isto, entre no jogo normalmente.

NEED FOR SPEED III: HOT PURSUIT

No início da competição, use a senha SPOILT para habilitar os **carros e pistas especiais.**

RIDGE RACER

Destrua todas as naves do minigame Galaga durante a tela de loading para habilitar **oito carros secretos.**

TEKKEN

Na tela de loading, pegue o segundo controle e segure os botões ↑ + L1 + ▲ + ✖ para acessar um **minigame secreto,** o Galaga.

TENCHU

Entre na tela de seleção de fases, segure R2 e aperte ←, ←, ↓, ↓, ■, ■, ▲ e ■ para habilitar **todas as fases.**

TOMB RAIDER

Entre no inventário e aperte L1, ▲, R2, L2, L2, R2, ●, L1 para habilitar **todas as armas** e L2, R2, L1, ●, ▲, L1, R2, L2 para **pular de fase.**

TONY HAWK'S PRO SKATER

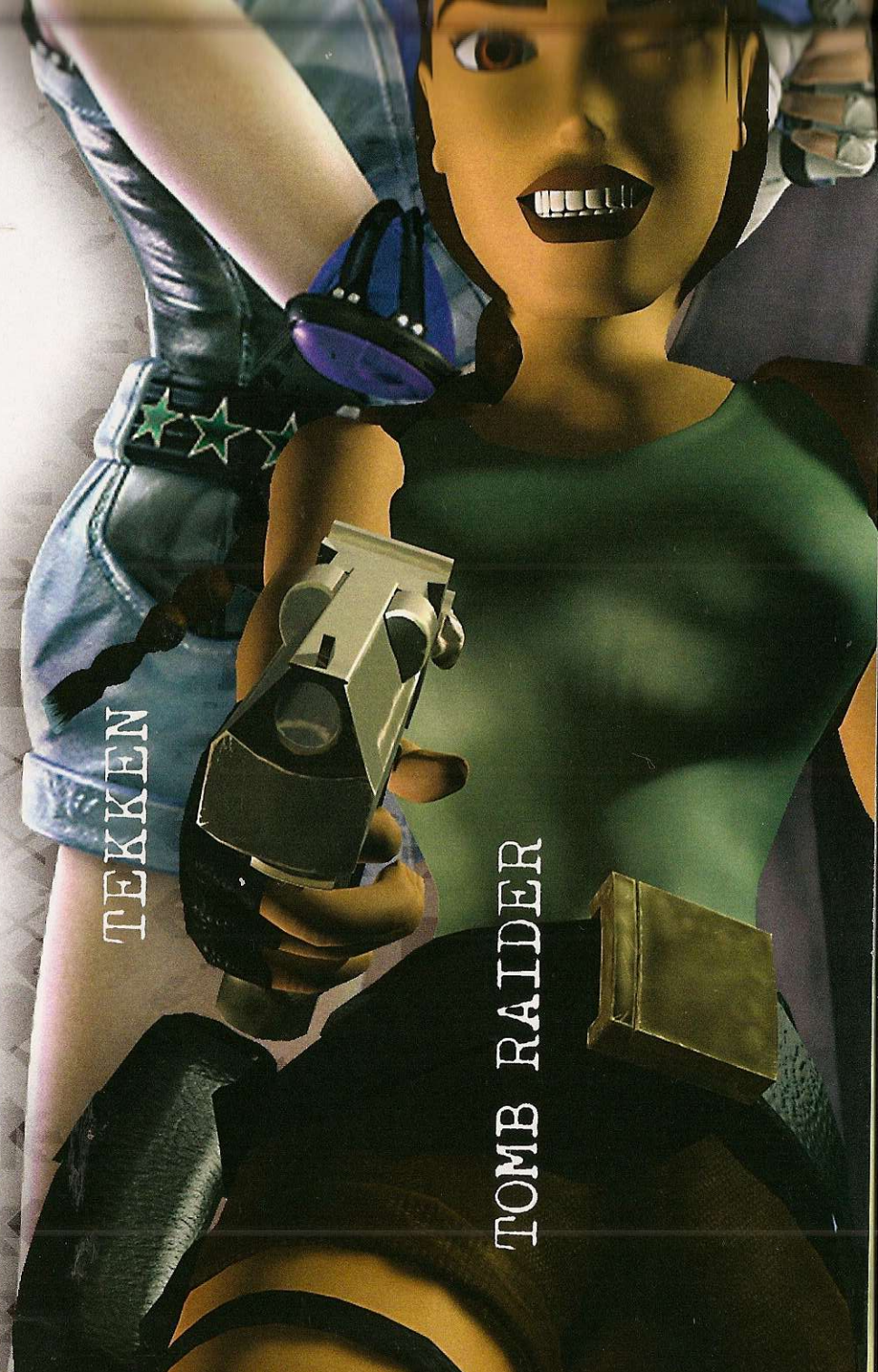
Pause o game, segure L1 e aperte ●, →, ↑, ↓, ●, →, ↑, ■, ▲ para habilitar **todos os personagens secretos, skates especiais, fases e fitas.**

TWISTED METAL

Use a senha especial ■▲✖_● para ficar **invencível** e ▲_■●● para deixar suas armas com **munição infinita.**

YU-GI-OH! FORBIDDEN MEMORIES

Vá à tela *Passwords* e digite *89631139* para conseguir a **carta do poderoso dragão branco de olhos azuis.**



MEGAMAN X8

Game volta às origens em grande estilo, com uma jogabilidade tradicional e desafios insanos

Ser bom de controle não é suficiente. Para detonar os chefes de Megaman, é preciso usar as armas certas

Por Nelson Alvez Jr.

Masoquistas e viciados, comemorem! *Megaman X8* é um clássico da série, para a alegria de quem gosta de arrancar os cabelos ou destruir o controle na parede. A dificuldade insana, marca registrada de *Megaman*, está em todos os pontos do jogo, o que vai agradar muito aos fãs e jogadores mais habilidosos, mas pode assustar os gamemaníacos mais normais.

O esquema de jogo é baseado em tentativa e erro, e vencer cada fase exige que o jogador descubra e decore cada seqüência de movimentos, pois até mesmo os inimigos e chefes aparecem sempre no mesmo local e mantêm sempre os seus padrões de ataque. Essa simplicidade, herança dos jogos mais antigos, pode desencorajar quem procura inovação, mas é bom esclarecer que, para os fãs da série, este é um dos melhores capítulos da saga, com muita ação e desafio extremo. E se você não quiser quebrar o controle à toa, confira o guia que a redação preparou pra você detonar todos os chefões do game.

CONTROLES

●	Dash
✖	Pular
▲	Arma especial
■	Tiro
R1 ou L1	Troca de arma
L2	Muda de personagem
R2	Ataque duplo

NOAH'SPARK

A tática para vencer a aranha mecânica é pular na parede e permanecer no alto para fugir dos ataques. Quando ela recuar, acerte-a na cabeça com o tiro carregado, assim ela fica com a guarda baixa para receber mais algumas rajadas. Repita a seqüência até derrotá-la.

TROIA BASE
BOSS: OPTIC SUNFLOWER

Use os pilares que surgem aleatoriamente no cenário para escapar dos ataques. Evite a bola energética, caso contrário você fica preso sem ter como controlar seu personagem, e aproveite o exato instante em que o chefe se materializa para atacá-lo até acabar com a energia do mané.

PRIMROSE
BOSS: GRAVITY ANTONION

A sala sem gravidade é a principal arma do vilão. Preste atenção no local onde a caixa fica piscando e use o dash antes que ela caia na sua cabeça. Quando o sujeito tentar jogar o caixote em você, salte pelas paredes e acerte-o na bunda. Além disso, tome cuidado com a gosma verde que ele lança. Grudado nela você vira uma presa fácil.

PITCH BLACK
BOSS: DARK MANTIS

Este cidadão é capaz de regenerar a sua própria energia agarrando Megaman e sugando a sua barra de força. Ou seja, não chegue perto dele em hipótese alguma. Quando ele lançar o dardo negro em você, pule e acerte-o rapidamente, e assim que ele começar a se pendurar na parede, esquive-se dos ataques aéreos que ele desfere, salte e detone-o com um contragolpe.

BOOSTER FOREST
BOSS: BAMBOO PANDAMONIUM

Um urso panda mecânico de fazer sofrer. A defesa do cara é boa e vai dar muito trabalho. Quando ele estiver com a aura branca acesa nem adianta atirar, pois a energia dele permanece inalterada. Aproveite o instante em que ele lança os foguetes com o braço e ataque, pois é o único momento em que ele fica vulnerável. Para desviar das lanças que surgem do solo, repare na fumacinha que aparece onde elas vão sair e use o dash para fugir. O dash, aliás, também é uma boa pedida quando ele arremessar as bombas pelo ar.

A dificuldade é insana, mas cada inimigo tem a sua fraqueza

DINASTY
BOSS: GIGABOLT MAN-O-WAR

Fique esperto quando o safado pular de um lado do cenário para o outro, e atenção quando ele ficar parado no ar, pois isso significa que ele lançará um ataque com dois raios. Para se livrar dos raios, é só permanecer no centro da plataforma. Na hora de se aproximar também é preciso ter muito cuidado, pois ele lança eletricidade pelos braços. O ideal é atacá-lo à distância.

METAL VALLEY
BOSS: EARTHROCK TRILOBYTE

Este é provavelmente o chefe mais fácil do jogo. O mané usa uma armadura para proteger-se de seus ataques, mas basta uma rajada de tiros para que a proteção do cara caia. Aí é só detonar. No entanto, tome cuidado com as bolas azuis que ele lança, pois estes tiros ricocheteiam na parede e só explodem em você. Na segunda parte do combate ele lança duas dessas bolas, além de criar cristais que caem sobre você. Não esquente, desvie de tudo e permaneça atirando. Quando o sujeito sair de dentro da armadura por conta própria, aproveite o vacilo e atire sem trégua.

CENTRAL WHITE
BOSS: AVALANCHE YETI

No primeiro ataque o gorducho apenas lança pedaços pontudos de gelo. Para fugir disso, o melhor é permanecer grudado na parede atirando no sujeito. Quando a batalha esquenta, o chefe passa a se esconder na neve e salta socando no ar justamente onde você está. Nessa hora o jeito é dar um dash no ar, assim você passa por trás do inimigo e consegue acertá-lo pelas costas.

INFERNO
BOSS: BURN ROOSTER

Esse cara é osso duro de roer. Seu ataque usa labaredas de fogo misturadas com ataques aéreos. O esquema é saltar o tempo todo, tentando acertá-lo pelas costas, e dar preferência para armas de longo alcance. Mas atenção: para completar o estágio, mesmo após vencer o adversário, você deve escalar as plataformas até o topo, sem cair na lava.

JAKOB
BOSS: VILE

Depois do Burn Rooster, encarar esse sujeito é tão fácil quanto comer mamão com açúcar. É só equipar Megaman com a Drift Diamond e acabar com o cara sem preocupação. Sempre que ele estiver no ar, atire para congelá-lo, pois isso tira uma enorme quantidade de energia dele e acaba com a luta rapidinho.

GATEWAY
BOSS: SIGMA (PARTE 1)

Hora do confronto contra Sigma. Antes de enfrentá-lo, porém, você deve encarar todos os chefes do jogo novamente, com as mesmas estratégias de antes. Feito isso, volte pelo corredor usando o dash e espere o início do confronto. O vilão começa dando uma espadada, portanto salte para evitar a pancada. No comando de Megaman, equipe-se com a Green Spinner e espere até Sigma parar no ar, carregando o tiro. Nesse momento, atire o míssil na parede para derrubar o canalha no chão, e aí é só atacar sem dó. Após tirar cerca de metade da barra de energia de Sigma, ele altera os seus ataques. Antes de carregar o tirão, o inimigo agora lança três mísseis que rebatem nas paredes, portanto você precisa desviar deles antes de revidar. Além disso, o vilão agora usa dois movimentos com a espada. Primeiro ele corre em sua direção, depois salta. Basta fugir dos golpes e continuar com o esquema do míssil até derrotá-lo.

SIGMA PALACE
BOSS: SIGMA (PARTE 2)

No primeiro ataque, este chefe lança aros energéticos em sua direção. Para escapar, grude na parede de forma que os raios não o atinjam, ou suba na parede e fique lá no alto até que os arcos de energia passem. Quando ele sumir, dê o dash para o outro lado da tela e atire no instante exato em que ele aparecer para atingi-lo. Na segunda metade do embate, Sigma fica ainda mais insano. Antes de lançar os aros, que agora vêm girando, o chefão solta um raio laser que deixa a parede pegando fogo. O resultado é que você fica sem ter mais onde se apoiar para fugir dos ataques, pois as labaredas também tiram energia. O jeito é ficar pulando, parado no lugar, para escapar dos aros e esperar o canalha sumir novamente. Aí é só usar o dash e detonar Sigma de uma vez por todas, com tiros certeiros em suas costas.

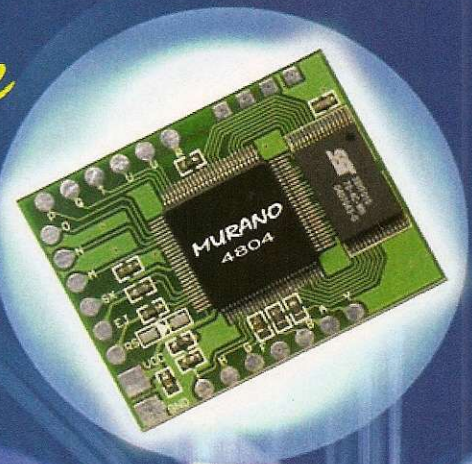
FICHA TÉCNICA Distribuidor: Capcom Produtor: Capcom Na Internet: www.capcom.com Ponto forte: Difícil pacas! Ponto fraco: Dublagem muito tosca Gráfico: 7,0 Som: 7,0 Controles: 7,5 Desafio: 10 Diversão: 6,5 Console: PS2

NOTA GERAL: 8,3

PS2

www.goodchip.com

Roda Diretamente PSX, PS2 e DVD sem necessidade de Procedimento



Tecnologia AutoBOOT

Support 700XX

MURANO 700XX

Projetado Especificamente para PSTWO (70,0XX)

Games:

* Suporta e reconhece diretamente PS e PS 2.
* Não danifica o canhão de leitura do PS 2, porque Mars Pro evita o envio de sinais ao Drive Controller

DVD Filmes:

* Reproduz diretamente todas as regiões de DVD Filmes sem mais limites

Emulador:

* Suporta emulador dos jogos SEGA ou SFC

Media Players:

* Suporta Mp3, MPEG-4, Div-X, JPG Arquivos (PS2 Reality Media Players)

Tel 011-8299-9248
goodchip@goodchip.com.br

OFICINAS CREDENCIADAS

* Fratello Games, 011-3362-2206 * Playtimes, 011-3333-5639 * Advance Electronics Brasil, 011-3334-1194
* Tec Center, 011-3326-7971 * Tec Games, 011-33620036 * Brasil Games, 011-3329-91484
* Playhouse, 011-3337-1960 * Eduardo, 021-2517-3745 * Alpha Games, 031-3274-2988 * Kibones, 013-3289-4273

Netunia
.com.br

Feliz 2005

PS TWO
R$ 950.00 à vista
ou em 3x sem juros

Game Cube
3x sem juros de
R$ 216,00
ou à vista
R$ 648,00

Xbox
3x sem juros de
R$ 316,00
ou à vista
R$ 948,00

Game Boy Advance SP
3x sem juros de
R$ 133,00
ou à vista
R$ 399,00

PS ONE
3x sem juros de
R$ 126,00
ou à vista
R$ 378,00

FINANCIAMENTO promo Capital
EM ATÉ 15X no cheque

VISA

AMERICAN EXPRESS

TUDO EM 3X SEM JUROS
no cartão de crédito

SUPER PROMOÇÃO
3x sem juros de R$ 33,00 CADA
à vista R$ 99,00

FORMULA ONE 2001

NBA LIVE 2003

CRAZY TAXI

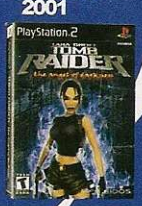
DEVIL MAY CRY 2

ONIMUSHA 2

ONIMUSHA WARLOADS

RESIDENT EVIL CODE: VERONICA

SURFING H3O



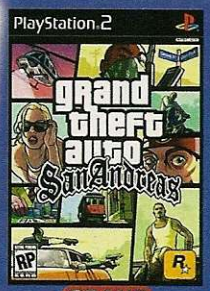
TOMB RAIDER

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

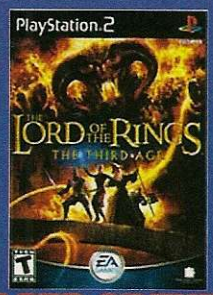
VIRTUA FIGHTER4

PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO A APROVAÇÃO DO CRÉDITO PROMOÇÕES VÁLIDA ATÉ O FINAL DO ESTOQUE

METAL GEAR 3 SOLID SNAKE EATER



GRAND THEFT AUTO SAN ANDREAS



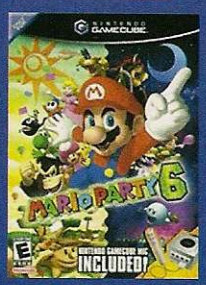
LORD OF THE RINGS THE THIRD AGE

KILLZONE

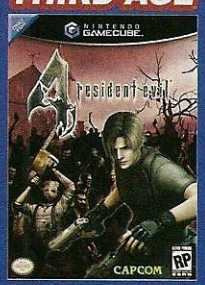
VIEWTIFUL JOE 2

RATCHET & CLANK UP YOUR ARSENAL

PRINCE OF PERSIA WARRIOR WITHIN

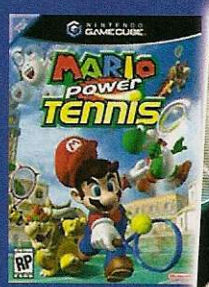


MARIO PARTY 6



RESIDENT EVIL 4

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

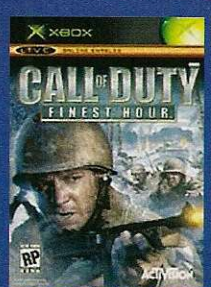


MARIO POWER TENNIS

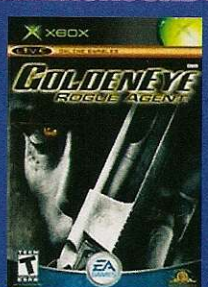
METROID PRIME 2

HALO 2

KING OF FIGHTERS 2002/2003

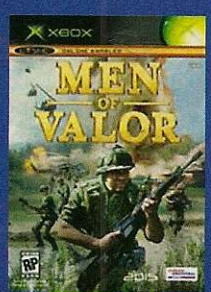


CALL OF DUTY FINEST HOUR

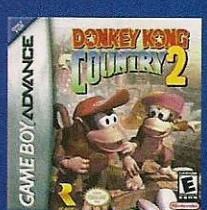


GOLDEN EYE ROGUE AGENT

FIFA 2005



MEN OF VALOR



DONKEY KONG COUNTRY 2

METAL SLUG ADVANCE

NEED FOR SPEED UNDERGROUND 2

SHAMAN KING MASTER OF SPIRIT

Entregamos em qualquer lugar do Brasil

TELEVENDAS
(11)3825-7600

VENDAS ON-LINE
www.netunia.com.br

FOTOS MERAMENTE ILUSTRATIVAS - APARELHO FORNECIDO SEM O JOGO - ESTOQUE LIMITADO PARA PARCELAMENTO OU FINANCIAMENTO, SUJEITO À APROVAÇÃO DE CRÉDITO

Fotos: Valério Romalhn – **Produção:** Aída Lima **Maquiagem:** Alexandre Corbanezi (BLZ)

Garota PlayStation
Janeiro 2005

FICHA DA GATA

Nome completo: Bruna Spínola **Idade:** 18 anos
Solteira, casada ou enrolada? Solteira (oba!!)
Onde mora: São Paulo - SP
O que faz: Atriz e estudante de Letras na PUC de SP
Música: Curte U2, principalmente a música *Beautiful Day*
Hobby: Adora sanduíches e é chocólatra assumida

Ela testou GTA San Andreas

Apesar de nunca ter encostado num PS2 antes, a gatinha mandou bem. Aprendeu os comandos rapidinho e logo começou a testar vários carros. "É muito bom isso! Curti as músicas, o visual e a dinâmica do jogo, sem falar que os controles são bem fáceis. Só não tenho muito senso de direção para me localizar no mapa, mas amei!". Difícil foi fazê-la largar o PS2 para fazer as fotos. "Não posso ficar jogando, não?". Olha, Bruna, se dependesse de nós, você poderia passar a eternidade aqui na redação...

GOSTOU DA GAROTA?

Não vamos dar o telefone dela, mas se você quiser conferir mais fotos da bela Bruna, visite o site da Editora Europa: **www.europanet.com.br**.

Escolha suas edições da PlayStation e detone seu game preferido

Megapôster duplo Grátis

Edição 71 - R$ 6,90

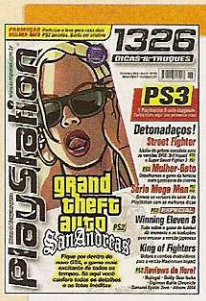
- **GRÁTIS** pôster: frente com Calendário 2005 e verso com GTA detonado
- Detonados PS2: Need for Speed Underground 2; GTA San Andreas detonado no pôster e na revista; The King of Fighters 2003
- Reviews (PS2): Prince of Persia 2; LOTR: The Third Age; Jack 3; Killzone

Edição 70 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Resident Evil Outbreak 2; Mortal Kombat Deception
- Imperdível: Burnout 3 (PS2); Def Jam: Fight for NY (PS2)
- Especial: Final Fantasy 7. Todos os segredos do melhor RPG
- Reviews (PS2): Gradius V; Pro Evolution Soccer 4; Monster Hunter; Star Ocean

Edição 69 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Winning Eleven 8; Viewtful Joe; Van Helsing e Larry: Magna Cum Laude
- Em primeira mão, todas as novidades do Devil May Cry 3
- Reviews PS2: Ghosthunter; Headhunter; Shellshock Nam´67; Test Drive: Eve of Destruction; Astro Boy



Edição 68 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Street Fighter SFIII: 3rd Impact e Mulher-Gato
- Detonado PS1: Super SF2
- Segredos da Série Mega Man para PS1 e PS2
- GTA: San Andreas. Fique por dentro do game mais polêmico de todos os tempos. Você é livre para fazer o que der na telha em três grandes metrópoles

Edição 67 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Driver 3; Homem-Aranha 2 e Silent Hill 4
- Winning Eleven 8: a nova versão, mais realista. Times com escalações oficiais e muitas outras novidades
- Reviews: Mega Man Anniversary Collection; Psi-Ops; Front Mission 4; Batman: Rise of Sin Tzu; Way of the Samurai 2

Edição 66 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Harry Potter and The Prisioner of Azkaban e Splinter Cell: Pandora Tomorrow
- Mortal Kombat Especial Fatalities (PS1)
- As novas máquinas, os acessórios e fotos inéditas do Need For Speed Underground2
- Reviews PS2: Hitman Contracts; Ultraman 3

Edição 65 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Syphon Filter: The Omega Strain e The King of Fighters 2002
- Detonados PS1: Silent Hill 1 e Tony Hawk´s Segredos
- Prince of Persia 2 e outras novidades da E3, a maior feira de games do mundo
- Conheça o PSP, o novo videogame portátil da Sony

Edição 64 - R$ 6,90

- Detonados PS2: Forbidden Siren e Resident Evil Outbreak
- Resident Evil Outbreak 2: fotos chocantes e informações bizarras do lançamento mais apavorante do PS2
- Dica Especial PS1: Syphon Filter
- Reviews Animais PS2: Arquivo X; Gungrave OD

Edição 63 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Onimusha 3: Demon Siege; Winning Eleven 7 International
- Mortal Kombat 6: novas fotos, a jogabilidade e os lutadores confirmados do lançamento mais sangrento de todos os tempos
- Dica Especial (PS1): Tomb Raider sem gameshark

Edição 62 - R$ 6,90

- Detonados (PS2): Max Payne 2 e True Crime
- Syphon Filter Omega Strain: o grande lançamento do PS2 revelado em detalhes. Confira a jogabilidade, os novos modos de jogo e as fotos exclusivas
- Dica Especial (PS1): Alone In The Dark: The New NigthMare

Edição 60 - R$ 5,90

- Detonados PS2: Prince of Persia: The Sands of Time; Need for Speed Underground e Dragon Ball Budokai 2
- GTA Especial: os truques mais procurados para todos os GTAs do PS1
- Reviews PS2: Soul Reaver Defiance; Beyond Good & Evil; Manhunt; Medal of Honor: Rising Sun; Final Fantasy X2

Edição 58 - R$ 5,90

- Onimusha 3: conheça as novidades da terceira aventura desta série
- Detonados: The Simpsons: Hit & Run
- Dicas PS1: Resident Evil 1, 2 e 3; Metal Gear
- Dicas PS2: YU-GI-OH! The Duelists Of The Roses; Winning Eleven 7

Compre pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67

Outras Edições

Lançamento — Game Master R$ 8,90

A revista multiplataforma que traz dicas dos jogos para XBox, Game Cube, PS2, PC, PSP, Game Boy e Nintendo
•Detonados: Halo 2 (XBox); Half-Life 2 (PC); Metroid Prime 2 (GC) e Prince of Persia (XBox, PC, PS2)

Ed. Extra 7
R$ 11,90

•Almanaque só com os melhores detonados recomendados pelo Makotron

Game Vídeo
R$ 19,90

•Assista a 2 jogos sendo detonados em vídeo. Você pode ver no PS2, XBOX, PC ou DVD

Quer ganhar 2 edições da Dicas e Truques para PlayStation? Ligue agora e saiba como!

Onde encontrar nossos jogos detonados

Se o seu jogo preferido não está em uma das revistas ao lado, veja aqui onde encontrar seu detonado

Jogos do PS1	
007 Tomorrow Never Die	Edição 23
Alone in the Dark: The New Nighmare	Site e Edição Extra 7
Army Men: World War	Edição 18
Atlantis: The Lost Empire	Edição 31
Battle Arena Toshinden 4	Edição 23
C-12: Final Resistance	Edição 46
Capcom Vs. SNK: Millenium Fight 2000 Pro	Edição 42
Countdown Vampires	Edição 56
Digimon World 3	Site e Edição 44
Dino Crisis 2	Site e Edição Extra 7
Dragon Ball GT: Final Bout	Edição 17
Driver 2: The Wheelman is Back	Edição 45
Evil Dead: Hail To The King	Edição 27
Guilty Gear	Edição 19
Gundam Battle Assault	Edição 46
Inuyasha	Edição 57
Italian Job	Edição 42
Kouldelka	Edição 43
Largo Winch	Edição 50
Medal Of Honor Underground	Edição 23
Mega Men X	Edição 68
Metal Gear Solid	somente no Site
Monsters Inc	Edição 40
Mortal Kombat 4	Edição 45
Mortal Kombat Fatalities	Edição 66
Nightmare Creatures 2	Edição 18
Parasite Eve 2	Edição Extra 7
Planet Of The Apes, The	Edição 47
Resident Evil 3: Nemesis	Site e Edição Extra 7
Resident Evil	somente no Site
Roswell Conspiracies: Aliens, Myths & Legends	Edição 42
Silent Hill 1	Edição 65
Soul Of The Samurai	Edição 7
Spyro 2: Ripto's Rage!	Edição 14
Star Wars Episode 1 Jedi Power Battles	Edição17
Star Wars Episode 1: The Phantom Menace	Edição 29
Street Fighter EX 2 Plus	Edição 14
Super Street Figther 2	Edição 68
Tomb Raider 3	Edição Extra 7
Tomb Raider 5: Chronicles	somente no Site
Treasure Planet	Edição 49
Yu-Gi-Oh! Forbidden Memories	somente no Site

Jogos do PS2	
Buffy: The Vampire Slayer	Edição 57
Catwoman	Edição 68
Devil May Cry	Edição 44
Dragon Ball Z: Budokai	Edição 50
Driv3er	Edição 67
Enter The Matrix	Site e Edição 53
Fatal Frame 2: Crimson Butterfly	Edição 61
Fatal Frame	Edição 40
Final Fantasy 10 (1ª parte)	somente no Site
Final Fantasy 10 (2ª parte)	somente no Site
Fordidden Siren	Edição 64
Getaway, The	Edição 50
Grand Theft Auto: Vice City	Site e Edição 47
Gran Turismo 3	Edição Extra 7
GTA San Andreas	Edição 71
GTA: Vice City	Edição Extra 7
Guilty Gear X2: The Midnight Carnival	Edição 53
Harry Potter and the Prisioner of Azkaban	Edição 66
King of Fighters 2000, The	Edição 50
Kings of Fighters 2003, The	Edição 71
Larry: Magna Cum Laude	Edição 69
Max Payne 2: The Fall of Max Payne	Edição 62
Maximo: Ghosts To Glory	Edição 40
Medal Of Honor Frontline	Edição 43
Mega Man X7*	Edição 56
Mega Men X	Edição 68
Metal Gear Solid 2: Sons of Liberty	Site e Edição Extra 7
Mortal Kombat 5: Deadly Alliance	Site e Edição 49
Mortal Kombat Deception	Edição 71
Need For Speed Underground	Edição 60
Need for Speed Underground 2	Edição 71
Onimusha 3	Edição 63
Prince of Persia: The Sands of Time	Edição 60
Resident Evil: Code Veronica X	Site e Edição Extra 7
Resident Evil Outbreak 2	Edição 70
Silent Hill 2	Edição Extra 7
Silent Hill 3	Edição 54
Silent Hill 4: The Room	Edição 67
Simpsons: Hit & Run, The	Edição 58
SOCOM 2	somente no Site
SOCOM: U.S. Navy Seals	Edição 46
Spider-Man 2: The Movie	Edição 67
Spider-Man: The Movie	somente no Site
Splinter Cell 3: Pandora Tomorrow	Edição 66
Stuntman	Edição 44
Super Street Fighter III: 3rd Strike	Edição 68
Syphon Filter: The Omega Strain	Edição 65
The King of Fighters 2002	Edição 65
Tomb Raider: The Angel of Darkness	Edição55
True Crime	Edição 62
Van Helsing	Edição 69
Viewtiful Joe	Edição 69
Virtua Fighter 4	Edição 43
Virtua Fighter 4: Evolution	Edição 57
Winning Eleven 6: Final Evolution	Edição 49
Winning Eleven 7	Edição 56
Winning Eleven 7: International	Edição 63
Winning Eleven 8	Edição 69
X-Men Next Dimension	Edição 47

Para comprar, ligue ou envie este cupom à Editora Europa: Rua M.M.D.C., 121 - 05510-900 - São Paulo - SP - Fax (11) 3097-8583

Revista	Nº	Qtde.	Preço	Frete*	Total

Nas compras acima de R$ 60,00, parcele suas compras em 3X sem juros

☐ **Cartão de Crédito:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros*

Autorizo o débito de R$_____ no meu cartão:

( )Amex ( )Credicard ( )Diners ( )Visa ( )Mastercard

Nº: ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ ☐☐☐ Validade: ☐☐/☐☐
(número completo, como no verso do cartão) mês ano

☐ **Envio de Cheque(s) via Correios:** ☐*à vista* ☐*3X sem juros* **Oferta 125**

Envie pelo correio o(s) cheque(s) cruzado(s) e nominal(is) à Editora Europa

☐ **Depósito Bancário:** ☐*somente pagamento à vista*

Faça um depósito no Bradesco (conta 221.978-6, agência 0104-0) ou no Itaú (conta 64469-0, agência 0265) e envie o comprovante junto com este cupom para o nosso fax: (11) 3097-8583

Nome:_____

Endereço:_____ Nº_____

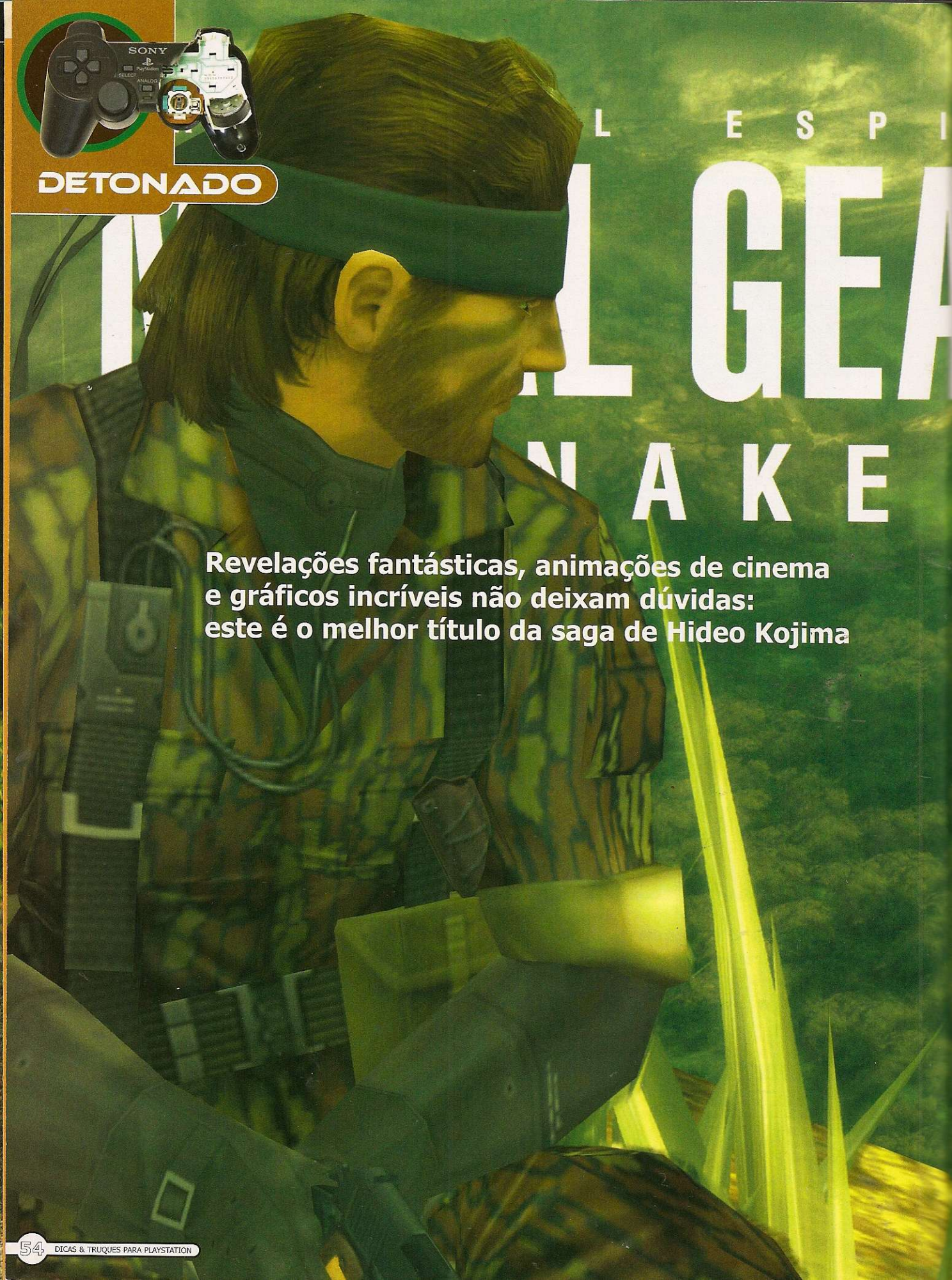
Compl.:_____ Bairro:_____ Cidade:_____ Estado:____

CEP:_____ Tel.:(___)_____ Celular:_____

E-mail:_____ CPF:_____

Ou compre pela Internet: www.europanet.com.br **Oferta 125**

*Fretes para postagem simples - 01 exemplar: SP e RJ = R$ 1,00 / Demais = R$ 1,50 - Frete 02 exemplares: R$ 2,00 - Frete 03 ou mais exemplares: SP e RJ = R$ 3,00 / N e NE = R$ 7,50 / Demais = R$ 5,00 - Frete Enciclopédia 1001 Plantas: R$ 5,00. Prazo de entrega de 3 a 10 dias úteis. Para postagem Sedex consulte valores pelos telefones (11) 3038-5050 ou 0800 55 76 67. Preços válidos de 01/01/2005 a 30/01/2005, apenas para compras efetuadas pelo telefone, por pessoa física. Consulte nosso estoque antes de efetuar a compra.



Revelações fantásticas, animações de cinema e gráficos incríveis não deixam dúvidas: este é o melhor título da saga de Hideo Kojima

ONAGE ACTION

R SOLID® 3

EATER

Por Humberto Martinez

Nunca um game foi tão digno de nota máxima como *Metal Gear 3*, uma obra-prima que só poderia ser concebida pela mente genial (e insana) do mestre Hideo Kojima. Como de costume, o roteiro é o primeiro grande destaque, transformando a Guerra Fria e a histórica crise dos mísseis cubanos em pano de fundo para uma trama cheia de ficção dramática que mescla diversos gêneros cinematográficos. A história do game também explica diversos aspectos da trilogia Solid, principalmente quanto às origens de alguns personagens.

Fenomenais também são os gráficos do game, que parecem até ser de uma nova geração de consoles e não do PS2. Os cenários são belíssimos, repletos de elementos vivos e detalhes que, por pouco, não fazem o jogador sentir o cheiro da mata. Sem falar na modelagem dos personagens, que fazem as extensas seqüências em tempo real parecerem animações cinematográficas. E tudo isso acompanhado por uma excelente trilha sonora, o que mostra mais uma vez que que *Metal Gear*, mais que um jogo, é um verdadeiro filme interativo que poderia muito bem ser lançado nos cinemas.

Um novo Snake

Mais que um agente, Snake é um ser humano, e isso fica bem claro no game. Mesmo com habilidades acima da média, o herói sente fome, se machuca e precisa usar a cabeça para sobreviver. A condição ideal para o cumprimento de seu dever é a invisibilidade, ou seja, a capacidade de escapar dos olhos inimigos. Para isso, o jogador deve ver todos os elementos dos cenários como possíveis esconderijos, usar uniformes camuflados e até pintar o rosto de acordo com os tons de cor do ambiente em que se encontra. Snake também deve se alimentar e conservar sua resistência física para não comprometer suas habilidades. Cobras, aranhas, peixes, aves, sapos, ratos, morcegos e frutas estão em seu cardápio: é só encontra-los na mata. No entanto, mesmo bem alimentado, o herói deve evitar o combate aberto, pois está sujeito a diversos tipos de ferimentos, como queimaduras, cortes, fraturas e perfurações por balas. E se Snake for ferido, você mesmo terá que selecionar os medicamentos e ferramentas para extrair balas de seu corpo, costurar um ferimento ou imobilizar um osso quebrado. Esta é a lei da selva, ou melhor, a lei de *MGS3*: use a cabeça e todas as suas habilidades para sobreviver. E para não cair nas armadilhas da selva, confira o detonado a seguir.

COMANDOS

■ .....Atirar
✖ .....Agachar / Levantar
▲ .....Ação
● .....Agarrar / Usar CQC / Golpes
L1 .....Mirar
L2 .....Segure para acessar o menu de itens ou dê um toque para equipar e guardar itens rapidamente
R1 .....Visão em 1ª pessoa
R2 .....Segure para acessar o menu de armas ou dê um toque para equipar e guardar armas rapidamente
Start .....Menu de opções
Select .....Comunicador (Codec)
Direcional Digital .....Movimentação
Direcional Analógico .....Movimentação silenciosa

LEIA ANTES DE COMEÇAR

Há algumas dicas que são de extrema importância para sua sobrevivência e para completar as missões sem chamar a atenção. Veja quais são elas:

- use o direcional analógico para se aproximar de um inimigo pelas costas de forma silenciosa;
- após um tempo de uso, o silenciador de suas pistolas queima. Abra seu menu de armas e aperte ● sobre a pistola desejada para equipar outro silenciador – é preciso ter um guardado. Repita o esquema para tirar o silenciador da arma e poupá-lo quando ele não for necessário;
- pegue seus inimigos de surpresa e nocauteie-os usando combate CQC para economizar munição;
- troque de camuflagem sempre que entrar em um novo ambiente;
- fique deitado em cenários vigiados para aumentar sua camuflagem. Você pode mirar e atirar mesmo deitado.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Konami **Produtor:** Konami **Na Internet:** www.konamijpn.com **Ponto forte:** excelente roteiro e animações de cinema **Ponto fraco:** o desafio das Dog Tags, de MGS2, deveria ter sido mantido **Gráfico:** 10 **Som:** 10,0 **Controles:** 10,0 **Desafio:** 10,0 **Diversão:** 10,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 10,0** PS2

SOBREVIVA NA SELVA

VIRTUOUS MISSION

Dremuchij South: ao aterrissar de pára-quedas na beira do penhasco, passe rastejando sobre o tronco caído, **escale a árvore adiante e pendure-se no galho para recuperar sua mochila de equipamentos**. Suba novamente na árvore, fique sobre o galho e olhe para sua direita para encontrar o primeiro **sapo Kerotan (01)** sobre a rocha.

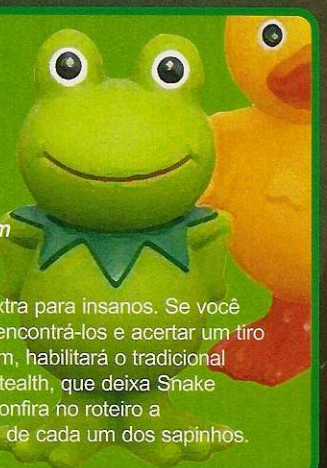
Dremuchij Swampland: fique ligado no pântano para não ser atacado pelos jacarés camuflados no meio da mata. Note que eles só o atacarão se forem provocados. Para não afundar na areia movediça, vá pela ilha à direita. **Na trilha de saída, pare perto das três árvores e olhe para a direita para encontrar mais um sapo Kerotan (02).**

Dremuchij North: nesta área estão os primeiros soldados inimigos. Camufle-se de acordo com a área para não dar bandeira, siga deitado no matagal à esquerda e esconda-se dentro do tronco. Espere o inimigo passar, prossiga em silêncio e entre na primeira área à direita para encontrar um rifle de franco-atirador. Volte à trilha e esconda-se no mato para acertar o próximo vigia inimigo. A saída é a próxima trilha à esquerda, mas não saia ainda: prossiga junto ao paredão da esquerda e **olhe sobre o tronco para encontrar outro Kerotan (03).**

Dolinovdno: **use seu binóculo para encontrar uma colméia nos galhos da árvore sobre a ponte** e derrube-a com um tiro para que as abelhas espantem o vigia. Olhe no topo da madeira de sustentação da ponte para encontrar o próximo **sapo (04)**. Atravesse a ponte com cuidado para não perder seu

CAÇA AOS SAPOS KEROTAN

Hideo Kojima é, obviamente, um dos milhares de fãs japoneses do sapinho Kerotan, um ícone que é febre na indústria de brinquedos e vestuário no Japão. Por isso, o diretor escondeu 64 bonecos do simpático sapinho nos mais impensáveis esconderijos do game. Além disso, você também pode encontrar Ga-Ko, o patinho amigo de Kerotan, na estampa de um uniforme secreto. E encontrar todos estes sapos não é apenas diversão extra para insanos. Se você conseguir encontrá-los e acertar um tiro em cada um, habilitará o tradicional uniforme Stealth, que deixa Snake invisível. Confira no roteiro a localização de cada um dos sapinhos.



Ícone da cultura popular japonesa, Kerotan guarda a camuflagem invisível

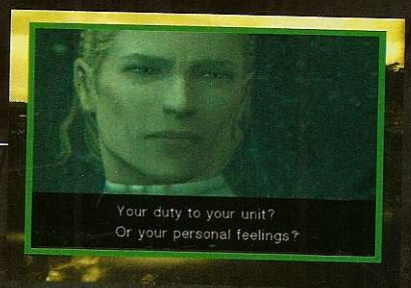
equilíbrio e esconda-se no mato à direita. Quando os guardas que fugiram das abelhas voltarem à ponte, prossiga rastejando e ataque o próximo vigia pelas costas com CQC. Desça a trilha à esquerda e equilibre-se na beira do penhasco para pegar a metralhadora XM16E1, oculta sob a ponte.

Rassvet: a fábrica onde Sokolov se encontra aprisionado está protegida por diversos soldados russos. Siga rastejando junto à cerca da direita e acerte o guarda local com um dardo tranqüilizante, se quiser garantir sua segurança. **Olhe com seu binóculo na parede, sob a janela, para encontrar um buraco** e rasteje até lá para seguir sob o piso da fábrica. Vá até o buraco pela lateral esquerda, coloque só a cabeça para fora e atire de surpresa no soldado. Suba pela parte quebrada da parede à direita e esconda-se atrás dos caixotes, e quando o vigia se virar, nocauteie-o. Você só conseguirá falar com Sokolov, na sala ao lado, se o estado de alerta inimigo não estiver acionado. Após a animação, vá até a escadaria e olhe pela rachadura na parede para ver mais um **sapo (05)**, depois volte até a área da ponte para encontrar Sokolov. Snake se fere após a animação com The Boss e seus Cobras, por isso entre na opção Cure em seu inventário e trate-se (veja o quadro *Primeiros-Socorros*, na próxima página).

OPERATION SNAKE EATER

Dremuchij East: investigue o lado esquerdo do cenário para encontrar o próximo **sapo Kerotan (06)**, que está oculto entre os troncos.

Dremuchij North: após o encontro com The Boss, fique esperto com as patrulhas inimigas que estão chegando para investigar o local. Volte pela trilha ao sul e siga as instruções a seguir para encontrar mais alguns sapos. Depois de pegar algumas armas na fábrica abandonada, volte e fuzile-os.



Dremuchij Swampland: no pântano, investigue o lado esquerdo do cenário **para encontrar um sapo (07) escondido atrás da árvore.**

Dremuchij South: volte até o penhasco do início do game, investigue os troncos do lado esquerdo e pule sobre os obstáculos para encontrar uma área oculta. **Olhe no alto do barranco à esquerda para ver outro sapo (08).** Volte ao local onde você encontrou The Boss.

Dremuchij North: na área que o seu veículo explodiu, prossiga pela trilha e

CLOSE QUARTERS COMBAT

Uma das melhores novidades no sistema de batalha de *MGS3* é o Close Quarters Combat ou CQC. Trata-se de uma técnica que mistura movimentos de judô com manuseio de armas para uso militar. O CQC, desenvolvido por Snake e The Boss, garante sua eficácia para infiltrações silenciosas e aplicação de golpes fatais. Para usar suas técnicas, mantenha sempre equipada qualquer arma que tenha a sigla CQC. As técnicas de CQC são:

- **Knockout:** ande sorrateiramente em direção ao inimigo e, sem parar, aperte ● e segure para agarrá-lo e jogá-lo contra o chão. Sua vítima ficará inconsciente com a pancada.

- **Chockehold:** usando uma arma que permita o uso de CQC, pare perto do inimigo e aperte ● para chutá-lo na altura do joelho, deixando-o sem equilíbrio. Aperte ● na seqüência para agarrá-lo pelo pescoço.

- **Threaten:** use a técnica Chockehold para agarrar sua vítima e aperte o L3 (direcional analógico esquerdo) para interrogá-lo. Você pode interrogar um inimigo quando o game estiver em estado de alerta para descobrir qual freqüência usar no Codec para cancelar as equipes de apoio.

- **Slit Throat:** agarre o inimigo no esquema Chockehold, então aperte e segure firme ● para usar sua faca de forma letal e silenciosa.

- **Human Shield:** ao agarrar um soldado adversário, aperte ■ para usá-lo como escudo. Seus inimigos evitam atirar para protegê-lo e você pode aproveitar para acertá-los.

- **Trow/Holdup:** quando agarrar um oponente, segure o direcional analógico para baixo e aperte ● para obrigá-lo a ficar deitado. Ameace-o com sua arma para conseguir itens.

PRIMEIROS-SOCORROS

Além de alimentos e camuflagem, em *MGS3* você deve se preocupar em cuidar de seus ferimentos de batalha. O herói pode sofrer cortes, ferimentos de bala, queimaduras, fraturas e até mesmo envenenamento. Se você não cuidar de suas feridas, sua energia vai cair constantemente ou, se o ferimento for grave, você pode até não ser capaz de se mover. Para se tratar, entre na opção Cure e segure L2 para acessar o menu de medicamentos ou R2 para ferramentas de cirurgia. Veja a seguir quais são os itens do seu kit médico e quais as suas funções:

MEDICAMENTOS (L2)

Serum: para envenenamento por aranhas ou cobras.
Antidote: intoxicação alimentar.
Cold Med: remédio para gripe.
Digestive Medicine: dor de estômago.

KIT CIRÚRGICO (R2)

Cigar: queima as sanguessugas (Leech) que grudarem em você.
Ointment: pomada própria para queimaduras (Burn).
Knife: use-a para arrancar balas ou flechas de seu corpo (Gunshot).
Disinfect: para limpeza de cortes (Cut) e ferimentos à bala (Gunshot).
Styptic: use em cortes (Cut) e ferimentos à bala (Gunshot).
Suture Kit: linha cirúrgica para costurar cortes profundos (Cut).
Splint: tala para imobilizar ossos quebrados (Broken Bones).
Bandage: para finalizar tratamentos de cortes (Cut), queimaduras (Burn), ferimentos à bala (Gunshot) e também fraturas (Broken Bones).

vire à direita. Suba na árvore e olhe no barraco à esquerda para encontrar mais um Kerotan (09). **Siga agachado pelo mato e nocauteie o guarda da área para chegar tranqüilo à saída do cenário.**

Dolinovodno: esconda-se no mato e espere o vigia ir para a ponte para descer e nocauteá-lo com CQC. Atravesse a ponte e olhe no topo da madeira de sustentação para encontrar um sapo (10). Desça pela trilha à esquerda e siga encostado no rochedo para encontrar o **uniforme especial Rain Camouflage** sob a ponte.

Rasset: corra até a fábrica e pegue o rifle tático AK-47 na escadaria. Colete o disfarce de caixa "C. Box A" sobre os caixotes e vá até a sala onde Sokolov esteve preso. Derrube a porta do armário à esquerda com chutes e encontre os Thermal Goggles. Saia da sala para se encontrar com a espiã Eva. Quando o grupo de Ocelot der as caras,

equipe sua AK-47, fique de frente para a porta e espere até que os inimigos a arrombem para abrir fogo. Pegue o item Mine Detector fora do quarto e acabe com todos os agentes de Ocelot na fábrica. Investigue a área sob a escadaria para encontrar um sapo (11) e vá aos fundos pegar a **Zombie Mask**, uma pintura facial secreta.

Chyonryj Prud: mergulhe no lago e passe nadando sob os troncos à esquerda para encontrar uma passagem secreta. Tome cuidado com a armadilha na trilha e escale a árvore à direita. Siga pendurado pelo galho e solte-se para cair na corda do galho abaixo (segure a corda apertando ▲). Desça na área mais adiante para encontrar o **Croc Cap**, uma hilária máscara de crocodilo, e mergulhe à esquerda para encontrar outro sapo Kerotan (12) submerso, no pé da árvore. No canto direito do lago, na área rasa, você encontra o **uniforme secreto Ga-Ko**, que é o patinho amigo de Kerotan. Saia do lago e use a opção Cure para verificar se há sanguessugas (Leech) grudadas em seu corpo e, se preciso, use o charuto para queimá-las. Rasteje sob a corda na trilha de saída para não ativar a armadilha.

Bolshaya Past South: não encoste na cerca eletrificada. Siga agachado pela trilha para passar sob a cerca, equipe seu Mine Detector ou Thermal Googles para encontrar as minas terrestres e passe rastejando sobre elas para coletá-las. **Mantenha o Thermal Googles equipado para ver o buraco na cerca e poder passar**, depois siga agachado pela direita para evitar o cachorro. Contorne a areia movediça, nocauteie o inimigo e suba no beiral da parede à direita para chegar ao uniforme **Splitter**. A seguir, desça e tome cuidado para não ativar a armadilha entre as duas

árvores, e dê tiros certeiros nos dois guardas que vigiam a passagem para impedir que eles peçam ajuda. **Não passe pela grade ainda, investigue a árvore perto da cerca e você encontrará outro sapo (13) atrás dela.** Passe pela cerca e pegue o uniforme Choco Chip, dentro do tronco à esquerda.

Bolshaya Past Base: rasteje para a esquerda e esconda-se atrás da árvore. Quando o soldado virar de costas, nocauteie-o. **Desça até a trincheira e pegue a pintura facial Snow Face sob a passarela.** Em seguida, esconda-se na lateral do alojamento e vá para a direita com cautela para surpreender o guarda ao lado da porta. Entre e olhe sob a escrivaninha do quarto para encontrar o próximo **Kerotan (14)**. Volte pela porta da frente e suba a escada para pegar o uniforme **Water** no telhado. Espere até que o vigia do heliponto siga para a direita e pule do telhado. Acerte o guarda no tripé à esquerda e vá até as duas cabines nos cantos para coletar armas e medicamentos.

OCELOT

Na batalha contra Ocelot, esconda-se atrás das árvores para evitar os disparos do pistoleiro, depois corra para o canto direito e olhe para trás para encontrar um **sapo (15)**. Quando Ocelot se esconder atrás das árvores, atire nas colméias para que as abelhas ataquem o vilão, e aproveite. **Ataque-o também enquanto Ocelot recarrega a sua arma.** Vença a disputa apenas com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme secreto Animals**.

Chyornaya Peschera Cave Branch: vá até a queda d´água e desça. Siga pela passagem estreita no paredão, à esquerda, e passe agachado pelo buraco adiante. Há mais **sapo (16)** logo à frente. Pegue o Night Vision Goggles, pule no buraco e nade de volta ao início da caverna. Entre no buraco entre os dois corredores, pegue a tocha atrás da cachoeira e suba.

Chyornaya Peschera Cave: siga pela esquerda, entre no buraco e pegue o **Snow Uniform** e a arma M37. Vá até o centro da caverna para enfrentar The Pain, o primeiro dos Cobras.

THE PAIN

O inimigo é invulnerável quando

SEJA INVISÍVEL

Para ser um espião à altura de Snake, você deve aprender a usar o sistema de camuflagem do game para tornar-se invisível aos olhos inimigos em qualquer tipo de cenário. Observe o medidor de visibilidade no topo direito da tela para saber o quão visível você está: quanto maior a numeração, melhor sua camuflagem. E quando o seu nível estiver baixo, pause o game e entre na opção *Camouflage*. Em *Face*, você pode escolher pinturas para seu rosto e em *Uniform* estão os uniformes de camuflagem. Saber quais são os melhores itens para se camuflar no ambiente em que você está é simples: basta ver quais são os itens com maior pontuação. No entanto, Snake começa o game apenas com camuflagens básicas, por isso confira o roteiro para descobrir onde conseguir diversas roupas especiais secretas.

MATE SUA FOME

Abaixo da barra de energia você encontra seu nível de resistência ou "barra de fome". Essa barra cai constantemente e, quanto mais baixa, mais pioram as suas habilidades, como mira e fôlego. Para recuperá-las, cace animais e coma-os na opção *Food*, mas não mate mais do que o necessário, pois animais mortos apodrecem depois de algum tempo. Se quiser fazer um estoque de comida, use dardos tranqüilizantes, assim você captura os animais vivos e não corre o risco de se intoxicar. Para descobrir um alimento estragado, entre na opção *Backpack* e observe-o: se houver uma mosca em cima, jogue o rango fora sem pensar duas vezes. Sua comida também pode virar isca para soldados famintos. É só selecionar um alimento na opção *Backpack* e arremessá-lo com ■.

revestido de abelhas, então poupe sua munição nestes momentos. Mergulhe para fugir das abelhas e fique atento com as granadas que explodem debaixo d´água. Quando The Pain gritar "Tommy Gun", esconda-se atrás da plataforma para não ser fuzilado e, nos momentos em que ele estiver sem sua armadura de abelhas, fuzile-o sem dó. Você também pode mirar debaixo d´água para acertá-lo de surpresa. Se quiser ganhar o uniforme secreto Hornet Stripe, que permite controlar abelhas, detone-o só com tranqüilizantes, depois vá até a saída, equilibre-se no beiral à direita e role na ponta da plataforma para cair na ilha onde o chefão estava e pegar seu uniforme. **Olhe o buraco no teto e atire no sapo (17).**

Chyornaya Peschera Cave Entrance Vá pelo corredor e vire à esquerda. Siga agachado até os itens para não ser vítima das minas, a seguir olhe para cima para encontrar um **sapo (18)**. Siga pela passagem estreita para fugir da caverna.

Ponizovje South: há um **sapo (19)** na passagem à esquerda do riacho. **Vista a camuflagem aquática, agache-se e nade para não ser visto pelo vigia no aparato voador.** No rochedo, entre na fenda à esquerda.

Ponizovje West: mergulhe para não ser detectado e acerte o soldado perto dos botes com um dardo tranqüilizante. **Suba no ancoradouro para acertar o próximo inimigo,** depois mergulhe novamente para encontrar o próximo **Kerotan (20)** na saída do esgoto. Entre no depósito e pegue o rifle Dragunov.

Ponizovje Warehouse - Exterior: oculto na água, acerte os guardas com disparos certeiros, e atinja o **sapo (21)** sobre o muro à esquerda. Suba no ancoradouro e prossiga pelo corredor à direita.

Ponizovje Warehouse: agache-se perto da escadaria e vá para a esquerda. Olhe para baixo e espere até que o inimigo passe atrás das caixas para acertá-lo com um dardo. Pule na escadaria e vá ao canto esquerdo para coletar a pintura facial **Face Desert**. Olhe para o teto e encontre o próximo **sapo Kerotan (22)** sobre uma das vigas, no canto direito. Acerte-o com a Dragunov, mas só depois de nocautear todos os guardas da área.

Graniny Gorki South: siga entre as árvores na mata densa e tome cuidado para não ativar as armadilhas. **No centro do cenário, perto da trilha de saída, olhe para cima e encontre o sapo Kerotan (23) sobre um galho.**

Graniny Gorki Lab Exterior - Outside Walls: rasteje pelo mato à esquerda para não chamar a atenção do cachorro e dos vigias, e equipe os Thermal Googles para localizar um buraco no final da cerca. Quando a barra estiver limpa, entre e esconda-se perto do muro. Encontre o próximo **Kerotan (24)** atrás de você, no barranco e entre no buraco do muro.

Graniny Gorki Lab Exterior - Outside Walls: esconda-se no mato, acabe com o guarda à esquerda, depois rasteje sob o caminhão e atire nos outros dois soldados. Com o caminho livre, vá até a cabine no lado direito e encontre mais um **sapo (25)** na janela. Vá até a lateral esquerda do maior edifício e olhe com atenção entre o matagal para encontrar um buraco na parede. Entre por ele e pegue a pintura facial secreta **Oyama**, à esquerda. Prossiga pelo duto.

Graniny Gorki Lab 1F: antes de entrar no estabelecimento inimigo, acesse o seu menu de camuflagem, tire as pinturas do rosto e vista o disfarce de cientista (Scientist), entregue por Eva. Os guardas não vão reconhecê-lo, mas não marque bobeira perto de outros cientistas, pois eles podem suspeitar. Se um guarda suspeitar de você, pare e submeta-se a revista até que ele diga "Get Back to Work!". Olhe sobre os armários à direita, na entrada do laboratório, para localizar outro **Kerotan (26)**, depois vá ao segundo andar, entre no banheiro e derrube a

porta do sanitário para encontrar o **uniforme secreto Fly**.

Graniny Gorki Lab B1 East: desça ao subsolo e encontre o sapo Kerotan (27) na última cela. Volte ao térreo e vá ao saguão da esquerda para descer por outra escada.

Graniny Gorki Lab B1 West: entre na primeira sala e pegue o item Cig-gas Spray, uma arma de gás sonífero em forma de cigarro. **Entre na sala de recreação e use o gás para nocautear o cientista antes que ele o reconheça.** Abra o armário no canto e pegue o Handkerchief, um pano com sonífero que você pode usar com seu disfarce, e antes de sair da sala, atire no **Kerotan (28)** ao lado do abajur. Na próxima sala há dois cientistas. Passe correndo por eles ou use o Handkerchief, pois você não conseguirá entrar na sala adiante se o alarme estiver tocando. Após ganhar o cartão, durante a animação, volte pelo mesmo caminho para fugir do laboratório. O segundo membro dos Cobras, The Fear, o espera na floresta.

The Fear

O vilão é muito rápido e usa um traje de camuflagem que o deixa praticamente invisível. Equipe seu Thermal Goggles para conseguir enxergá-lo e acompanhe-o em seus pulos pelos galhos. Não o perca de vista e, quando ele parar em um galho para atirar em você, seja mais rápido no gatilho. Atire também quando ele vier em sua direção e **não dê trégua ao vilão, pois se ele ficar muito tempo parado poderá recuperar energia.** Se você for atingido pelas flechas venenosas do vilão, entre imediatamente na opção Cure e cuide do envenenamento. Vença The Fear apenas com dardos tranqüilizantes para que ele deixe o **uniforme secreto Spider** no cenário. Este traje oferece uma grande pontuação de camuflagem em qualquer tipo de cenário, mas consome a resistência de Snake. Após a batalha, volte à Ponizovje Warehouse para abrir a porta vermelha.

Svyatogornyj South: na entrada do cenário, aproxime-se da primeira árvore e olhe para trás para enxergar a cabeça do **Kerotan (29)** no alto, sobre a entrada.

Svyatogornyj West: vá pela esquerda e repare na folhagem mais seca, para perceber a armadilha no chão. Atire no **Kerotan (30)** sobre o morrinho à esquerda e mantenha-se sempre bem camuflado. Prossiga com muita cautela, pois há vários guardas no caminho.

Svyatogornyj East: siga pela direita para evitar os guardas que vêm pela esquerda e, **na área da cabana, esconda-se perto das árvores à esquerda.** Quando um dos guardas se afastar da cabana, acerte o

MINIGAME ULTRASECRETO

Na parte da aventura em que Snake é preso após ser torturado, ligue seu Codec e salve o progresso. Em seguida, desligue o videogame e use o save para voltar ao mesmo ponto. Assim, em vez de voltar ao jogo, você vai direto para um game de ação sangrento, que na verdade é um pesadelo de Snake. Divirta-se desmembrando os monstros enquanto o herói não acorda.

GRADUAÇÃO FOXHOUND

Como manda a tradição da série *MGS*, seu desempenho e ações são contabilizados no final para determinar sua graduação. A melhor é a Foxhound. O seu prêmio por tal façanha é a pintura de rosto Infinity, que proporciona munição infinita para todas as armas. Saiba o que você deve fazer para obter o nível Foxhound:

- termine o game em menos de cinco horas;
- salve menos de 25 vezes;
- não use nenhum continue;
- nunca ative alarmes (durante as animações não conta);
- não mate seus inimigos. Use tranqüilizantes até nos chefes;
- não ultrapasse 20 ferimentos. Você pode conferir a lista de ferimentos dentro da opção Cure;
- não seja envenenado, pois você não pode usar medicamentos;
- não use itens secretos, como a camuflagem Stealth ou a arma Patriot.

inimigo que ficou só na cabana, depois acerte o outro com um disparo certeiro e vá até a escada. Olhe pela janela para encontrar o próximo Kerontan (31) na prateleira e o acerte. Se você quiser entrar na cabana para coletar uma metralhadora, **fique sob a janela da direita e espere até que o inimigo na sala vire de costas, para acertá-lo pelo vidro.** Volte à Svyatogornyj West e procure a trilha na direita do mapa para confrontar outro Cobra, o atirador de elite The End.

The End

Este membro do esquadrão Cobra é um excelente franco-atirador e é perito em camuflagem na selva. Seus diversos possíveis são indicados por círculos no mapa do game, e a batalha rola em três cenários da floresta, por isso procure não ficar muito tempo parado em um cenário só ou você pode não encontrar o inimigo. O melhor esquema para localizar The End é correr pelo cenário para atraí-lo. Quando ele atirar em você, entre em seu mapa e um círculo vermelho indicará seu esconderijo. **Para tentar encontrá-lo, olhe para o local indicado**, pois algumas vezes o reflexo da luz na lente do rifle do vilão denuncia sua localização. Acerte-o rapidamente e, se você estiver perto do esconderijo do atirador e ele fugir, equipe seu Thermal Goggles para enxergar sua trilha de pegadas. Lembre-se sempre de percorrer os demais cenários para continuar procurando por The End e, se você for muito ninja, faça o seguinte esquema para roubar o uniforme secreto do vilão: atraia seu disparo para descobrir sua localização, contorne a área rapidamente e aproxime-se sorrateiramente por trás do inimigo. Quando conseguir chegar bem perto, renda-o e The Boss deitará no chão. **Atire no chão perto dele para intimidá-lo até que ele entregue o uniforme Moss, que permite a você recuperar sua resistência no sol.** Prossiga a batalha e vença o atirador apenas com dardos tranqüilizantes para ganhar o rifle secreto Mosin Nagant, que dispara dardos tranqüilizantes com enorme precisão. A arma é deixada pelo inimigo exatamente no local em que ele morre durante a animação, no centro de Sokrovenno North. A morte do agente libera um túnel ao norte do mesmo local, indicado por um X no seu mapa, mas antes de ir até lá, veja como conseguir os sapinhos Kerotan das áreas da batalha.

Sokrovenno South, Kerotan (32): atrás do depósito de armas.
Sokrovenno North, Kerotan (33): no ponto indicado pela foto, no chão.
Sokrovenno West, Kerotan (34): no buraco no final da correnteza.

DICA

Encarar The Boss é uma missão de muita paciência e técnica, o que equivale a dor de cabeça para muita gente. Se você quiser vencer este chefe sem gastar uma bala, faça o seguinte: salve seu progresso no início da batalha e desligue o videogame; a seguir, ligue o PS2 sem o game, acesse o menu do sistema e adiante oito dias no calendário do videogame; depois coloque o game e recarregue a partida. **Snake retorna ao campo de batalha, mas encontra The End já morto, pois o vilão estava para morrer de velhice.**

Krasnogorje Tunnel: na escada, olhe para trás para encontrar um **sapo (35)** atrás de uma viga no corredor.

Krasnogorje Mountain Base: há três guardas nesta área. Camufle-se de acordo e siga pelas cavidades para surpreendê-los facilmente. **À esquerda da saída, sobre o rochedo, bem na ponta, está o sapo (36).**

Krasnogorje Mountainside: espere o helicóptero passar e use seu rifle para apagar o primeiro vigia. Esconda-se na cavidade perto da bateria antiaérea e espere o inimigo descer pela trilha e virar de costas para entrar em ação. Suba,

esconda-se logo abaixo do próximo guarda e pegue-o no momento mais oportuno. Vá pela passagem estreita para chegar à primeira base da montanha, protegida por 3 soldados, e **fique deitado esperando ele descer a rampa para acertá-lo à distância.** Esconda-se atrás dos barris e jogue um pente de arma ou faça qualquer barulho para atrair o segundo guarda. Após eliminá-lo, escolha seu modo predileto para acabar com o soldado que restou e, antes de sair, pegue o lança-mísseis RPG-7 que está escondido em uma das cabines. Acerte o **Kerotan (37)** no telhado da última cabine.

Krasnogorje Mountaintop: vá à cabine da direita e olhe na parte baixa do rochedo à direita para encontrar um **Kerotan (38)**. O caminho mais seguro para prosseguir é pela direita. Siga sem ativar nenhum alarme para encontrar Eva na sala no topo do cenário e, após a animação, equipe seu rifle para enxergar um **Kerotan (39)** na antena da base em frente. Volte e encontre outro **sapo (40)** sobre a cama, no alto.

Krasnogorje Mountaintop: tenha o dobro de cuidado nesta área para não dar de cara com os soldados com lança-chamas. Acerte-os com seu rifle Nosin Nagant, **desça pela esquerda e pule nas trilhas abaixo para chegar à porta vermelha.** Prepare-se para enfrentar The Fury, o Cobra incendiário.

The Fury

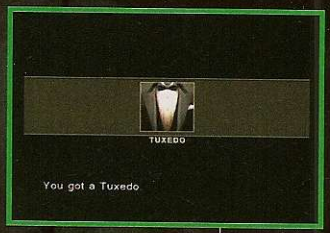
Quem enfrentou o chefão Vulcan Raven no primeiro *Metal Gear Solid* vai achar esta batalha muito fácil. Esconda-se nas esquinas dos corredores e olhe de canto para descobrir em qual deles está o chefão. **Ao descobrir, vire-se e atire até derrubá-lo (três disparos).** Fuja para não ser vítima das chamas do vilão e role para escapar de seus ataques aéreos. Atire nos canos d´água no teto para evitar que o fogo se alastre e role no chão para apagar as chamas em seu corpo. Cure-se das queimaduras sempre que necessário e, antes de finalizar a luta, olhe no final do corredor central, sobre o cano vermelho no alto, para encontrar um **Kerotan (41)**. Não deixe para encontrar o sapinho depois. Vença o confronto só com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme especial Fire**, que reduz os ferimentos por queimadura.

Groznyj Grad Southwest: dentro da base central, esconda-se debaixo dos caminhões e acabe com os guardas com dardos ou CQC. **Com a área limpa, vá ao galpão com a numeração 67 e olhe pela fresta do portão para encontrar outro Kerotan (42).** Saia pela lateral esquerda.

Groznyj Grad Northwest: rasteje entre as duas linhas de tanques para evitar o cão à esquerda e os guardas à direita. Mais à frente, há uma pilha de caixas coladas na parede. Suba nelas e olhe para a

SEGREDOS DA SELVA

Uniforme "Banana": vença todos os recordes do modo Snake vs Monkey.



Uniforme "Tuxedo": termine o game.
Máscara "Monkey": cumpra todas as fases do modo Snake vs Monkey.
Arma secreta Patriot: termine o game.
Arma secreta Colt Single Action: na cena com Ocelot dentro do avião, escolha a arma da direita.
Nível de dificuldade Extreme: finalize o game.
Missões secretas para Snake vs Monkey: após terminar o game, carregue o save para habilitar as missões.
Uniforme "Mummy" e "Grenade": com seu PS2 conectado à Internet, use a opção *Download* para baixá-los do site da Konami.

Com tantas camuflagens e uniformes especiais espalhados pelo jogo, só falta Snake se vestir de bailarina

escadaria à esquerda para encontrar um **sapo Kerotan (43)**. Volte rapidamente para baixo do caminhão à direita e siga com cuidado até a porta de saída após o holofote.

Groznyj Grad Northeast: siga rapidamente pela extrema direita, espere os guardas se afastarem e vá para o beco à direita do próximo galpão, onde você vai encontrar um buraco na parede. Passe por ele.

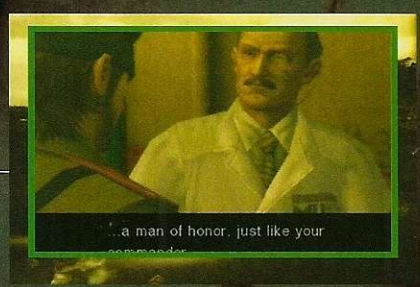
Groznyj Grad Southeast: esconda-se perto dos barris e elimine os guardas à distância. À direita da prisão, suba pela escada e atire no **sapo (44)**, na ponta direita do telhado. Desça e vá aos fundos da prisão para coletar o disfarce C.Box C, depois entre.

Groznyj Grad Torture Room: mude sua camuflagem para uma cor que combine melhor com o ambiente claro, deite-se no chão e fique na curva do corredor. Mire na janela do escritório e, assim que o guarda passar, atire. Fique na curva e espere o carcereiro passar para pegá-lo pelas costas. **Pegue a câmera no escritório, depois atire no sapo (45) debaixo da escrivaninha.** Saia e vá aos fundos da prisão para encontrar um buraco nas caixas.

Groznyj Grad Northeast: dentro do duto, olhe na primeira curva à esquerda e atire no **Kerotan (46)**. A saída do duto fica logo em frente. Mantenha-se longe dos holofotes e **contorne o prédio para encontrar a entrada.**

Groznyj Grad Weapons Lab: - East Wing: tire a camuflagem do rosto e equipe seu disfarce de cientista. Sua meta é encontrar Raikov, o oficial de cabelos compridos, para roubar sua farda. Siga-o até que ele vá à sala vazia no segundo andar e nocauteie-o na porrada ou com o seu Handkerchief. Arraste-o até a sala de armários para despi-lo, **vista o uniforme do oficial e equipe a máscara usada no começo do game para que sua aparência fique idêntica à de Raikov.** Antes de seguir pela porta no canto, atire no **Kerotan (47)** na estante da sala vizinha.

Groznyj Grad Weapons Lab - West Wing Corridor: encontre-se com Sokolov na sala adiante. No final da animação com

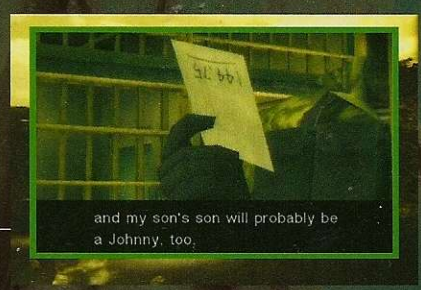


The Boss, aperte R1 no momento certo para enxergar um fantasma atrás da espiã e descobrir a senha 144.75. Em seguida você será levado para uma cela. Veja os diferentes meios de fuga:

1 Ajuste seu Codec com a seqüência mostrada pelo fantasma durante a animação com The Boss e aperte ● para abrir a porta.

2 Entre na opção Cure e balance bastante o espião. Ao sair do menu, Snake vomita de enjôo. Quando o guarda abrir a cela para ver se você está bem, aproveite para espancá-lo e fugir.

3 Pegue a comida que o guarda joga pra você e jogue de volta na cabeça dele (equipe-a, segure R1 e aperte ■). Após um tempo, o guarda vai puxar papo com você. **Quando ele mostrar a foto, aperte R1 para ver uma senha atrás da foto** e use-a no seu Codec.



Depois de fugir, vá até a área Groznyj Grad Northwest, na garagem dos tanques

de guerra. Acabe com os guardas e com o cachorro, depois vá até o canto direito. Passe rastejando sob os canos para chegar ao esgoto e, para chegar à saída, siga pelos buracos na parede. **Após a animação com Ocelot você vai enfrentar The Sorrow.**

The Sorrow

Nenhuma arma tem efeito com The Sorrow, o falecido agente dos Cobras. Siga pelo riacho e deixe as almas penadas enviadas pelo vilão atacarem você até a morte. Quando Snake morrer e surgir a tela de Game Over, segure L2 para acessar seus itens e aperte ● para usar a Revival Pill e trazer o herói de volta de sua falsa morte. **Para conseguir a camuflagem especial Spirit, desvie dos fantasmas e vá até o final. Você encontrará o esqueleto de The sorrow e será morto de imediato.** Mais tarde, quando recuperar sua mochila, o uniforme estará em seu inventário. Este uniforme reduz os ruídos de seus passos e suga a resistência dos inimigos quando você aplicar suas técnicas de CQC.

Tikhogornyj: o Kerotan (48) desta área está escondido nos troncos no final da correnteza. Suba pela direita e atravesse a ponte. Mais adiante, detone os guardas na porrada com técnicas de CQC e, quando chegar à cachoeira, siga pela trilha estreita da esquerda para encontrar-se com Eva.

Tikhogornyj - Behind Waterfall: após a noite romântica, siga pelo túnel e pegue a C. Box B no final do corredor. **Antes de subir pela escada, olhe para trás e atire no sapo (49) sobre o cano.** A seguir, suba de volta até a base central e vá novamente ao laboratório.

Groznyj Grad Weapons Lab - East Wing: vista o disfarce de cientista e vá ao segundo andar. Abra o armário no qual você trancou o oficial Raikov e colete o **uniforme secreto Sneaking**. Em seguida, **investigue os outros armários para achar o disfarce Maintenance**, vista-o e siga pela porta no canto. Antes de descer para a linha de montagem, vá ao corredor logo adiante e localize um Kerotan (50) à esquerda, sobre o holofote. Acerte-o com um rifle de precisão.

Groznyj Grad Weapons Lab - Main Wing: disfarçado de técnico, sua missão é encontrar os **quatro tanques de combustível e plantar as bombas C3.**

Para plantar as bombas, encoste no local definido e aperte ■. No lado esquerdo do cenário, suba a escada para encontrar uma das bombas. À direita dela, entre dois painéis, há um Kerotan (51) atrás de uma placa amarela. Plante todas as bombas e outra animação vai rolar. Chegou a hora de enfrentar o chefão Volgin.

Volgin

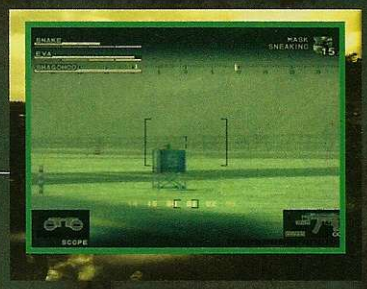
Nunca ataque o russo enquanto seu corpo estiver eletrificado. Corra em volta do vilão e desvie de seus ataques. Volgin fica vulnerável alguns instantes após seus golpes, por isso aproveite e derrube-o com CQC (➔ + ●). Quando ele estiver no chão, acerte-o com dardos tranqüilizantes e use tiros quando ele estiver de costas ou recarregando seu poder na caixa de força. O golpe de Volgin mais fácil de evitar é o raio de eletricidade. Basta correr para o lado e rolar, o que também o ajuda a se aproximar do vilão, para golpeá-lo. Para forçar o vilão a usar este golpe, é só equipar uma arma. Na segunda parte da luta, deite-se para fugir dos disparos múltiplos e repita a técnica de antes. **Você pode equipar a máscara para ficar parecido com Raikov e confundir Vulgan.** Derrote-o com dardos tranqüilizantes para ganhar o **uniforme secreto Cold War** e, antes de terminar a batalha, olhe na área superior do cenário para localizar um Kerotan (52) sobre uma caixa.

Groznyj Grad: após esta batalha você vai encarar uma alucinante fuga de moto. E o melhor é que suas armas ficarão com munição infinita durante toda a correria para você derrubar os atiradores das outras motos e abrir caminho. No começo da fase, quando Eva parar pela primeira vez com sua

moto, olhe para sua esquerda para localizar uma torre de vigia, e equipe um rifle para conseguir enxergar um **sapo (53)**, sobre o holofote da torre.

Groznyj Grad Runaway South: após a cena na qual Snake salva Ocelot, na primeira vez em que Eva parar a moto, olhe a sua **volta para ver duas empilhadeiras no cenário.** No banco de uma delas há outro **Kerotan (54)**.

Groznyj Grad Runaway: o sapo desta área é muito difícil de conseguir. No lado esquerdo, perto da área onde estão os aviões, olhe com seu binóculo para encontrar o **sapo Kerotan (55)** sobre uma caixa isolada. É muito difícil acertá-lo, por isso salve o game nesta área para poder tentar de novo, se você errar.



Groznyj Grad Runaway: na segunda parte desta pista, equipe seu binóculo para conseguir ver um sapo (56) sobre a quarta caixa do lado direito. Acertá-lo é dose.

Groznyj Grad Rail Bridge: após chegar à ponte, você tem que acertar as duas bombas para derrubá-la antes que o tanque destruidor chegue. Use a mira de seu rifle para conseguir enxergá-las. **A bomba mais difícil de enxergar está logo atrás de um pedaço de metal que fica balançando.** Antes de destruir as bombas, levante-se, olhe para baixo com o rifle e acompanhe o arco de aço sob a ponte até encontrar um **Kerotan (57)**. Após a animação você vai, finalmente, enfrentar Shagohod.

Shagohod

Equipe seu lança-mísseis RPG-7 e atire em uma das duas brocas de locomoção da máquina para fazê-la parar por alguns instantes. Enquanto Shagohod estiver parado, espere Eva pilotar até a traseira do tanque e atire um míssil na traseira da cabine de comando. Repita a estratégia até derrotar o monstro, depois equipe uma metralhadora e fuzile os mísseis inimigos antes que explodam na moto. Quando tiver um tempo para respirar, equipe um rifle de precisão e acerte o **Kerotan (58)**, que está no pé de uma das grandes antenas. Na segunda parte da batalha, repita o esquema parar o tanque, mas desta vez mire em Volgin. Corra para os lados para fugir das rajadas e dos mísseis e, se o tanque investir contra você, passe rolando por baixo dele. Caso seus mísseis acabem, pegue mais munição perto das metralhadoras.

Groznyj Grad Rail Bridge North: em outra perseguição de moto, ache o **sapo (59)** entre os cavaletes brancos e vermelhos, na segunda barragem com dois caminhões.

Lazorevo North: derrube os inimigos nas plataformas de vôo com rajadas de metralhadora. Quando Eva gritar "Log!!!", equipe seu lança-mísseis e vire-se para frente para destruir um tronco caído que está obstruindo o caminho. Fique muito atento, pois logo adiante, sobre uma rocha, está um **Kerotan (60)**.

Lazorevo South: Após passar pelo estreito rochoso, na próxima área, encontre o **sapo (61)**, sobre uma rocha à esquerda da trilha.

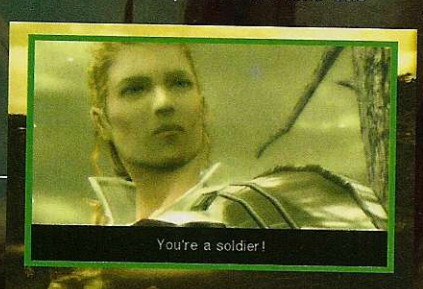
Zaozyorje South: após o acidente de moto, entre na opção Cure, escolha Eva e trate os ferimentos da garota. Sua meta é protegê-la e conduzi-la pela até o ponto de fuga. **Aperte ▲ para chamá-la e o mesmo botão para mandá-la parar.** Quando a barra de resistência dela estiver baixa, entre na opção Food, escolha um alimento e clique em Eva para alimentá-la. Rasteje pela mata com cuidado e acabe com os inimigos em

silêncio. Encontre a ponte de troncos e olhe para baixo, à direita, para encontrar mais um **Kerotan (62). Chegue ao final do caminho com Eva para ajuda-la a subir.**

Zaozyorje East: vá ao ponto indicado pela foto e olhe atrás da árvore na bifurcação para encontrar um sapo (63). Tome cuidado com os guardas e prossiga para o ponto de saída para chegar ao lago e confrontar The Boss, o inimigo final.

The Boss

Sua missão é detonar a sua antiga mestra em menos de dez minutos. Nem tente usar técnicas de CQC contra ela ou você vai se dar mal. Quando ela tentar agarrá-lo, aperte ● para se livrar e acerte-a com socos e chutes. Quando ela cair no chão, acerte mais dois chutes e fuja. Para derrotá-la com mais facilidade faça o seguinte: vista o uniforme Snow para camuflar-se entre as flores brancas, despiste-a e fique deitado entre as plantas em uma das extremidades do cenário. Equipe o rifle Mosin Nagant, ative o Thermal Googles, procure a vilã com a mira da arma e acerte-a à distância. Com este esquema, geralmente The Boss se esconde e você pode seguí-la com a mira de sua arma. Se ela correr em sua direção, porém, fuja. Antes de derrotá-la, acerte o último **sapo Kerotan (64)** do game, no topo de uma das árvores. Vença The Boss com dardos tranqüilizantes para obter a camuflagem especial Snake e pegue-a antes que comece a animação. Snake ainda vai enfrentar Ocelot, durante a seqüência final. No momento em que você tiver de escolher uma entre duas armas, pegue a da direita para habilitar a pistola Cold Single Action Army, no final do game e, depois de tantas perseguições e batalhas, finalmente você vai poder relaxar e curtir a enorme animação final.



A ANIMAÇÃO FINAL

Como todo o game, a animação final de Metal Gear 3 é digna de cinema. Confira algumas cenas.

SONY
DETONADO
LIFE
180
LIFE
125760
01

Viewtiful Joe 2

Com mais ação e o humor de sempre, está de volta a aventura que reinventou os games de plataforma em 2D

Por Marcio Fernando de Lima

Viewtiful Joe 2 pode não ser uma revolução, especialmente quando comparado à primeira aventura, mas ainda é o que há de mais divertido no gênero. Com uma nova história e poucas mudanças na já ótima jogabilidade, Joe e Silvia devem entrar novamente no mundo do cinema para salvar os finais felizes. Para isso, eles precisam encarar inimigos como o maligno Dr. Cranken, que invadiu Movieland. O detalhe é que o vilão chega em uma nave tão grande que parece ter saído direto de um filme, como *Independence Day*, por exemplo.

E as referências ao cinema, como de costume, não param por aí. A começar pelas fases, cujos temas sempre lembram algum filme famoso, até o próprio vilão da história, um tal de Emperor of Gedow Black, que quer, por algum motivo misterioso, roubar todas as estatuetas do Oscar, o maior prêmio do cinema mundial.

Silvia, atriz coadjuvante

Os gráficos da nova aventura estão superdetalhados e a jogabilidade ótima, mas a principal novidade é que agora é possível jogar com Silvia. E a namorada de Joe, que foi salva no game anterior, vem com um poder exclusivo: o Replay, ou Rec, que entra no lugar do Mach Speed, de Joe.

A utilidade de Silvia, no entanto, é muito limitada. Seu poder exclusivo consome muitos V-Points e tira muito pouca energia da maioria dos inimigos. Mesmo assim, há algumas partes do game em que é essencial jogar com a heroína.

Para livrar Movieland do mal e resgatar o Capitão Blue, que foi transformado em um Oscar, Joe e sua namorada devem juntar todas as sete estatuetas que estão com cada chefe de fase. Para isso, os heróis não só devem eliminar os monstros, mas também fazer bonito, abusando do estilo nos golpes e usando os poderes especiais como só heróis do cinema podem fazer. Confira o detonado nas próximas páginas e salve o seu final feliz.

FICHA TÉCNICA **Distribuidor:** Capcom **Produtor:** Clover Studio **Na Internet:** www.capcom.com **Ponto forte:** Belas lutas e poses muito legais. **Ponto fraco:** Pouca variedade de inimigos. **Gráfico:** 9,5 **Som:** 9,0 **Controles:** 8,5 **Desafio:** 9,5 **Diversão:** 10,0 **Jogadores:** 1 **NOTA GERAL: 9,0**

PS2

Luz, câmera...

Com quem jogar? Joe ou Silvia?
Silvia é essencial em alguns enigmas e chefes, mas para o resto do jogo a heroína é muito fraca. Por isso, jogue com Joe e só use Silvia nas partes recomendadas pelo detonado.

Episódio 1:
Ten Million Years B.C.

1 Destrua os dois robôs com escudos o mais rápido que puder para obter uma boa pontuação. Na parte da cachoeira, use o Slow Time (L1) para poder atravessar e siga por cima dos troncos. Mais à frente, use o Slow Time novamente para abaixar a plataforma e destrua mais dois robôs voadores que virão em seguida. Segure por alguns segundos o botão do Slow Time para subir mais alto na plataforma.

Ao chegar à ponte ela se levanta, impedindo a passagem. Use o Slow Time e dê um gancho (↓ + ■) na bola de lava para a ponte abaixar. Quando chegar ao fim da tela, use o Slow Time para que o vulcão acione o botão, siga para baixo da ponte e pegue a chave. A seguir, volte, mande a bola de lava de volta para o vulcão e prossiga no caminho até encontrar o próximo vulcão. Quando chegar a ele, use o Slow Time e forme uma ponte com pedras de lava.

2 Com o Slow Time, dê um gancho na tomada, suba na roda ao lado e use Mach Speed (R1), mantendo a barra no verde até carregar a bateria. A melhor maneira de destruir o Tanque Furadeira sem perder muito tempo é deixar um inimigo tonto e depois jogá-lo na máquina com um soco. Para isso, desvie do ataque colocando o direcional ao contrário no ponto em que aparece o símbolo de uma caveira.

3 **Chefe: Drill Sergeant Big John:** este é fácil. Para derrotá-lo use o zoom (●) e o Slow Time, e aplique chutes na cara dele.

COMANDOS

Joe

■ ..... Soco
✖ .... Pulo (duas vezes para pulo duplo)
▲ ..... Chute
● ou R3 ..... Zoom
L1 ..... Slow Time
R1 ..... Mach Speed
R2 ..... Troca de personagem

Silvia

Idênticos aos de Joe, com exceção dos dois comandos a seguir:

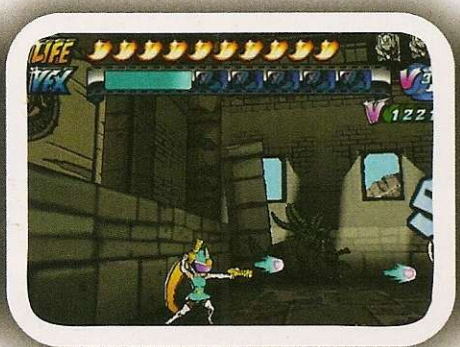
■ ..... Atira
R1 ..... Replay (Rec)

Episódio 2:
Viewtiful Heroes, And The Estatue Of Doom

1 Use o Slow Time na estátua e dê um soco para acionar as três letras V e ganhar a chave. Suba ao nível da água com um Mach Speed e, em seguida, dê um Slow Time novamente para encaixar a cabeça da estátua no corpo parado, do outro lado do muro. Troque o personagem para Silvia e use o Replay em conjunto com o chute (R1 + ▲) para acionar o interruptor e abrir a porta. Mais à frente, dê um Slow Time e Replay ao mesmo tempo para acionar o botão e suba pelas pilhas de pedras. Após subir, volte a jogar com Joe.

2 Não se assuste com o tiranossauro, pois ele é fácil de derrotar. Gaste seus melhores combos e acabe com ele rápido.

3 Use Silvia para acionar o interruptor e desligar o laser, depois corra com tudo para atravessar a área antes que o tempo se



esgote. Com Joe, empurre a bomba até a rachadura que está no chão e use o Slow Time para explodi-la. Use o Mach Speed nos vasos e faça-os se queimarem com socos.

Quando chegar à bola azul, pule em cima dela, leve-a até o último pilar e jogue-a na boca da estátua com um gancho. Em seguida, pegue a bomba, leve-a até o outro lado e destrua o pilar usando o Slow Time.

4 **Chefe: Flinty Stone:** lento, mas perigoso. Se ele se transformar em uma serpente, use o Slow Time e acerte a área brilhante de seu corpo. Derrote-o para recuperar o primeiro Oscar do game.

Episódio 3: Memoir Of An Invencible Monster

1 Para destruir o avião sem se expor, deixe os robôs tontos e chute-os para cima dele ou então ataque-o diretamente. A seguir, escolha Silvia e entre na porta (↓ + ✖) com a placa WC (banheiro feminino). Para acionar o interruptor, use o Zoom, pule e dê um Replay. Depois de acioná-lo, volte, fique no meio dos 2 interruptores e use Zoom, Replay e chute para abrir caminho. Acione a alavanca com Joe, suba para a parte de cima, deixe o robô tonto e use o Slow Time e soco para jogá-lo no meio das tomadas.

2 Use um furacão destruidor (pule e aperte Zoom duas vezes bem rápido) para derrubar a engrenagem na parte de baixo. Encaixe-a na maquina, use o Zoom e depois chute para girá-la. Nas prateleiras, escape do vento correndo com o Mach Speed, acione a alavanca, depois volte e jogue a roda na tubulação para chegar ao outro lado. Para completar a fase, jogue a roda na porta do cofre e repita três vezes a seqüência a seguir:
– Pule e dê um soco na luz quando ela estiver acesa;
– Dê um soco com Slow Time;
– Com Silvia, dê um combo com Replay, um chute e em seguida use Joe para detonar o dinossauro que insiste em querer acabar com você.

3 **Chefe: Dr. Cranken e Cameo Leon:** você não vai enfrentar o Dr. Cranken e sim um camaleão, que é uma de suas experiências. Rebata os mísseis que o Dr. manda em você e use o Slow Time para não ser pego de surpresa pelo bicho. Para finalizar o camaleão, acerte-o enquanto ele sobe nas paredes antes que o Dr. Cranken recupere a energia dele.

Episódio 4: Thunder Boy Lives Twice

1 Acione os dois botões ao lado da tenda e destrua a estátua em cima dela para revelar um interruptor secreto. Acione-o com Silvia (aperte o Replay, pule e use Zoom) e, com Joe, deixe um robô tonto e jogue-o na nave alienígena para destruí-la. Para vencer o Buda gigante, use Slow Time e rebata os mísseis que ele manda em você.

DICAS DE CINEMA

Use as combinações abaixo para conseguir golpes incríveis:
• pressione ● ou aperte o direcional direito (R3) para ativar o zoom e salte ao mesmo tempo para fazer um tornado animal.
• pressione ↓ e aperte ▲ ao mesmo tempo para dar uma rasteira ao estilo de Sub Zero, de *Mortal Kombat*.

Fique bonito no filme com estas dicas:
• Na primeira parte do episódio 2, escolha Silvia e fique atirando na estátua para que ela lhe dê V-Points.
• Ao terminar a aventura, o jogo pergunta se você deseja salvar o seu progresso. Salve para começar um próximo game com todos os itens e golpes da aventura anterior.

Para quem gosta de desafios:
Termine o game no nível Adults para abrir o nível V-Rated. Terminando o game no nível V-Rated, você abre o nível Ultra V-Rated, que é um verdadeiro absurdo de dificuldade.

2 Depois de matar os inimigos, leve a espada, o espelho e o pingente para a sala em que estão os três quadros com as fotos dos objetos. Na parte das tochas, bata na primeira delas com o Mach Speed até que Joe fique em chamas, depois mude para Silvia rapidamente, use o Replay e acenda as outras tochas com um chute. Com Joe posicionado no meio das tochas seguintes, use o Mach Speed para ficar em chamas novamente, troque para Silvia, dê Zoom, Replay e chute para que todas fiquem acesas.

3 **Chefe: Blade Master Alastor:** não deixe que este inimigo fique muito longe de você, pois será difícil acertá-lo. Fique na cola dele com Slow Time e acerte-o com vários socos e chutes. Quando o chefe soltar as espadas, acerte-as para mandá-las de volta para ele. Fique esperto após derrotá-lo pela primeira vez, pois ele volta logo depois muito mais forte e veloz. Felizmente, é só repetir a mesma seqüência que você fez antes para acabar com ele de uma vez por todas.

Episódio 5: Ice Edge

1 No início da fase, faça uma bola de neve, deixe-a embaixo dos galhos e pule sobre eles para que a neve caia em cima da bola e a faça aumentar de tamanho. Quando ela ficar bem grande, empurre-a para o buraco e use-a como ponte para atravessar. Na parte da avalanche, detone todos os ninjas e robôs que estão no caminho, mas fique esperto, pois você deve pegar o controle remoto que está com um deles. Depois de pegar o controle, use o Slow Time para fazer a plataforma segui-lo até o final do caminho, e em seguida use-a para subir. Mais à frente, espere a avalanche passar sobre a área com vapor para poder prosseguir no caminho e enfrente o avião novamente. Para detoná-lo, desta vez, é preciso subir nele e usar o Zoom em conjunto com o Slow Time e o chute.

2 Esta é umas das fases mais legais do jogo, pois você joga com a Six Machine como se fosse um submarino. O segredo aqui é detonar todos os inimigos com Joe e usar Silvia apenas para quebrar os blocos de gelo. Para detonar os inimigos maiores com facilidade, use o Slow Time para deixar seus mísseis maiores e mais fortes.

3 Para passar pela parte com vários blocos de gelo, selecione Silvia, use Zoom, Slow Time e Replay e, em seguida, dê um chute para detonar os blocos pouco a pouco. Seja rápido, porém, pois o gelo volta depois de algum tempo.

4 **Chefe: Blizzard Hazard Frost Tiger:** não fique nas plataformas. Desça para a parte de baixo e espere até que o chefe vá atacá-lo. Quando ele vier pra cima de você, proteja-se do ataque de gelo com Slow Time e pulo, e use seus melhores combos perto dele para massacrá-lo.

Episódio 6: Do Androids Dream Of Romantic Scene?

1 **Chefe: Serial Killer Android Miss. Bloody Rachel:** Esse inimigo se transforma nos chefes dos episódios que você já superou. Use as estratégias de antes para cada chefe e não se preocupe, pois o seu acervo de golpes agora é muito maior e você também está bem mais forte do que antes.

2 Na parte do ônibus, use o Slow Time por um tempo e solte-o para chegar à espaçonave gigante.

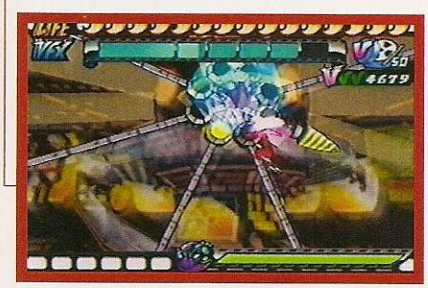
Extras
Como todo bom filme, *Viewtiful Joe 2* tem extras escondidos. Termine o game e estas duas opções aparecerão no menu do jogo

Reel Select
Esta opção permite que você escolha qualquer fase do game para jogar novamente

The 36 Chambers
Trinta e seis minigames com desafios do tipo eliminar todos os inimigos em um determinado tempo ou escalar uma torre de gelo, por exemplo. Para destravar algumas câmaras é preciso cumprir tarefas especiais. Veja quais são elas no box *36 Câmaras*

3 **Chefe: Android parte 2:** acabe com mais alguns inimigos das fases anteriores usando as estratégias próprias para cada um e prepare-se para acabar com o Dr. Cranken de vez.

4 **Chefe: Dr Cranken:** não vá feito louco para cima deste chefe. Acerte o botão que está em suas garras para quebrar o escudo que o envolve e, em seguida, dê socos e chutes sem parar na cara dele até destruí-lo. Fique esperto, entretanto, pois ele voltará, desta vez só com a cabeça.



5 **Chefe: Dr Cranken parte 2:** acerte seus golpes no local exato em que a luz acendeu para quebrar novamente o escudo de Cranken. Depois de livrá-lo da proteção, detone-o com seus melhores golpes.

Episódio 7: Starship Viewties

1 Para passar pelo trecho com os três botões, acione o botão da esquerda com um soco, em seguida deixe um robô tonto e dê um gancho nele com Slow Time, para ativar o do meio. Para acionar o botão da direita, deixe outro robô tonto, acerte-o com um gancho turbinado pelo Slow Time, pule e dê um chute final no inimigo.

2 Para destruir os Aliens, espere até que eles venham girando pra cima de você e, logo em seguida, use o Slow Time para pular por cima deles. O movimento os deixa confusos, e permite que você mande golpes pelas costas deles sem parar até destruí-los.

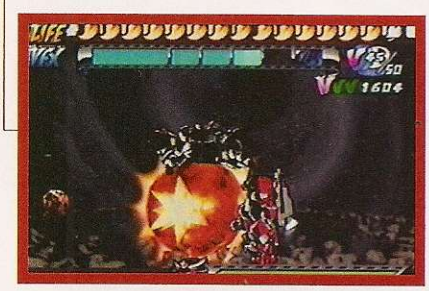
Quando chegar ao próximo conjunto de botões, selecione Silvia e acione os dois pilares do meio usando o Zoom, Replay e o chute para ligar os botões. Você tem 60 segundos para completar a tarefa.

3 O Tanque Furadeira está de volta. Para detoná-lo, tente deixar os Ninjas tontos, o que é um pouco mais difícil desta vez, e jogue-os no tanque. Se não conseguir, detone-o na marra com muitos combos.

4 Destrua os dois aviões que aparecem no caminho e prepare-se para enfrentar o insistente tiranossauro mais uma vez, repetindo a estratégia de antes. Na próxima sala, você enfrenta o Buda gigante de novo.

5 **Chefe - Emperor of Gedow Black:** Para enfrentar você, o imperador do mal chamará o robô Ultra Black Behemoth Dark Kaiser. Mas não pense que você estará em desvantagem, pois Joe e Silvia chamam suas naves para montar o robô Giga Megabot six-six (qualquer semelhança com séries como *Changeman* ou *Power Rangers* não é mera coincidência).

Não dê espaço para o robô e, quando ele colocar o coração para fora do corpo, acerte-o sem dó. Use Slow Time e seus melhores combos nele e, para se livrar dos



dragões de fogo, dê socos com Mach Speed nos planetas até ficar em chamas para se salvar.

6 **Chefe: Dark Hero Jet Black Parte 2:** a luta rola em cima do palco e é transmitida para as TVs de todo o mundo e, para piorar, você ainda começa sem nenhum poder. Vá para cima do chefe e dê socos nele sem parar, até surgir uma cena em que você ganha seu poder de volta.

Depois disso, o inimigo fugirá até que seu corpo fique vermelho ou azul, o que o deixa imune a seus golpes. Se ele ficar vermelho, fique em chamas ou dê um Slow Time, pulo, Zoom, ↓ e chute para acertá-lo e quebrar sua defesa. Se o chefe ficar azul, no entanto, o melhor jeito de detoná-lo é escolher Silvia e dar vários combos no vilão com Replay até que a própria heroína fique com o corpo todo azul. Depois que ela ficar azul, acerte-o para quebrar sua defesa e mande todos os seus combos sem dó para detoná-lo. Fique esperto, porém, com os golpes de espada do chefão, pois eles são mortais. Depois de destruí-lo, é só relaxar e curtir o final do game.

36 CÂMARAS

Saiba o que é preciso fazer para destravar todas as câmaras do modo 36 Chambers, após terminar o jogo

Câmara 2: obtenha a classificação Awesome no ato 3 do capítulo 5.
Câmara 3: no ato 1 do capítulo 5, seja morto na plataforma.
Câmara 11: complete a câmara 2.
Câmara 12: obtenha classificação RV em qualquer ponto do ato 1 do episódio 1, no modo V-Rated.
Câmara 19: derrote Big Jon no ato 3 do episódio 1.
Câmara 20: obtenha no mínimo a classificação VW na terceira seqüência do ato 3 do episódio 1.
Câmara 21: complete a câmara 3.
Câmara 23: obtenha no mínimo um All V reward no episódio 1.
Câmara 30: obtenha no mínimo a classificação VW na primeira. seqüência do ato 2 do episódio 1
Câmara 20: obtenha no mínimo a classificação VW na terceira seqüência do ato 3 do episódio 1.

Por Julio Wecchi

SUPERTESTE

GAMETALK

Sem nenhum jogo incluído, este headset é uma boa pedida para quem quer economizar

Quem joga games online ou se diverte com títulos de karaokê do PS2 sabe que é essencial usar um headset. Para quem não conhece, o acessório é um fone de ouvido especial, com microfone embutido. E o Gametalk, da Intec, merece destaque por ser um dos poucos equipamentos que trazem qualidade similar à do modelo oficial da Sony, produzido pela Logitech.

Na maioria dos jogos compatíveis, o headset serve para que você converse com outros jogadores, sem precisar largar o Dual Shock. Nos games de karaokê o equipamento funciona como um microfone para você soltar a voz e, se o game permitir, conferir a sua afinação no fone de ouvido. É só cantar e depois ver o seu desempenho no final da música.

CARACTERÍSTICAS

- Cerca de 3 metros de fio
- Conexão USB
- Controle de volume
- Fone de ouvido
- Microfone embutido
- Haste com regulagem
- Posição ajustável do microfone
- Compatível com qualquer PlayStation 2
- Não é licenciado pela Sony
- Fabricado na Inglaterra

CONTEÚDO DA EMBALAGEM

- Um headset
- Manual de instruções em português, inglês, espanhol e francês

Mais divertido com ele

Não há segredo para instalar o Gametalk. Basta plugá-lo em uma das portas USB do PS2 e pronto. O acessório funciona imediatamente se o game for compatível. Os jogos escolhidos para o teste foram *SOCOM: U.S. Navy Seals*, *SOCOM 2* e *Karaoke Revolution*, todos do PS2. Vale lembrar que este último jogo é vendido em duas versões, uma com o headset da Sony e outra sem.

Durante os testes, o GameTalk se comportou tão bem quanto o acessório oficial. O som é claro e pode ser ajustado por um controle de volume bem prático que fica no fio. Já o microfone funcionou sem falhas na captação da voz e aceitou numa boa as regulagens de sensibilidade disponíveis nos games, como os ajustes do *Karaoke Revolution*, por exemplo.

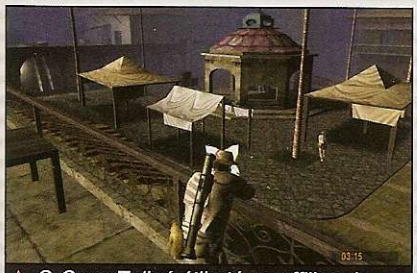
Além de útil pra jogar online, o

△ *O GameTalk se conecta na USB do PS2 e vem com um controle de volume*

Gametalk também pode ser usado no *SOCOM* offline. É só falar os comandos do jogo, em inglês, e os soldados obedecem sem que você abra um único menu. O fone de ouvido tem um único alto-falante, que pode ser posicionado em qualquer ouvido graças à regulagem do microfone, mas o ajuste da haste do fone é um pouco problemático. Dependendo da

FICHA TÉCNICA – Fabricante: Intec (www.codejunkies.com) **Onde encontrar:** Eletromíl (0xx11) 3362-2306 **Ponto Forte:** Espuma grande e macia do fone. **Ponto Fraco:** O GameTalk fica um pouco solto sobre a cabeça. **Preço médio:** R$ 130,00 **Diversão:** 9,0 **NOTA: 7,5**

PS2



△ O GameTalk é útil até no offiline do SOCOM 2, para dar ordens aos bots

△ No Karaoke Revolution você pode regular a sensibilidade do microfone

pressão, a regulagem da haste pode aumentar sozinha e o fone pode cair da cabeça do gamemaníaco.

O GameTalk não é produzido no Brasil nem licenciado pela Sony. Por isso, se quiser comprá-lo, terá que apelar para importadoras ou lojas de games como a Eletromíl. Ele custa R$ 130,00 e, ao contrário dos modelos da Sony encontrados aqui por cerca de R$ 200,00, o GameTalk vem sem nenhum jogo. É uma boa pedida ara quem quer um fone, mas não precisa comprar outro game.

Confira os acessórios importados mais quentes que chegaram para o seu PS2

PM550

Este acessório é diferente de tudo que você já viu. O PM550 é uma espécie de colchão com caixas acústicas para garantir o máximo de conforto e diversão aos gamemaníacos. O jogador deita sobre o colchão e detona os games com até 80 watts de potência sonora, que saem da base atrás da cabeça (sistema de 2.1 canais).

CARACTERÍSTICAS
• Subwoofer de 5 polegadas • Conecta-se com mais sete PM550
• Ajustes de graves e volume • Funciona em qualquer console

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Pyramat **Preço médio:** US$ 150 **Site:** www.pyramat.com

STREET FIGHTER ARCADE STICK

Transforme o seu console em uma máquina de arcade. O controle Street Fighter Arcade Stick tem dez botões grandes e direcional do tipo alavanca. O equipamento comemora os 15 anos da série *Street Fighter*, por isso traz as ilustrações dos principais lutadores da saga. É ideal para os fanáticos por Street ou quem curte games de luta com controle do tipo arcade.

CARACTERÍSTICAS
• Controle robusto • Pôster e livro ilustrado
• Edição limitada • Funciona no PS2 e Xbox.

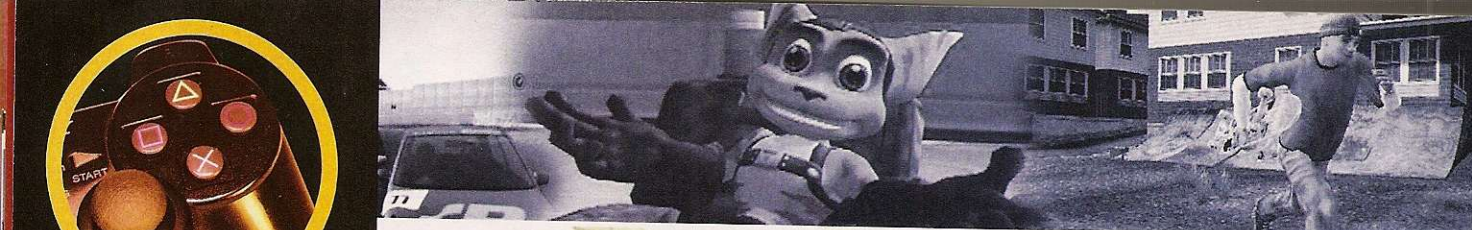
FICHA TÉCNICA
Fabricante: Nuby Tech **Preço médio:** US$ 60 **Site:** www.ebgames.com

CONVERTER KIT

Para resolver o problema de incompatibilidade do PSTwo com os MultiTaps antigos, a Third Party lançou um adaptador especial. Com o Converter Kit, você pode usar normalmente os MultiTaps da primeira geração no PlayStation 2 moderno. O detalhe é que o acessório é baratíssimo nas lojas virtuais, como a Lik-Sang.

CARACTERÍSTICAS
• Baixo custo • Funciona com os MultiTaps do PS2
• Tamanho compacto • Compatível com o PSTwo

FICHA TÉCNICA
Fabricante: Third Party **Preço médio:** US$ 5 **Site:** www.lik-sang.com



Capcom Fighting Jam

CAPCOM FIGHTING Jam

D

DRAGON BALL Z: BUDOKAI 3 PS2

Cápsulas Bardock, Bibidi's Pot e Silver Membership Card
Comece carregando o save game do jogo anterior, o Dragon Ball Z: Budokai 2

Dificuldades Extras
Z Mode
(Goku's Wish)
Vença o Dragon Universe na dificuldade Very Hard
Z2 Mode
(The Path to Power)
Vença o Dragon Universe na dificuldade Z Mode
Z3 Mode
(Endless Path to Power)
Vença o Dragon Universe na dificuldade Z2 Mode

Estágios Adicionais
Cell Ring
Jogue a saga de Cell
Dragon Arena
Detone D.U. com 11 personagens
Inside Buu
Detone Super Buu com Goku e Vegeta
Planet Namek
Jogue a saga de Namek
Red Ribbon Army Base
Libere o modo Dragon Arena
Estágio Urban
No começo do Teen Gohan's Dragon Universe vá ao Central City.

Continua...

C

CAPCOM FIGHTING JAM PS2
(Capcom Fighting Evolution)
Controles
■ – soco fraco, ▲ – soco médio, R1 – soco forte, ✖ – chute fraco, ● – chute médio, R2 – chute forte
L1 – Três botões de soco
L2 – Três botões de chute
Select – provocar
Start – pausar/opções
Importante:
1 – Todos os comandos a seguir servem para o lutador que joga na posição do primeiro jogador (Player 1). Para usá-los com o segundo controle (Player 2), inverta os seguintes comandos direcionais:
←, →, ↙, ↘, ↖, ↗.
2 – Os Superataques consomem pelo menos um nível da barra especial do lutador. Antes de fazer os movimentos, veja se ele tem os níveis necessários.

LISTÃO DE GOLPES
ALEX
Jogo de origem: Street Fighter 3

Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
segure ←,→ + chute
segure ↓, ↑ + chute
→, ↓, ↘ + chute
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
↓ + ✖, ↓ + ● ou R2
Supergolpes
Giro de 360° + soco
↓, ↘, →,↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

ANAKARIS
Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampire
Movimentos Especiais
↓, ↓ + soco ou chute (também funciona no alto)
↓, ↘, → + soco
↓, ↘, → + soco (no alto)
←, → + soco
Supergolpes
←, ↙, ↓, ↘, → + dois botões de chute (Level 2)
●, ■, ↓, ✖, ▲ (também funciona no alto)
↑ + dois botões de chute

CHUNLI
Jogo de origem: Street Fighter 3
Movimentos Especiais
Três botões de chute ou L2
segure ↓, ↑ + chute
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
R1, R1 (no alto)
Supergolpes

↓, ↘, →,↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →,↓, ↘, → + chute

DEMITRI
Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampire
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
(também funciona no alto)
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + chute
(também funciona no alto)
Giro de 360° + soco
Supergolpes
↓, →, ↘ + dois botões de soco
↓, →, ↘ + dois botões de chute
■, ▲,→,●,●
↑ + dois botões de chute

GUILE
Jogo de origem: Street Fighter 2
Movimentos Especiais
segure ←,→ + soco
segure ↓, ↑ + chute
Supergolpes
segure ←,→,←,→ + chute
segure ↙, ↘, ↙, ↗ + chute

FELICIA
Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco, soco
↓, ↘, → + chute
→, ↓, ↘ + soco
←, ↓, ↙ + chute
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
Depois de usar ↑ + chute, aperte ↓, ↓ + soco
Supergolpes
↑ + dois botões de chute
→, ↘, ↓, ↙, ←, →
+ dois botões de soco
→, ↘, ↓, ↙, ←, →
+ dois botões de chute

CB GAMES Importação e Exportação

www.cbgames.com.br

Venus	US$ 13	Capacitor 100X200V	US$ 1
Matrix	US$ 40	Fonte GAME CUBE	US$ 75
Ótica PS1	US$ 28	Controle MEGADRIVE	US$ 1.50
Ótica PS2 400B	US$ 76	Controle PS2orig	US$ 23
Ótica Dreamcast jap	US$ 28	Controle SEGASATURN	US$ 2
Flat Alongadora	US$ 2	Controle X-BOX VR5	US$ 17
Flat PS1 Laranja	US$ 3.36	Modem PS2	US$ 20
Laser PS1	US$ 1.50	Memory Card PS2	US$ 20
Laser PS2	US$ 21	Lente p/ PS1	US$ 3
Suspensão c/ lente PS1	US$ 4.40	Motor CD p/ PS1	US$ 3.30
Suspensão c/ lente PS2 400-C	US$ 13.20	Motor CD p/ DREAMCAST	US$ 3.30
Suspensão 400-R	US$ 26.40	Polia CD PS1	US$ 1.65
LA 6508 orig.	US$ 33	CDX 8606	US$ 10
BA 5986	US$ 5.50	Kit Engrenage PS1	US$ 3
BA 5810	US$ 5.50	Modulador RF 2CAN	US$ 2
BA 5815	US$ 5.50		
BA 5954	US$ 5.50	CI Pioneer	
BA 5977	US$ 5.50	PAJ 001A	US$ 22
BA 6392	US$ 5.50	PD 023AM	US$ 27.50
BA 6398	US$ 5.50	PD 4887	US$ 27.50
BA 6664	US$ 5.50	PD 4986A	US$ 36
BD 6667 p/ X-BOX	US$ 5.50	PD 6197A	US$ 55
Bios PS1	US$ 10	PD 8051A	US$ 55

Projetor SONY VPLcs6 1800 Lumens	US$ 1.518
SONY Frente CDX R3000	US$ 55
SONY Frente S2000	US$ 83
SONY Frente XR3500	US$ 55
PIONEER Frente CXA 5990-4005	US$ 33
PIONEER Frente CXA 6646-P6200	US$ 61
PIONEER Frente DEH 1650	US$ 77
PIONEER Frente DEH 240F/2400/2450F	US$ 55
PIONEER Frente DEH P4150	US$ 84
PIONEER Frente DEH P6350	US$ 80
PIONEER Leitor AVH P6500	US$ 220
PIONEER Outros modelos sob consulta de preço	

Console PS2
US$ 227
c/ modem

TV PLASMA
JVC 500"
US$ 3.400

DVD PIONEER
AVH P6500
US$ 1.280

Serviço de Mototáxi para capital SP e Sedex a cobrar

Assistência Técnica para todo o Brasil

Placa a base de troca: a partir de R$ 80,00

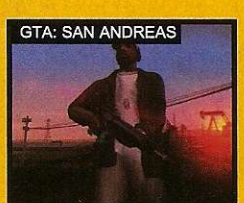
PS1/PS-ONE e PS2 Sega Saturn - Dreamcast - S-Ness/Nintendo 64 e GameCube

R. Sta Ifigênia, 308 3º andar - Sl.31 cep: 01207-000 - São Paulo SP - Fone: (11) 3333-1511

DICAS

G

GTA: SAN ANDREAS PS2
(Grand Theft Auto: San Andreas)
Códigos Secretos
Pressione os comandos a seguir durante o jogo. Para desfazer o truque é só repetir a trapaça.
$250.000 em dinheiro, energia completa e 100% de colete
R1, R2, L1, ✖, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑
Nível de perseguição: quatro estrelas
R1, R1, ●, L1, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Trânsito agressivo
R2, ●, R1, L2, ←, R1, L1, R2, L2
Todos os semáforos abertos
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
Todos os veículos invisíveis (exceto motos)
▲, L1, ▲, R2, ■, L1, L1
Nível de perseguição: duas estrelas
R1, R1, ●, ←, →, ←, →
Carros na água
→, R2, ●, R1, L2, ■, R1, R2
Suicídio
→, L2, ↓, R1, ←, ←, R1, L1, L2, L1
Destruir todos os carros
R2, L2, R1, L1, L2, R2, ■, ▲, ●, ▲, L2, L1
Carros mais rápidos
→, R1, ↑, L2, L2, ←, R1, L1, R1, R1
Relógio acelerado
●, ●, L1, ■, L1, ■, ■, ■, L1, ▲, ●, ▲
Jogabilidade rápida
▲, ↑, →, ↓, L2, L1, ■
Barcos voadores
R2, ●, ↑, L1, →, R1, →, ↑, ■, ▲
Neblina
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ✖



Continua...

GUY
Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Street Fighter Alpha
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco, soco
↓, ↘, → + chute, chute
↓, ↙, ← + soco
↓, ↙, ← + chute
■, ▲, R1, R2
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

HAUZER

Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
↓, ↘, → + chute
segure ↓, ↑ + chute
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (Level 2)
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (Level 2)

HYDRON
Também conhecido como Nool
Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
←, ↙, ↓, ↘, → + chute
→, ↓, ↘ + chute
(também funciona no alto)
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco ou chute
↓, ↓ + soco
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

INGRID
Jogo de origem: Capcom Fighting Evolution
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
↓, ↘, → + chute
→, ↓, ↘ + chute
↓, ↙, ← + soco ou chute
↓, ↙, ← + chute (no alto)
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute (Level 2)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco (Level 3)

JEDAH
Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
(também funciona no alto)
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + soco
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute, soco (no alto)
Supergolpes
↓, ↓ + dois botões de soco
←, ↙, ↓, ↘, → + dois botões de chute, chute
↑ + dois botões de chute

KARIN

Jogo de origem: Street Fighter Zero ou Alpha
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco, botão direcional + soco ou chute
Giro de 360° + chute
→, ↓, ↘ + soco
→, ↓, ↘ + chute
←, ↓, ↙ + soco, soco
↓, ↙, ← + soco ou chute
↓, ↘, →, ↗ + chute
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

KENJI

(Também chamado de Mukuro)
Jogo de origem: Wazard
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
→, ↓, ↘ + chute
↓, ↙, ← + chute
→, ↘, ↓, ↙, ← + soco
←, ↙, ↓, ↘, → + chute, chute
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute (Level 2)
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco (Level 3)

LEO

Jogo de origem: Warzard
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco, dois botões de soco ou chute
→, ↓, ↘ + soco
Giro de 360° + soco
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
Giro de 720° + soco (Level 2)

M.BISON
(Também conhecido como Vega)
Movimentos Especiais
segure ←, → + soco
segure ←, → + chute
segure ↓, ↑ + chute, soco
segure ↓, ↑ + soco, soco
→, ↓, ↘/←, ↓, ↙ + dois botões de soco ou chute
→, ↓, ↘ + soco
Supergolpes
segure ←, →, ←, → + chute
segure ←, →, ←, → + soco

PYRON (SECRETO)

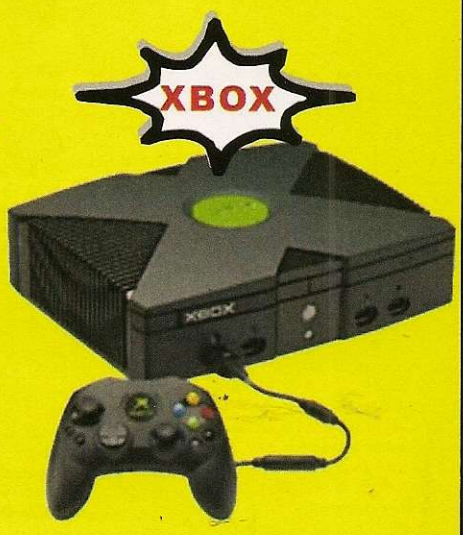
Jogo de origem: Darkstalkers ou Vampires
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
→, ↓, ↘ + soco
←, ↓, ↙ + soco ou chute
(também funciona no alto)
→, ↓, ↙, ← + chute (no alto)
↗, ↗, → + soco (no alto)
Supergolpes
↑ + dois botões de chute
→, ↓, ↘ + dois botões de chute
(também funciona no alto)
←, ↙, ↓, ↘, → + dois botões de chute ou soco

TECGAMES

SEDEX P/ TODO BRASIL

VENDA DE APARELHOS E ACESSÓRIOS PARA VÍDEO GAMES

Há 02 anos trazendo diversão é entretenimento para você....



FINANCIAMENTO

Losango
Muito mais que crédito.

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

DESTRAVAMENTOS E CONSERTOS

Chip NASA
Oficina Crdenciada

Chip MATRIX
Oficina Credenciada

Chip DMS PLUS
Oficina Credenciada

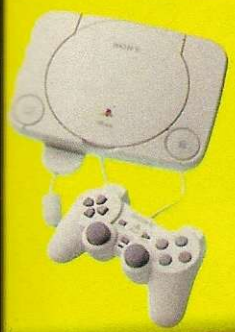
Chip VÊNUS
Oficina Credenciada

LEITOR PS2
400C

BA5815FM

CRYSTAL CHIP
Destrava mod. 70012
com segurança

Trabalhamos com Peças e Mod-Chips Originais
Somos Oficina Credenciada pela PS2 Mod-Chips Brasil



VISA Electron

REDE SHOP

Maestro

Preços especiais para Revendedores

Destravamos Ps2 e Xbox na Hora

Visite: www.tecgames.com.br

Rua Santa Efigênia, 687 - Lojas 02 - 20 - 22
tels: (11) 33620036 - 2212307 - 33617579 - 33628986

DICAS

Continuação:
GTA: SAN ANDREAS

Nível de perseguição:
nenhuma estrela
R1, R1, ●, R2, ↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ↓
Período do dia: manhã
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ■
Período do dia: noite
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ▲
Pedestres agressivos
(truque não pode ser desfeito)
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2
Pedestres armados
(truque não pode ser desfeito)
R2, R1, ✖, ▲, ✖, ▲, ↑, ↓
Estabilidade no máximo
▲, R1, R1, ←, R1, L1, R2, L1
Carros cor-de-rosa
●, L1, ↓, L2, ←, ✖, R1, L1, →, ●
Carros pretos
●, L2, ↑, R1, ←, ✖, R1, L1, ←, ●
Aumentar uma estrela no nível de perseguição
R1, R1, ●, R2, →, ←, →, ←, →, ←
Jogabilidade lenta
▲, ↑, →, ↓, ■, R2, R1

Veículos:
Ranger
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Rhino (tanque de guerra)
●, ●, L1, ●, ●, ●, L1, L2, R1, ▲, ●, ▲
Stretch
R2, ↑, L2, ←, ←, R1, L1, ●, →
Bloodring Banger
↓, R1, ●, L2, L2, ✖, R1, L1, ←, ←
Caddy
●, L1, ↑, R1, L2, ✖, R1, L1, ●, ✖
Racer #1
R1, ●, R2, →, L1, L2, ✖, ✖, ■, R1
Racer #2
R2, L1, ●, →, L1, R1, →, ↑, ●, R2
Rancher
↑, →, →, L1, →, ↑, ■, L2
Jetpack
L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →, L1, L2, R1, R2, ↑, ↓, ←, →

Continua...

ROSE
Jogo de origem:
Street Fighter Zero ou
Street Fighter Alpha

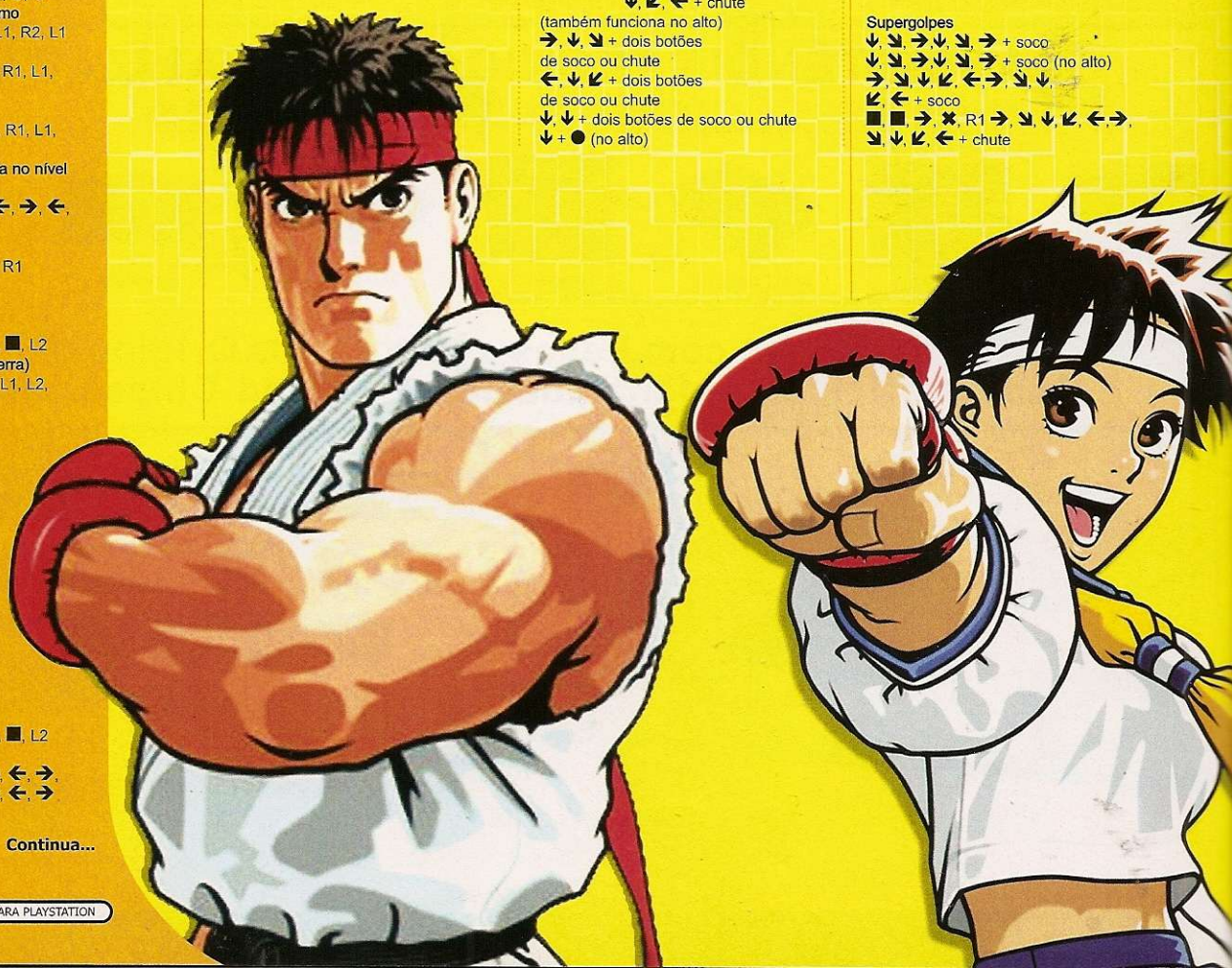
Movimentos Especiais
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, → + chute
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + soco
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + soco

RYU
Jogo de origem: Street Fighter 2
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
←, ↙, ↓, ↘, → + soco
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + chute
(também funciona no alto)
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

SAKURA
Jogo de origem:
Street Fighter Zero ou Alpha
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco ou três botões de soco (várias vezes)
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + chute
→, ↓, ↘ + chute ou três botões de soco (várias vezes)
↓, ↘, → + chute (no alto)
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
↓, ↙, ←, ↓, ↙, ← + chute

SHIN AKUMA (GOUKI) (SECRETO)
Jogo de origem: Super Street Fighter 2
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco (também funciona no alto)
→, ↓, ↘ + soco
↓, ↙, ← + chute
(também funciona no alto)
→, ↓, ↘ + dois botões de soco ou chute
←, ↓, ↙ + dois botões de soco ou chute
↓, ↓ + dois botões de soco ou chute
↓ + ● (no alto)

Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco (no alto)
→, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + soco
■, ■, →, ✖, R1 →, ↘, ↓, ↙, ←, →, ↘, ↓, ↙, ← + chute



Não importa a plataforma.
Se rodar jogo, a gente detona.

Chegou a Game Master, a revista que traz dicas e detonados dos jogos para XBox, Game Clube, PS2, PC, PSP, Game Boy e Nintendo DS. Procure a Game Master nas bancas ou no site: www.europanet.com.br

EDITORA EUROPA

0800 55 76 67
(11) 3038-5050

DICAS

Continuação:
GTA: SAN ANDREAS

Mais Truques:
Tempestade
R2, ✖, L1, L1, L2, L2, L2, ●
Romero liberado
↓, R2, ↓, R1, L2, ←, R1, L1, ←, →
Trashmaster liberado
●, R1, ●, R1, ←, ←, R1, L1, ●, →
Galeria de armas 1
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑,

Continua...

URIEN
Jogo de origem: Street Fighter 3
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
segure ←,→ + chute
segure ↓, ↑ + soco
segure ↓, ↑ + chute
→ + ▲, → + R1 ■, ▲
Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←↓, ↙, ← + soco ou dois botões de soco

YUN
Jogo de origem: Street Fighter 3
Movimentos Especiais
↓, ↘, → + soco
→, ↓, ↘ + soco
→, ↓, ↘ + chute
↓, ↙, ← + soco ou dois botões de soco
→, ↘, ↓, ↙, ← + chute
▲,R1, ← + R1, ■, ✖, ▲

Supergolpes
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + soco
↓, ↙, ←, ↓↙, ← + soco

PLAYSTATION
Assistência Técnica Especializada
III NIDI
Desde 1992

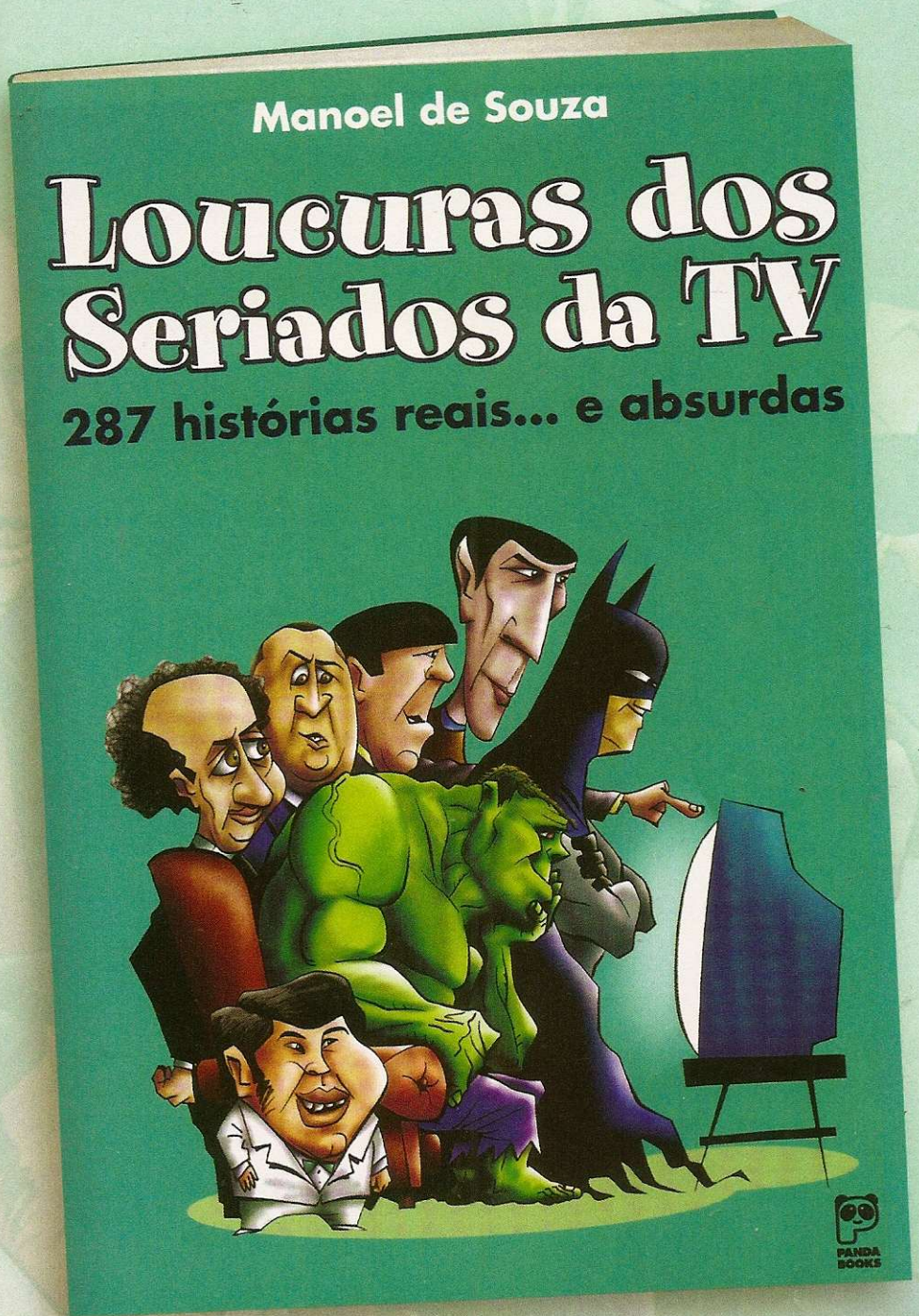
▶ Conserto: 6 meses de garantia
▶ Destravamento: 1 ano de garantia

Limpeza da lente gratuita

PlayStation
PlayStation.2

Fone: 5533-6914/ 5094-0971
Peça Seu Orçamento Sem Compromisso
Al. Nhambiquaras, 2068 - Moema (na altura do nº 3400 da Av. dos Bandeirantes) - São Paulo/SP

De Rin Tin Tin a Sex and The City. Os casos mais inusitados dos seriados de TV de todos os tempos.



Você sabia que a Liga da Decência, grupo responsável pela censura na TV nos anos 60, implicou com o short usado por Robin, que deixava muito evidente seus atributos sexuais?

E que o famoso penteado de Jennifer Aniston, de Friends, foi criado por acaso quando uma amiga cortou o cabelo da atriz?

Para saber mais sobre os bastidores e as intimidades de astros e estrelas da TV, leia o livro **Loucuras dos Seriados da TV**.

PANDA BOOKS

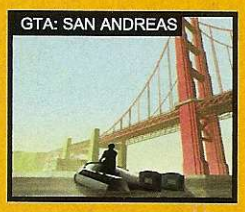
À venda em todas as livrarias

Se preferir, compre no site www.pandabooks.com.br

DICAS

Continuação:
GTA: SAN ANDREAS

←, ↓, →, ↑
Galeria de armas 2
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ←
Galeria de armas 3
R1, R2, L1, R2, ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, ↓, ↓
Sua cabeça vale prêmio
↓, ↑, ↑, ↑, ✖, R2, R1, L2, L2



ZANGIEF
Jogo de origem:
Street Fighter 2
Movimentos Especiais
Três botões de soco ou L1
Três botões de chute ou L2
→, ↓, ↘ + soco
Giro de 360° + soco
Giro de 360° + chute

Supergolpes
Giro de 720° + soco
↓, ↘, →, ↓, ↘, → + chute

SEGREDOS
Músicas clássicas
Para liberar as canções clássicas dos lutadores, basta finalizar o game com cada um dos personagens. Faça isso em qualquer nível de dificuldade. As músicas podem ser ouvidas no menu de opções.

LUTADORES SECRETOS
Pyron
Vença o modo Arcade no nível Normal ou superior de dificuldade. Depois é só salvar o jogo e Pyron ficará disponível para jogar quando você quiser. O estágio do lutador também fica disponível na tela de seleção.
Shin Akuma ou Gouki
Detone o modo Arcade com todos os personagens do jogo no nível Normal ou superior de dificuldade. Não é preciso finalizar o game com Pyron. Além do personagem, o cenário do carateca também é habilitado.

COMBATES EXTRAS
Ingrid
Para lutar com a personagem Ingrid, vença todos os rounds das três primeiras batalhas finalizando o oponente com um Supergolpe. Se você conseguir o feito sem perder nenhum round, Ingrid aparecerá para encarar o seu lutador.
Shin Akuma
Para encarar Shin Akuma num combate destruidor, você precisa vencer todos os lutadores do modo Arcade, inclusive Pyron, sem perder rounds ou usar Continues. Além disso, é necessário conseguir também dois ou mais Perfects e uma finalização com um supercombo a cada dois rounds. Como se não bastasse, você também precisa lutar com Ingrid. Após encarar e vencer Shin Akuma, o personagem e seu respectivo estágio também serão liberados.

Disk Games® Desde 1992

TeleVendas
(19) 3242-0541
Visite Nosso Site
www.diskgames.com.br

Cobrimos Qualquer Oferta

PlayStation 2

Game Cube

X Box

GB Advance SP

Video Games
Jogos
Acessórios

Tudo em até 20 x

Temos Assistência Técnica Especializada

Av. Alberto Sarmento, 725 - Castelo - CEP 13070-011 - Campinas / SP

PREMIERE
VIDEO · SHOP

Aluga Vende Troca Compra

Novos e Usados com Garantia

Preços à Vista Imbatíveis

Horário de Funcionamento
segunda a sábado das 9:00 as 23:00 hs
domingos e feriados das 14:00 as 23:00 hs

Tudo em playstation2, game cube e game boy advance

4 endereços em São Paulo

Televendas (11)3721-8541
segunda a sexta das 9:00 as 18:00 hs

Aceitamos Cartões:

MasterCard VISA

Despachamos para todo o Brasil

Não compre gato por lebre

Não vendemos aparelhos recondicionados
Somente aparelhos realmente novos

Morumbi
Regente Leon Kaniefsky, 501
Tel.: (11) 3721-0777

Sumaré
Av. Heitor Penteado, 405
Tel.: (11) 3865-2904

Portal do Morumbi
Av. Dr. Guilherme D. Villares, 1210 – Lj. 13
Tel.: (11) 3743-4792

Alto de Pinheiros
Rua Cerro Corá, 1965
Tel.: (11) 3021-3636

GAMESHARK

THE LORD OF THE RINGS™ THE THIRD AGE

O que é GameShark?

O GameShark é um acessório que serve para fazer trapaças nos jogos. Com ele é possível conseguir vidas infinitas, pular fases, ganhar superpoderes, atravessar paredes e outros truques impossíveis de fazer sem este equipamento. Os códigos publicados nesta seção devem ser digitados na interface gráfica de seu GameShark (aquela tela que aparece quando ele é ligado junto com o console). Existem vários modelos e tipos de GameShark. Por isso, as telas e comandos para inserir estes truques podem variar de um equipamento para outro. Os truques que separamos servem somente para os GameSharks e podem não funcionar em acessórios similares, como o Action Replay e o Exploder. Se você tiver problemas para carregar algum truque, consulte as dicas abaixo:

Dicas Obrigatórias:

- Antes de carregar qualquer truque, carregue os **Códigos Mestres**, se existirem.
- Os truques que publicamos funcionam somente em GameSharks da **InterAct** ou **MadCatz**. Os acessórios similares não são 100% compatíveis com as trapaças.
- Recomendamos que você carregue somente uma trapaça por vez, ou o game poderá travar.
- **A maioria dos truques não funciona a partir de Save Games**. Por isso, inicie um novo jogo quando carregar os códigos do GameShark.
- Muitos truques não são compatíveis com jogos alternativos, inclusive games modificados. Por isso, verifique a autenticidade dos seus jogos.

A

ACE COMBAT 5: THE UNSUNG WAR — PS2

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código Mestre
98286B88 78C29887

Mísseis ilimitados
2808BF6F 0CA57A65

Munição especial
28083064 0CA57A65

ATV OFFROAD FURY 3 — PS2

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código Mestre
985E66E5 78EAE73A

Máximo de créditos
2816ED40 01C9F935
2816EDD8 F7F3A03E
2816EDED A1C98F96
2816EDD0 84E97AED
2803AC65 A1426965

L

LORD OF THE RINGS: THIRD AGE, THE — PS2

(GameShark 2 4.0 ou superior)

Código Mestre
983BBC62 78A77F0B

Códigos para Berethor:

HP ilimitado
28D7A473 0CA50AAC

MP ilimitado
18D7E96C 0CA5E477

Pontos no máximo
18D7E9F2 0CA57A4F

Exp no máximo
(HP e MP no máximo também)
28D7E96F B46AC23E

Habilidades para Berethor: (com a espada)

Guardian Strike
2820BB93 0CA57A44
Orc Bane
2820BBE9 0CA57A44
Shattering Strike
2820BB51 0CA57A2A
Counter Attack
2820BB2D 0CA57AF7
Citadel Rage
2820BBAE 0CA57AF7
Uruk-hai Bane
2820BB82 0CA57AF8
Ecthelion Wrath
2820BB73 0CA57AF8
Defensive Strike
2820BB5A 0CA57AE8
Targeted Strike
2820BBF9 0CA57A61
Stunning Strike
2820BB5A 0CA57A59
Gondor Rampage
2820BB5A 0CA57AB1

Lideranças para Berethor:

Company Might
2820BB2B 0CA57A44
Company Valor
2820BBFF 0CA57A44
Stand Fast
2820BB7C 0CA57A2A
Fellowship Grace
2820BB68 0CA57AF7
War Call
2820BBD6 0CA57AF7
Company Resistance
2820BB6D 0CA57AF8
All Retreat
2820BB1E 0CA57AF8
Company Rally
2820BBD4 0CA57AE8
Royal Grace
2820BB62 0CA57AE8
Shield of Courage
2820BB66 0CA57A61
Last Gasp
2820BB74 0CA57A61
War Cry
2820BB8B 0CA57AE6
Company Power
2820BBF6 0CA57AE6
Captian's Inspire
2820BB15 0CA57A59

Habilidades não ofensivas para Berethor:

Citadel Might
2820BB0A 0CA57A2A
Ithilien Inspiration
2820BB76 0CA57A44
Rising Valor
2820BB64 0CA57A44
Gondorian Evade
2820BBE5 0CA57A44
Challenge of Gondor
2820BB9C 0CA57A44
Increased Armor
2820EA40 0CA57A44
Immune to Fear
2820EAD8 0CA57A44
Citadel Evasion
2820EAED 0CA57A44
Double Attack
2820EAD0 0CA57A44
Ecthelion Might
2820EA0C 0CA57A44

Códigos para Idrial

HP ilimitado
28D7ED15 0CA5EC00
MP infinito
18D7EC83 0CA585C2
Pontos no máximo
18D7ECFB 0CA57A4F
Exp ilimitado
28D7ECA9 B46AC23E
(HP e MP no máximo também)

Habilidades para Idrial (com a espada)

Fluid Strike
28206282 0CA57A44
Weakening Slash
28206273 0CA57A0E
Wounding Strike
2820625A 0CA57A0E
Eleven Rage
282062F9 0CA57A43
Stunning Strike
282062E0 0CA57A43
Leech Inspiration
28206286 0CA57A2F
Destined Strike
2820622E 0CA57AD0
Gil-galad Rampage
282062A9 0CA57AF0

Espíritos poderosos de Idrial

Haste of the Elves
282062D4 0CA57A2A
Drain Inspiration
28206262 0CA57AF7
Gift of Galadriel
28206266 0CA57A13
Cleanse Shadow
28206274 0CA57AF8
Aura of the Valar
2820628B 0CA57AA1
Power of the Valar
282062F6 0CA57AE8
Valinor Endurance
28206215 0CA57AC4
Valorous Haste
282062B6 0CA57A61
Cleansing Waters
28206219 0CA57AAD
Gift of Grey Haven
28206222 0CA57A59
Water Stallion
2820620A 0CA57AB1

Habilidades não ofensivas para Idrial

Elven Evade
28207A40 0CA57A2A
Full Gift of Lorien
28207AD8 0CA57A44
Fury of the Valar
28207AED 0CA57A44
Mallorn Armor
28207AD0 0CA57A44
Fortunes Mastery
28207A0C 0CA57A44
Elven Inspiration
28207A72 0CA57A44
Haste of the Valar
28207AA1 0CA57A44
Endure Shadow
28207A78 0CA57A44
Frenzy
28207A03 0CA57A44
Grace of the Eldar
28207AF7 0CA57A44

Códigos para Elegost:

HP ilimitado
28D7D378 0CA543C3
MP infinito
18D7478F 0CA585B3
Pontos no máximo
18D74715 0CA57A4F
Exp ilimitado
28D7478B B46AC23E
(HP e MP no máximo também)

APARELHOS E ACESSÓRIOS
NOVOS E SEMINOVOS

ROCK LASER GAMES

COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA

ATACADO E VAREJO

SEDEX PARA TODO BRASIL

- PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
- ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA

Conserto • Destravamento • Transcodificação

MRV DESIGN

(11) 6631.9979 (11) 6954.4332

Av. GUILHERME COTCHING, 1808 - Vila Maria - São Paulo - SP

GAMESHARK

K

KILLZONE PS2
(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
985B0893 7826AE2D
Energia ilimitada
2805D18B 0CA57A65
2805D119 0B348540
2805D122 0B56852D
2805D10A DB5685D0
Estamina infinita
2839D2FB 01963EE5
2839D288 642DE4F2
2839D22B 469669D8
Munição ilimitada
(não precisa recarregar a arma)
2832E62D 0CA57A65
Munição primária no máximo
2816ED0C D2F77A15
2816ED72 6F96E485
2816EDA1 F8AA7AF1
2816ED78 6D2D7A6F
285DD993 7842696F
Munição secundária no máximo
2816ED40 FB3A7A1E
2816EDD8 6FC97A4F
2816EDED F8AA7AF1
2816EDD0 6DE97A65
285D5201 78426965
285D5265 0CA57A65
Todas as fases
2807C3F2 6F157A56
Missões completadas
D86613E8 0CA5CBA7
084B76F7 0CA57A56

U

UNDER THE SKIN PS2
(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
98022BB1 78C979B7
2816ED40 F7152C0E
2816EDD8 A1A3FEFF
2816EDED 8015D2D8
Pegue uma moeda e vença
280CF751 A1426965
Tempo ilimitado
280DF722 6F377A65
Todos os modos e fases
28921FD6 948C883E
28921F6D 948C883E
Habilidades para Elegost (com arco)
Arrow Flurry
2820C3B1 0CA57A0E
Blinding Shot
2820C3DE 0CA57A0E
Draining Shot
2820C357 0CA57A43
Crippling Shot
2820C3E6 0CA57A43
Shield Piercing
2820C393 0CA57A2F
Pinning Shot
2820C3E9 0CA57AD0
True Shot
2820C351 0CA57AF0
Mais ataques para Elegost
Piercing Might
2820C355 0CA57A44
Pierce Will
2820C3FB 0CA57A2A
Arrows of Sleep
2820C3A0 0CA57AF7
Paralyzing Shot
2820C388 0CA57AF7
Kingsfoil Grace
2820C32B 0CA57AF8
Cursed Arrow
2820C3FF 0CA57AF8
Flash Arrow
2820C37C 0CA57AE8
Arrow Splinters
2820C368 0CA57AE8
Grace of Athelas
2820C3D6 0CA57A61
Pierce Spirit
2820C36D 0CA57A61
Northern Storm
2820C31E 0CA57A59
Fangorn Roots
2820C3D4 0CA57AB1
Habilidades não ofensivas para Elegost
Ranger Evade
2820C3F6 0CA57A2A
Dunedain Evasion
2820C315 0CA57A44
Hands of the Bowman
2820C3B6 0CA57A44
Ranger War Rally
2820C319 0CA57A44
Spirit of the North
2820C322 0CA57A44
Frenzy
2820C30A 0CA57A44
Blessing of Haste
2820C376 0CA57A44
Sleep Volley
2820C364 0CA57A44
Lingering Sleep
2820C3E5 0CA57A44
Crippling Might
2820C39C 0CA57A44

R

RUMBLE ROSES PS2
(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
983D2D6F 78D04634
Todos os lutadores (Modo Exhibition)
48270051 0CC97A56
2E187D54 0CA57A65
Todos os lutadores (Modo Story)
4827003A 0CA37A56
2E187D54 0CA57A65
18270093 0CA5883E
Códigos para o Modo Gallery:
Galeria completa de cada lutador
Reiko Hinomoto
08270024 0CA57A56
Rowdy Reiko
0827006B 0CA57A56
Makoto Aihara
082700E0 0CA57A56
The Black Belt Demon
08270030 0CA57A56
Noble Rose
08270016 0CA57A56
Evil Rose
08270058 0CA57A56
Judgment
08270086 0CA57A56
Bloody Shadow
082700EF 0CA57A56
Aigle
08270020 0CA57A56
Killer Khan
082700A7 0CA57A56
Dixie Clemets
0827002E 0CA57A56
Sgt. Clemets
0827004B 0CA57A56
Becky
08270087 0CA57A56
Candy Cane
08270052 0CA57A56
Miss Spencer
082700A9 0CA57A56
Mistress Spencer
082700A4 0CA57A56
Anesthesia
082700B5 0CA57A56
Dr. Cutter
082700CA 0CA57A56
Aisha
08270055 0CA57A56
Showbiz
08270031 0CA57A56
Códigos para o primeiro jogador:
Lethal Move ilimitado
29776264 0CA57AB1
Contador de Lethal Move no máximo
2977620A 0CA57A44
Sem Lethal Move
29776264 0CA57A65
Contador de Lethal Move ilimitado
2977620A 0CA57A65
Códigos para o segundo jogador:
Lethal Move ilimitado
294CF764 0CA57AB1
Contador de Lethal Move no máximo
294CF70A 0CA57A44
Sem Lethal Move
294CF764 0CA57A65
Contador de Lethal Move ilimitado
294CF70A 0CA57A65

S

SLY 2: BAND OF THIEVES PS2
(GameShark 2 4.0 ou superior)
Código Mestre
9802F219 78A7C6F9
2816ED40 642D7A65
2816EDD8 F8AA7AF1
2816EDED 46E869AF
2816ED0C FBB90A66
2816ED72 40347A71
2816EDA1 FBF0E065
2816ED78 6D057A65
2816ED03 A1A3ECDE
Energia ilimitada
280759FF 78426965
Gadget Power ilimitado
2807596D 7842696F
Levitação ilimitada
2803D71E 0CA57A65
2803D78B 0CA57A65
Máximo de moedas
28278440 0C517867
Todos os Gadgets
2827B0E5 948C883E
2827B09C 948C883E
Todos os episódios
280F546F 6F427AF1

2005 **Feliz Natal e um Próspero** 2005

Faça suas compras de NATAL e parcele em até 12x!!

SEU GAME COM TUDO!

Fratello Games

Game Cube

PS TWO

PSII

Fotos Ilustrativas

Troca do leitor original PS II à vista R$ 300,00 Promoção

Troca do leitor original PS One à vista R$ 139,00 Promoção

PS One Promoção 6 x R$ 69,00

Kit de NATAL Por R$ 139,00

X-BOX

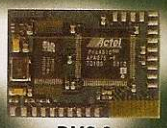
GAME BOY SP

Os melhores Mod Chips do mercado aqui na Fratello

Venus

Thunder Chip

Matrix Infinity



DMS 3

ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995

CONFIRA O QUE A FRATELLO FAZ POR VOCÊ:

- Orçamentos sem compromisso e na hora;
- Contamos com uma oficina própria e com técnicos treinados e qualificados para a instalação dos ModChips mais confiáveis do mundo;

ESSA, VOCÊ NÃO PODE PERDER!!!

LANÇAMENTO

CRYSTAL CHIPS

COMPATÍVEL COM TODOS OS MODELOS DE PS 2 (v1-v12) - PS TWO

SOMOS REVENDEDORES E INSTALADORES OFICIAIS DO CHIP NO BRASIL

WWW.CRYSTAL-CHIPS.COM

Aceitamos Cartões

MasterCard VISA

Www.FRATELLOGAMES.com.br

Loja 1 - Rua Sta. Ifigênia, 295 - 2º andar loja 215/216
Fone: (011) 3362-2206/3333-2092 Fone/Fax: (011) 3224-9418

Loja 2 - Rua Sta. Ifigênia, 304 - loja 01
Fone: (011) 3361-2783

Promoções válidas até o final do estoque. Para financiamento crédito sujeito a aprovação.

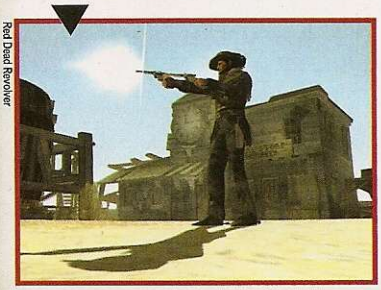
Makotron Responde

Cartas e e-mails

Só com vida infinita o Frisnokokos pode escapar das ratoeiras

Red Dead Revolver

Se é pra pedir dica, que seja de um jogo bom, pelo menos, e não deste troço fedorento



Red Dead Revolver

Tá pedindo muito

Vou direto ao assunto: quero dicas para o *Deception 3: Dark Desilusion*, de PS1. E sem gracinhas.
Filipe G. Santos – Londrina – PR

Você chama meu humor sofisticado de gracinha e ainda quer dica? Esquece.

Péssimo gosto

Por favor, Makotron, me passa as dicas do *Red Dead Revolver*, do PS2. Esse jogo é muito bom.
Santiago Esteves – Mairiporã – SP

Vejo que você tem um gosto, no mínimo, duvidoso. Esse jogo é porco e, por isso, vai ficar sem dica.

Vida eterna

Por favor, Makotron, eu suplico pelo macete de vida infinita no *Delta Force Urban Warfare*, para PS1.
Adriano da Silva – Volta Redonda – RJ

Essa dica vale pra qualquer jogo de qualquer videogame que inventarem. Ligue 0800-69-meia-suja e peça o elixir Toscoiife. O único com a garantia de Mum-Ra, o ser eterno.

Desenho invisível

Makotron, por favor, publique meu desenho. Meus amigos duvidam que ele apareça na revista.
Renato B. de Melo – São Bernardo do Campo – SP

Depois de cuidadosa consideração eu decidi que o seu desenho não vai sair na revista. Amigos do Renato, podem continuar zoando o cara!

Mão-de-vaca

Magnífico e admirável Makotron, gostaria que você me enviasse o CD-ROM com mais de 350 fotos dos estandes, jogos e gatas da E3 2004. Tenho certeza de que você descolará um para mim.

Trash Game

Crash 'N' Burn

Vale tudo pra esconder o lixo que é esse jogo. Até chamada mentirosa na capa e montagem do Photoshop

Leia com atenção: "Os efeitos de destruição mais insanos já vistos em um jogo". É com essa mentira deslavada que a distribuidora Eidos tenta enganar quem olha a caixa dessa droga. Esse... treco, que eu me recuso a chamar de jogo, é tão perigoso para a saúde de qualquer gamemaníaco que deveria ser barrado pela Vigilância Sanitária. Dizer que o visual é feio, por exemplo, é quase um elogio. O cenário é tão podre que mais parece o de uma versão alfa, daquelas que só os programadores testam. Pra

Um grande abraço.
João Francisco de Assis – Brumadinho – MG

Putz, você tá falando daquele CD insano, recheado de fotos legais, mulheres divinas e com um monte de informações sobre jogos? Se você visitasse o nosso site (www.europanet.com.br), já saberia que o disco está à venda na lojinha. Vê se deixa de ser pão-duro e compra!

Puxa-saco

Makotron, sei que você é um cara legal, experiente e conhecedor de muitos jogos, por isso trabalha na melhor revista de games do Brasil. Por essa razão, creio que vá esclarecer minhas dúvidas. Travei no *Xenogears*, do PS1, na fase *As Estrelas Sabem*, do disco 2. O que eu preciso fazer para pegar o Omnigear?
Jéferson Julião de Freitas – Campinas – SP

É bom receber elogios assim, sem interesse. Realmente sou bom e a revista é a melhor do Brasil. Você só esqueceu de comentar sobre minha modéstia, mas eu perdôo. Quanto ao Xenogears, *putz, continue tentando aí. Acredito em você, rapaz! Cedo ou tarde você consegue!*

Psicologia infantil

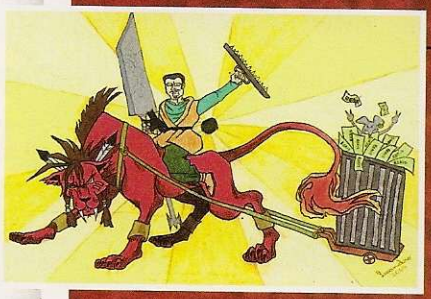
Makotron, eu sei que com você não tem conversa mole. Se você é o bonzão, me diz como pegar os personagens secretos do *Samurai-X*, de PS1.
Daniel Matheus R. de Almeida – Macaé – RJ

Sou bonzão mesmo, mas detesto jogo velho e gente que tenta me desafiar pra pedir dica. Portanto, necas de personagens secretos. Esqueça.

TRASH ZONE

As perguntas e desenhos do Makotron devem ser enviados para:
Aos cuidados do Makotron
Revista Dicas & Truques para PlayStation
Rua M.M.D.C. 121 – São Paulo/SP - CEP: 05510-900
e-mail: trashzone@europanet.com.br
Sua carta ou e-mail serão respondidos somente nesta seção. Visite nosso site na Internet:
www.europanet.com.br/playstation

O Desenho do Makotron



Leandro Paz dos Santos Planaltina - DF

Eu já tinha escolhido o meu desenho, quando o Leandro apareceu dizendo que tinha um bem louco, comigo de samurai e até o tal cachorrinho do Final Fantasy. Fala sério, Leandrão. Eu sei que você tá protegendo o seu xará, mas como apareceu um chocolate aqui na minha mesa eu deixo esse passar.

completar, os carros são medonhos e os tais "efeitos insanos de destruição" são simplesmente medíocres. E como lixo que é lixo não se limita ao visual tosco, o controle dessa bagaceira também é deplorável.

FICHA TÉCNICA
Distribuidor: Eidos Interactive **Produtora:** Climax Studios
Nota Geral: -0,141421356

Memórias do tempo do Atari. A imagem da caixa é uma beleza, mas o jogo... quanta diferença

RESET

Por Julio Wecchi

A HORA DO RESET

TOP 10 CLÁSSICOS

Fique por dentro dos dez jogos do PS1 que estavam fazendo a cabeça dos gamemaníacos há quatro anos:

1/Final Fantasy IX/**Square**
2/WWF Smackdown 2/**THQ**
3/Chrono Cross/**Square**
4/Final Fantasy VII/**Square**
5/Final Fantasy VIII/**Square**
6/Tony Hawk´s Pro Skater 2/**Activision**
7/Driver 2/**Infogrames**
8/Resident Evil 3/**Capcom**
9/Legend of Dragoon/**Sony**
10/Parasite Eve 2/**Square**

EGBROWSER

Poucos gamemaníacos sabem sobre esse software, lançado no primeiro semestre de 2001, no Japão. Desenvolvido pelas empresas Planetweb e Ergosoft, uma subsidiária da Koei, o EGBrowser era um programa que plugava o PS2 à Internet para o gamemaníaco navegar na rede, trocar e-mails, ouvir MP3 e conversar em chats. Como naquela época não existia o Network Adaptor, o software, que não é mais distribuído, trabalhava com modems USB compatíveis com o console.

SÉRIE GRAN TURISMO

O primeiro *GT* saiu em dezembro de 1997 para o PS1. O jogo trouxe pela primeira vez uma simulação realista com dezenas de carros com comportamentos diferentes entre si. *Gran Turismo 2*, também do PS1, foi lançado há cinco anos em dois CDs e trouxe mais novidades, com destaque para o número de carros, que aumentou. Mas o episódio que impressionou mesmo foi o terceiro, para PS2, com gráficos realistas, centenas de carros únicos e a melhor simulação do gênero. Já *GT4* deve sair no primeiro trimestre do ano que vem.

NASCEU!!!

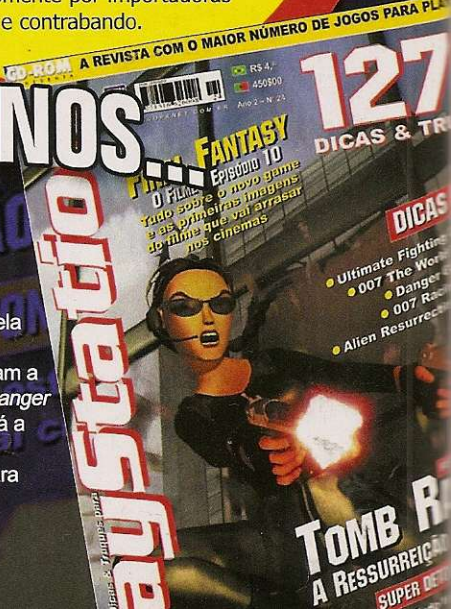
O PS1 foi lançado em 3 de dezembro de 1994 no Japão e em 9 de setembro de 1995 nos States. Já o PSone, a versão compacta e moderna do PS1 que é fabricada até hoje, saiu em julho de 2000 na Terra do Sol Nascente (quatro meses depois do lançamento do PS2), e em setembro nos Estados Unidos. Os dois nunca chegaram oficialmente ao Brasil, somente por importadoras e contrabando.

O QUE ROLAVA HÁ QUATRO ANOS...

Mais uma vez Lara Croft invadiu a Dicas & Truques. Foi a quinta capa com a musa. E isso teve um bom motivo: a 24º edição trouxe o detonado do *Tomb Raider Chronicles*, um dos jogos mais populares de dezembro de 2000. Tudo em 12 páginas para facilitar a vida dos gamemaníacos.

Final Fantasy 10 também mereceu destaque. A redação preparou uma reportagem especial sobre o jogo, que estava previsto para o primeiro semestre de 2001 para o PS2. Junto com o game, a Dicas & Truques publicou todos os detalhes do filme *Final Fantasy: The Spirits Within*. A superprodução não teve muito sucesso nas telonas, mas foi um colírio para os fanáticos pela saga *Final Fantasy*.

Os principais reviews do PS1 que marcaram a edição foram *007 The World Is not Enough*, *Danger Girls*, *FIFA 2001*, *UFC* e *Alien Ressurection*. Já a seção Superteste contou com um acessório diferente: um joystick tipo molinete, próprio para simuladores de pescaria.



PLAY SHOP

PARA ANUNCIAR LIGUE:
(11) 3038-5090 c/ Nickolas / (11) 3038-5094 c/ Vinicius / (11) 3038-5103 c/ Gianpaolo

Fantasy Star
Games e Mídias

Dreamcast · GameCube · Game Boy Advance · PlayStation · PS2 · Nintendo 64 · Xbox

Enviamos para todo o Brasil

Vendas
- CD's Virgens
- Acessórios para Vídeo Games em Geral

Compra, Venda e Troca de Aparelhos Novos e Usados

Assistência Técnica para Vídeo Games
www.fantasystar.com.br

VISA Electron · REDE SHOP · Cheque Eletrônico

e-mail: fantasystar@fantasystar.com.br
Rua Sta. Ifigênia, 490 – Box 18 – CEP: 01207-000
São Paulo / SP – Fone: (11) 221-5253 / Fax: 221-3253

Não fique preso!!
Compre jogos e Video Games em até
12x
E o 1º pagamento para 30 dias!

PS2
Playstation 2
+
MODEM
+
Jogo Original
R$949,00 A VISTA

TIC TAC GAMES
(11)4412-2332
(11)4411-1884

.....:: WWW.TICTACSTORE.COM.BR ::.....

Miano Games
Assistência Técnica especializada em Vídeo Games

Desbloqueio de PS2 na hora

Preços especiais para lojistas

Av. cinco Nº 830 sala 2 entre as ruas nove e dez - Centro
cep: 13500-380 Rio Claro - SP
Tel: (19) 3533-4782

Plataforma games
todos os aparelhos pelo melhor preço, confira!
- vendemos consoles, acessórios e jogos
- entregas em São Paulo
- garantias
- facilitamos o pagamento

enviamos para todo o brasil p/ pagar na retirada
(11) 3977-0527
(11) 9306-3191

Panda Games
Assistência Técnica de Vídeo Games e Eletrônicos

Tel: (11) 3229-0727
Televendas: (11) 6684-1039
Rua Florêncio de Abreu, 418
3º piso - loja A41
E-mail: shodiy@hotmail.com
pandagames.cjb.net
Shopping 25 de março

CASA VITÓRIA
aparelhos novos e acessórios com garantia

PS1 e PS2
Game Boy Advance SP
Game Cube e Dynavision

Tel: 3337-3122
R. Santa Ifigênia 452
loja 32 - São Paulo Sp

V12 GAMES
Grande variedade de jogos e acessórios
www.v12games.com.br

Assist. técnica em Vídeo Games

Parcelamos em até 3X sem juros no Cartão

Promoção Memory Card ORIGINAL R$ 69,00 (promoção válida para compra no site)

Televendas:
(11) 4771-8595
(11) 4787-3332

Aceitamos Cartões:
SEDEX · VISA · MasterCard

Condição especial para logista
Av. Dr. José Maciel, 229 sala 5 - 1ºandar Jd. Maria Rosa - Taboão da Serra

PS one
N64
GBC
Dreamcast
Saturn
Mega Drive

POINT games

Morumbi
Desde 1993

LAN & NET

(11) 3721-4045

www.pointgames.com

PS2 XBOX NINTENDO GAMECUBE GAME BOY ADVANCE

"Jogos usados originais de PS2/GCUBE/XBOX a partir de R$19,90 (japonês) e R$50,00(americano) a vista ou em até 3 x no cartão"

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

R. Regente Leon Kaniefsky, 456

Explosão Games

• PS one • PSII • GameBoy Advance e Advance SP • Cartuchos Game Boy • • Cd's PS one • PsII • Jogos DVD-R • • Acessórios em geral •

ATACADO E VAREJO

ENTREGAMOS VIA SEDEX

explosaogames@terra.com.br

Fone: (11) 3228-1710 c/ Patricia ou Priscila

PIER 88

E mais!

Financiamento em até 15 vezes

Brindes especiais para leitores da "playstation"

"jogos e acessórios"

Garantia de 6 meses

Shopping Metrô Tatuapé - Piso Metrô - loja 20M

Fones: (11) 6197-5783 6192 9624

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

PORÃO GAMES

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

pagamentos em 6x no cartão de crédito *

www.poraogames.com.br

KOMBAT GAMES

Enviamos via sedex para todo o Brasil

VÍDEO GAMES - Lojas 1 e 2

PlayStation.2 Dreamcast GAMECUBE NINTENDO 64

DVD - Lojas 1 e 2

SOM AUTOMOTIVO Loja 2

KENWOOD JVC Pioneer SONY

Assistência Técnica para Vídeo Games

Venda de Aparelhos e Acessórios para Vídeo Games

Cheque Eletrônico REDE SHOP

Diners Club Maestro MasterCard VISA VISA Electron

Loja 1: Rua Santa Ifigênia, 260 – Box 14 – Centro – SP • Fone / Fax: (11) 3331-1934 / 3337-3941

Loja 2: Rua Santa Ifigênia, 364 – Loja 02 – Sta. Ifigênia – Centro – SP • Fone: (11) 3337-6238

ASSISTÊNCIA TÉCNICA

Destravamento e Consertos

Orçamento sem Compromisso

Desconto para Lojistas

M.D.R GAMES

COMÉRCIO DE VÍDEO GAMES E ACESSÓRIOS

COMPRAMOS SEU APARELHO SEMINOVO E COM DEFEITO

Viaduto Sta. Efigênia, 287 - centro - SP Fone: (11) 3228-4427

www.afirmagames.com.br

AFirmaGames®

ESPECIALIZADA EM DESTRAVAMENTO DE PLAYSTATION2

PS2 PS XBOX NINTENDO Dreamcast GAMECUBE

DESBLOQUEIO

UNIDADE ÓTICA

TRANSCODIFICAÇÃO

FONTE

VENDA

Atendemos todo Brasil

CONSERTOS EM GERAL ORÇAMENTO GRÁTIS

Rua Leite de Moraes, 67 - Norte Shop - Cj. E4- Santana

Tel: (11) 6971-1260 Ramal:329 / 3461-8562

ART GAME

Games de última geração

PlayStation Nintendo X Box e Outros

Enviamos via sedex para todo Brasil pelo melhor preço do mercado

011 6098-1377

6682-9535

www.awi.com.br/artgame

inicial games
SUA DIVERSAO COMEÇA AQUI !!!
NINTENDO 64
XBOX
PlayStation
PlayStation 2
www.inicialgames.com.br
SHOPPING SOLAR CENTER
RUA CAMPOS SALES, 600 LOJA 22
TEL. 0XX19 3236-0179

PLANET GAMES
COMPRA – VENDE – FINANCIA
NOVOS E SEMINOVOS
• Todos os consoles e acessórios
• Assistência técnica especializada
• Despachamos via Sedex para todo Brasil
Playstation 2 12X R$ 98,50*
*Sujeito à análise de crédito
Compre através do site:
www.planetshopping.com.br
contato@planetshopping.com.br
Fones: (11) 6987-2641 / 6949-5195
Av. Mendes da Rocha, 95
Vila Sabrina – São Paulo-SP

PLANETA'S PRESENTES
Despachamos para todo o Brasil
Aparelhos novos, jogos e acessórios para:
PlayStation 2
XBOX
GAME BOY ADVANCE
PSone
Dreamcast
GAMECUBE
DESTRAVAMENTO E ASSISTÊNCIA TÉCNICA DE VÍDEO GAMES
produtos originais c/ garantia
FONE: (11) 3311-0427 / 9648-0908
e-mail: planetaspresentes@ibest.com.br

WONDER GAMES
Compra, venda e troca
Venda de console, jogos e acessórios em geral
PS2 - PSOne - GameBoy Advanced
SuperNintendo - Nintendo64
GameBoy Color - Xbox
Assistência Técnica
Destravamento
PS2 - PSOne - Xbox - Saturn
Aceitamos todos os cartões de credito parcelamos até 12 vezes pelo cartão e até 15 vezes pela financeira
(apenas para SP capital).
ENTREGAMOS VIA SEDEX
R. José Bonifácio, 286 - Largo São Francisco
Fone: (11) 3106-2612 - Centro - SP
R. São Bento, 43 - Loja 22
Fone/Fax (11) 3105-2797

DRAGOON GAMES
• TUDO EM VÍDEO-GAMES
• FINANCIAMOS ATÉ 15 VEZES
• ASSISTÊNCIA TÉCNICA
• DESTRAVAMOS PLAY 2
• CDS EM PROMOÇÃO
Sedex para todo o Brasil
Tel. 11 3846-1470 / 3846-4375
www.dragoon.com.br
Rua Silvania, 157 - São Paulo - SP
(trav. Av. Sto. Amaro) - alt. 1.501
Não Temos Filiais.

NIKA'S GAMES
VENDA - TROCA - LOCAÇÃO - COMPRA
LINHA COMPLETA DE NOVOS E SEMI-NOVOS
PlayStation
PSone
PlayStation 2
GAME BOY
Central de Vendas
(0XX11) 3975-2737
Fax: (0XX11) 3975-2123
Rua Parapuã, 100 - Freguesia do Ó
Site: www.nikasgames1.hpg.com.br

ELETROMÍL
Assitência Técnica Especializada
"A maior e melhor loja de ass. técnica do Brasil!"
Desbloqueio de PS2 e Xbox feito na hora, com os melhores chips
>PS2<
>XBOX<
Rua Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
Horário de Func. seg. a sex. 08h30 às 18h00 e sáb. 08h30 às 17h00
Fone/Fax: 221-1740 - 3362-2306 - 3362-2308 - 3337-5557 - 3362-2309
Representante Oficial do Chip Matrix R$ 120,00 (unidade)

Disk Games "Desde 1992"
www.diskgames.com.br
TUDO EM ATÉ 12 X
Assistência Técnica Especializada
PlayStation 2
X Box
GB Advance SP
PlayStation One
Game Cube
Entregamos p/ todo o Brasil
(19) 3242-0541
Av. Alberto Sarmento, 725 - Bonfim - CEP 13070-011 - Campinas / SP

x-treme games
Vendas e Assistência Técnica
Um ambiente projetado para você!
www.lojaxtremegames.com.br
As melhores marcas em GAMES, CONSOLES E ACESSÓRIOS
Representante e distribuidora autorizada VTEC / THUNDER CHIP
Há mais de 3 anos no mercado
Desbloqueamos PS2 e Xbox na hora
Aceitamos cartões de crédito
Garantia em todos os serviços e mercadorias
Assistência técnica especializada e orçamento gratuito
Despachamos p/ todo o Brasil via SEDEX
Fone: (41) 232-0605 contato@lojaxtremegames.com.br
Rua Visconde de Nacar 1388 loja 01 - Centro - CURITIBA PR
ao lado da rua 24 horas e hotel Rayon - convênio com estacionamento

APARELHOS E ACESSÓRIOS NOVOS E SEMINOVOS
ROCK LASER GAMES
COMPRA
VENDA
TROCA
FINANCIA
ATACADO E VAREJO
SEDEX PARA TODO BRASIL
• PAGAMENTOS EM CHEQUE EM ATÉ 13 VEZES
• ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO
ASSISTÊNCIA TÉCNICA ESPECIALIZADA
Conserto • Destravamento • Transcodificação
(11) 6631.9979 (11) 6954.4332
Av. GUILHERME COTCHING, 1508 - Vila Maria - São Paulo - SP

SUPER PLAY GAMES
vendas - assistência técnica
Games e Acessórios
Últimos lançamentos
Destravamos PS2
Aceitamos todos os cartões
Despachamos via Sedex
Curitiba - Paraná
Fones: (41) 322-2240 / 322-3733
www.superplaygames.com.br

GAMES BRASIL
COMPRA - VENDE - TROCA
Todos os tipos de Video Games e Peças
ASSISTÊNCIA TÉCNICA
Acompanhe o Destravamento
Promoção Matrix
Apresentando a Revista Destravê R$ 240,00
Tele Vendas: 3316-1360
Email: vendas@gamesbrasil.net ou Site: www.gamesbrasil.net
Rua Sta Efigênia, 184 2º Andar - Centro
Válido até fim Estoque

HELP GAMES
Assistência técnica autorizada (oficina própria)
Especializada em desbloqueio de PS2 (Thunder e DMS3) e demais consoles
Peças e chips originais
Rua Albion, 513 Lapa
(11) 3645-3005
(11) 3832-5096
www.helpgames.com.br

AVALANCHE
Agora é a Sua Chance de Ter o Seu
PlayStation2
em até 12x Sem Entrada
para Todo o BRASIL
Televendas: 0XX11 6852-2881
6852-2879
6864-5670
3104-4327

Consertamos o seu Playstation
WAVE GAMES
é assistência técnica para seus aparelhos de games
Venda de aparelhos novos e usados
Acessórios em geral
CANHÃO - ENTRADA
PROCESSADOR - FONTE
TRANSCODIFICAÇÃO
SHOPPING SP MARKET – Pal 11-B
Av. Nações Unidas 22.540 – Sto. Amaro
5541-8066

SS GAMES
Tudo para seu game
Venda e troca de vídeo games
Jogos para: Playstation 1 e 2, Xbox, Gamecube, Super Nintendo, Dreamcast, GameBoy e GameBoy Advanced
www.ssgames.com.br
ACESSÓRIOS P/ GAMES EM GERAL
Agradecemos a Preferência
MELHOR PREÇO DO COMÉRCIO
VIADUTO SANTA IFIGÊNIA, 66 - LJ. 401 / 402 / 403
FS.: (0**11) 3328-6801 / 3328- 6802 / 3328-6803 / 3328-6804
(PRÓXIMO ESTAÇÃO SÃO BENTO DO METRÔ)

MG GAMES
mggames@ig.com.br
COMPRA - VENDA - TROCA
Aparelhos Novos e Seminovos
Despachamos para todo o Brasil
fone: 6909-7167

H-lera
Games e Assistência Técnica
Acessórios, jogos e consertos
V-Thunder
Assistência técnica em games
R. Pamplona - 718, próximo ao metro Trianon Masp
(011) 3253-3469 / (011) 3266-5165
www.hleragames.cjb.net

TEC CENTER
WWW.TECCENTERS.COM
Assistência e Suporte Técnico especializado em games
Só assistência técnica
Enviamos sedex para todo Brasil
PS one
GAME BOY ADVANCE
SEGA
Rua Barão de Duprat,323
3º andar loja 303 Tels: (11) 3326-7971
(11) 3329-9930 (11) 3329-9831 (11)3228-6738
ASA CELL
assistência técnica para celulares
credenciada CLARO
R.Albion ,21-Lapa - SP
3834-5524

Destravamento de PS2-Xbox e Manutenção
Locação de games para
PS1 • PS2 • Snes • Xbox
N64 • GC • PC Games
•Venda de Aparelhos
•Acessorios
•Enviamos para todo Brasil
(32) 3215- 5898
R. São Sebastião 516 loja 2343 cep: 36013-260 Juiz de Fora (MG)

FACILITAMOS SEU PAGAMENTO em ATÉ 12x
PSII
Controle Remoto
Controle Original
Modem
Memory Card
Promoção
R$ 79,00
GAME CUBE
PS One
Promoção
GAME BOY SP
X-BOX
Fratello Games
ASSISTÊNCIA TÉCNICA DESDE 1995
Distribuidor de Peças e Modchips no Brasil. Preços especiais para técnicos. Visite nosso site e conheça nosso Catálogo Eletrônico
www.FRATELLOGAMES.com.br

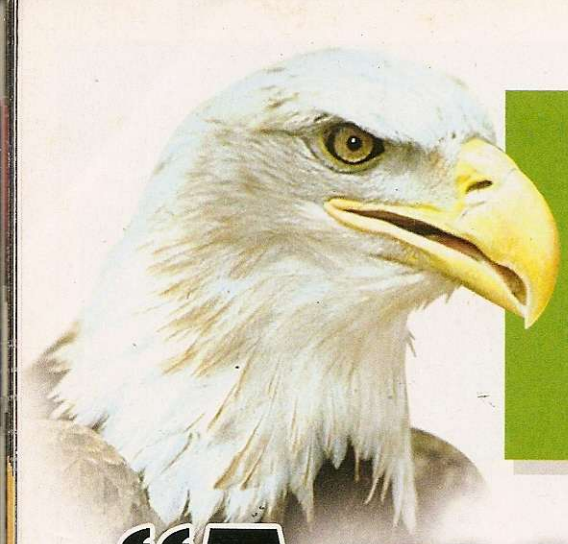
Tilty's Games
•Vendas de consoles de todas as marcas.
•Acessórios e jogos originais.
•Assistência técnica própria especializada.
•Tudo com garantia.
•Facilitamos o pagamento.
•Destravamento de PS-2 e outros consoles.
•Representante THUNDER CHIP (V-TEC)
•Enviamos via SEDEX para todo o Brasil.
Onde diversão é coisa séria!
Não temos filial
Rua: Serra de Bragança, 476 - Tatuapé SP
Tel: 6191-3000 / 6193-7163
www.tiltysgames.com.br

NETT GAMES
Vendas, Acessórios e Consertos
Garantia de 6 meses
Destravamento de PS1 e 2 (na hora)
PLAY 1e2
DESPACHAMOS PARA TODO O BRASIL
Fone: (11) 3331-4144 Fone/Fax: (11) 3224-0452
R. dos Gusmões 353 sala 94 Cep: 01212-001
Bairro Sta Efigênia - SP

A Loja com Preços de Atacado
- Linha Direta Fábrica ao Consumidor.
- Tudo em Video-Games
- Cd's em Promoção
- Todos Consoles e Acessórios para Games
- Somente Venda Produtos Novos
Fantasia GAMES
TUDO COM GARANTIA
DESPACHAMOS Para todo Brasil via :
SEDEX
GLOBAL MESSENGER
DISK GAMES
(0xx11) 296-7679
6243 - 6021

Front Games
Promoção de jogos para PlayStation 1 e 2,
mais de 2000 títulos.
Peça sua lista
Sedex para Todo Brasil
frontgames2002@hotmail.com
Tel: (0xx11) 6128-5684

Para Anunciar Ligue:
Na seção Playshop e divulgar seus produtos para mais de 480.000 leitores gamemaníacos, ligue para a Publicidade
TEL: (11) 3038-5090
(11) 3038-5094
(11) 3038-5103

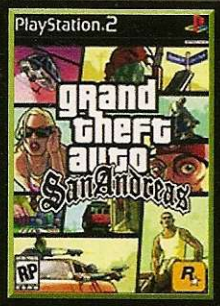


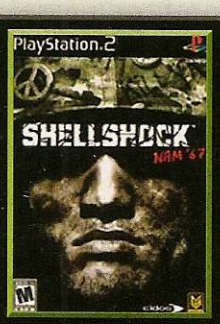
ELET

"A maior loja de

www.eletromil

>PS2<





PlayStation.2

>XBox<

XBOX

Promoção de MemoryCard PS2 Original = R$ 67,50 (estoque limitado)

Aceitamos Cartões:

AMERICAN EXPRESS · Diners Club International · REDE SHOP · Cheque Eletrônico Banco24Horas · Maestro · MasterCard Electronic · MasterCard

ROMÍL

games do Brasil"

games.com.br

>GameBoy<

>GameCube<

Aceitamos seu aparelho usado como parte do pagamento. Sujeito a análise de preço

R. Santa Ifigênia, 348 - 1º andar - Loja 12 - CEP 01207-001 - Centro - SP
H. seg. a sex. 08:30 às 18:00 H e sáb. 08:30 às 17:00 H
Fone/Fax: 221-1740 / 3362-2306 / 3362-2308 / 3337-5557
3362-2309 / 3337-0158

PORÃO GAMES

Televendas Porão Games:

(15) 3285-1919

(15) 3285-2525

(15) 3282-1813

não possuímos filial em São Paulo (Capital)
horário de funcionamento: segunda à sábado das 10:00 ás 18:00 horas

Vendas de Acessórios, Jogos e Vídeo-Games

Assistência Técnica Especializada

VISA

pagamento em 6x no cartão de crédito*

XBOX

Video-Game X-Box

007 GoldenEye Rogue Agent

Halo 2

MechAssault 2

Men of Valor

Need For Speed Underground 2

Star Wars Knights of the old republic 2

The Lord of the Rings The Third Age

NINTENDO GAMECUBE

Video-Game Game Cube + Metroid Prime 2

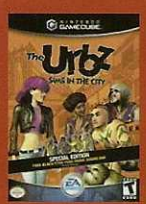
Baten Kaitos

Donkey Konga + Bongos

Mario Party 6

Mario Power Tennis

Metroid Prime 2 Echoes



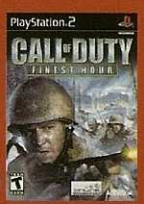
The Urbz Sims in the City

Viewtiful Joe 2

Video-Game Nintendo DS

PS2

Video-Game PsTwo



Call of Duty Finest Hour

Dragon Ball Z Budokai 3

Gran Turismo 4

Grand Theft Auto San Andreas

Growlanser Generations

Metal Gear Solid 3 Snake Eater

Need For Speed Underground 2

Prince of Persia Warrior Within

GAME BOY ADVANCE

Grand Theft Auto Advance

Need For Speed Underground 2

Pokémon FireRed

Pokémon LeafGreen

Yu-Gi-Oh! Destiny Board Traveler

Yu Yu Hakusho Tournament Tactics

PlayStation

Video-Game PS One

www.poraogames.com.br

GAME BOY ADVANCE SP, GAME CUBE, NINTENDO DS, PLAY STATION 2, PS ONE, XBOX, MICROSOFT, NINTENDO E SONY são desenhos, figuras e logotipos, marcas comerciais ou registradas das mesmas